

Моделирование тарифов на перевозку пассажиров в городе

Черных О.В.

Белорусский национальный технический университет

Действующие подходы к построению тарифов на перевозку пассажиров в автобусах основаны исключительно на затратных методах ценообразования. Разработка методики построения тарифов должна ориентироваться на достижение следующих целей:

- удовлетворение потребностей населения в перевозках во всех видах сообщения;
- обеспечение высокого качества транспортных услуг;
- преодоление остаточного принципа финансирования из бюджета пассажирского транспорта;
- обеспечение равных условий для операторов транспортных услуг различных форм собственности;
- обеспечение развития рынка транспортных услуг;
- переход к тарифной политике в сфере пассажирских перевозок соответствующей условиям рыночной экономики.

В связи с этим, уровень тарифов на перевозку пассажиров должен:

- обеспечивать доступность услуг пассажирского транспорта для основных групп населения с различным уровнем дохода;
- быть достаточным для возмещения экономически обоснованных затрат предприятий пассажирского автомобильного транспорта некомпенсированных финансированием из бюджета;
- обеспечивать достойный уровень оплаты труда работников транспортных предприятий;
- обеспечивать восполнение подвижного состава, в т.ч. и той части автобусов, по которым полностью начислен износ при наличии превышения фактического срока эксплуатации над нормативным, в целях обеспечения безопасности перевозки пассажиров;
- предусматривать необходимый и достаточный для социального развития коллектива уровень рентабельности.

Пассажирские тарифы предлагается дифференцировать по величине средней дальности поездки, т.к. имеет место высокая дифференциация этого показателя. Такой вариант установления тарифа возможен, т.к. рынок транспортных услуг моноцентричен, т.е. требования антимонопольного законодательства не нарушаются.

Литература

Воробьева, М.В. Совершенствование механизма формирования тарифов автомобильного транспорта на пассажирских перевозках.– Н.Нов., 2004.