

Информационно-обучающая система Pasm 2.0

Яцынович С.В., Кондратов А.А.

Белорусский национальный технический университет

Начиная с 90-х гг. в процесс обучения активно внедряются компьютерные технологии, применяемые для освоения учеником учебного материала и контроля степени его усвоения. Поэтому очень актуальным является разработка обучающих систем по изучению языков программирования с предоставлением обучаемому возможности интерактивного программирования на изучаемом им языке.

PASM 2.0 – это программа, предназначенная для визуализация возможностей применения функций DOS и BIOS, программирование периферийных устройств, портов при разработке программ на языке Assembler x86.

Система PASM 2.0 предоставляет информацию, позволяющую с помощью встроенных функций DOS, BIOS программировать такие устройства, как клавиатура, принтер и мышь, выводить данные на монитор. В программе приведены работающие примеры по основным понятиям, рассмотренным в таких разделах, как: “Средства DOS – Ввод с клавиатуры”, “Средства DOS - Вывод на экран”, “Средства BIOS - Ввод с клавиатуры”, “Средства BIOS - Вывод на экран”, “Клавиатура”, “Мышь”, “Принтер”, “Монитор”.

Система позволяет облегчить изучение и наглядно продемонстрировать возможности языка программирования Assembler x86.

Программа легко масштабируется, при необходимости, без всякого труда, возможно добавление новых пунктов и новой информации, изменение или дополнение существующей

Нельзя сказать, что PASM 2.0 позволяет изучить все возможности такого языка программирования как Assembler x86, а именно программирование периферийных устройств, например: принтер, монитор и т.д. Но можно говорить, что оно помогает получить большой багаж знаний для понимания, того «как это делается» и делать приложения различного характера и назначения.