

**Применение метода  
инвариантного погружения к решению задач  
математической физики**

Роговцов Н.Н., Вишневская О.Г., Фещенко Е.И.  
Белорусский национальный технический университет

Первые нетривиальные применения представлений о красоте, гармонии и понятия о симметрии (инвариантности) были даны древнегреческими философами и математиками. Они, в частности, нашли первые инварианты ортогональной группы и подгруппы аффинных преобразований, содержащих только сдвиги, а также получили метрические инварианты, описывающие симметричные свойства эллипса и гиперболы [1]. Кроме этого использование свойств симметрии позволило Архимеду обосновать справедливость законов рычага и отыскать центры тяжести плоских материальных фигур. Римляне же в античные времена практически продемонстрировали силу теоретических построений древнегреческих математиков и механиков посредством создания поразительно гармоничных римских сооружений, свидетельством величия которых являются оставшиеся от них колоссальные руины. Вместе с древнегреческими мыслителями они высказали много замечательных идей о роли красоты, гармонии и симметрии в области поэзии и архитектуры. Однако начало процессу математической формализации классических представлений о симметрии и инвариантности было по существу положено только в XIX веке, а его завершение произошло лишь в XX веке. При этом было показано, что данные представления возможно строго описать, если использовать такие фундаментальные математические понятия и структуры, как отображения (преобразования), группы (группы Ли), алгебры Ли и отношение эквивалентности. Следует отметить, что в математике и физике за указанный промежуток времени в рамках теоретико-группового подхода был сформулирован целый ряд принципов симметрии и инвариантности [1], которые, несмотря на свою абстрактность, оказали существенное влияние на развитие научно-технического прогресса в целом.

В 40-50-х гг. XX века в работах В.А.Амбарцумяна, С.Чандрасекара, Р.Беллмана и Р.Калаба был сформулирован ряд прин-

ципов, которые нельзя трактовать как принципы симметрии [1]. Важную роль при анализе разнообразных прикладных проблем математической физики сыграл принцип инвариантного погружения Р.Беллмана и Р.Калаба (1956 г.), с помощью которого удалось свести изучение многих краевых задач (для ОДУ, систем ОДУ и интегро-дифференциальных уравнений) и интегральных уравнений к решению задач Коши. Это обстоятельство чрезвычайно упростило решение исходных задач, ибо задачи Коши можно решать с помощью достаточно простых и устойчивых численных алгоритмов. Однако классический вариант метода инвариантного погружения (СVMII), разработанный Р.Беллманом и Р.Калабой, обладает определенными недостатками, которые связаны с некоторой стандартностью и модельностью операций, используемых в СVMII. Данные недостатки не позволяют сводить многомерные краевые задачи для уравнений различных типов к решению задач Коши в тех случаях, когда форма областей, в которых необходимо находить искомые функции, не обладает какой-либо содержательной симметрией. В связи с этим в монографии [1] (см. также ссылки в ней) был предложен общий подход, основанный на использовании общего принципа инвариантности и общих соотношений инвариантности (функциональных соотношений). Данный подход позволяет обобщить СVMII и разработать новый вариант метода инвариантного погружения (NVMII).

Суть NVMII сводится, в основном, к использованию таких действий: 1°. исходная задача погружается в некоторое семейство аналогичных задач, причем параметры, определяющие члены семейства, называются параметрами погружения; 2°. конструируется множество операций, оставляющих инвариантными (или почти инвариантными) решения исходных задач; 3°. на основе этого множества операций отыскиваются соотношения инвариантности (функциональные соотношения), связывающие между собой различные члены семейства (фактически они связывают решения, соответствующие различным значениям параметров погружения); 4°. с помощью соотношений инвариантности производятся постановки задач Коши, через решения которых непосредственным образом находятся решения исходных задач.

Приведем примеры использования NVMII. Рассмотрим уравнение  $f(x) = 0$ , где  $x \in [a, b] \subset R$ , а  $f(x)$  – заданная на  $[a, b]$  вещественная функция. Допустим, что это уравнение имеет единственный корень  $x_0 \in (a, b)$ . Пусть существует вещественная функция  $\varphi(x, \alpha)$ , определенная на  $[a, b] \times [c, d]$  ( $[c, d] \subset R$ ) и обладающая такими свойствами: 1.  $\exists \alpha_0 \in (c, d)$  такое, что для  $\forall x \in [a, b]$   $\varphi(x, \alpha_0) = f(x)$ ; 2.  $\exists \alpha_1 \in (c, d)$  и  $\exists x_1 \in (a, b)$  такие, что  $\varphi(x_1, \alpha_1) = 0$ ; 3. для  $\forall \alpha \in [\alpha_1, \alpha_0]$  уравнение  $\varphi(x, \alpha) = 0$  имеет единственный корень  $x = x(\alpha)$ . Если  $\varphi(x, \alpha)$  кроме этого удовлетворяет условиям теоремы о дифференцируемости неявно заданной функции, то корень уравнения  $f(x) = 0$  можно найти, решив такую задачу Коши:

$$x'(\alpha) = - \left[ \frac{\varphi'_\alpha(x, \alpha)}{\varphi'_x(x, \alpha)} \right], \quad x(\alpha_1) = x_1, \quad \alpha \in [\alpha_1, \alpha_0]$$

При этом искомым

корень будет равен  $x(\alpha_0)$ . Указанным образом, например, несложно найти корни уравнений типа  $x^\beta = \exp(-\gamma x)$ ,  $1 + \log_5 x = \exp(-\gamma_1 x)$  ( $\beta, \gamma, \delta, \gamma_1$  – вещественные числа).

Рассмотрим теперь семейство таких краевых задач:  $v''_{xx} = \omega(x)v + g(x)$ ,  $x \in [0, l]$ ,  $l \in (0, L) = B \subset R_+$ ;  $\alpha v'_x|_{x=0} = F_1(v)|_{x=0}$ ,  $\beta v'_x|_{x=l} = -F_2(v)|_{x=l}$  ( $\alpha, \beta \in R$ ). Здесь  $v$  – искомая, а  $\omega(x)$ ,  $g(x)$  – заданные на  $[0, L]$  вещественные функции ( $\omega(x) \geq 0$ );  $F_1(y)$ ,  $F_2(y) \in C^1(-\infty, +\infty)$ . При определенных дополнительных ограничениях решение семейства этих задач сводится к отысканию корня  $y \in R$  уравнения  $F_1(y) + F_2(y) = 0$  и решению двух задач Коши для ОДУ 1-го порядка. Одной из таких задач является следующая:  $Q'(l) = 1 - \omega(l)Q^2(l)$ ,  $Q(+0) = 0$ ,  $l \in (0, L)$ . Следует отметить, что через функцию  $Q(l)$  самым непосредственным образом выражаются решения семейства таких краевых задач:  $v''_{xx} = \omega(x)v$ ,  $x \in [0, l]$ ,  $l \in (0, L)$ ;  $Q(0) = 0$ ,  $Q'(l) = 1$ . При использовании NVMII важную роль иг-

рает то, что функция  $\nu$  рассматривается как функция, зависящая и от параметра погружения  $l$ , т.е.  $\nu = \nu(x, l)$ .

## **Литература**

1. Роговцов, Н.Н. Свойства и принципа инвариантности. Приложение к решению задач математической физики. Ч.1. Минск, 1999.

УДК 51(07.07)

### **Современные технологии обучения студентов инженерных специальностей**

Глинская Е.А., Прусова И.В., Прихач Н.К.

Белорусский национальный технический университет

Современные информационные технологии не просто пронизывают все технические дисциплины (точные науки) – они меняют и их самих и методику их преподавания. Этому процессу пока сопротивляется классическая математика. Может быть, поэтому требуется пересмотр содержания и методики преподавания в вузах высшей математики. Все это подталкивает к переходу на современные технологии обучения студентов.

Современный дипломированный технический специалист, овладевая компьютерными технологиями, в обязательном порядке должен изучить: высшую математику, дискретную математику, информатику, численные методы и т. д.

В то же время количество часов на изучение математических дисциплин в вузе сокращается. Таким образом, существует определенное противоречие между возрастанием требований к математическому образованию и уменьшением количества часов, отводимых на изучение математических дисциплин.

Отмеченное противоречие, по нашему мнению, может быть разрешено за счет внедрения современных технологий обучения. Вместе с тем, мы считаем, что полноценное использование информационных технологий возможно только тогда, когда обучаемые не просто получают информацию, а данная информация способна направить знания на развитие познавательных способностей.