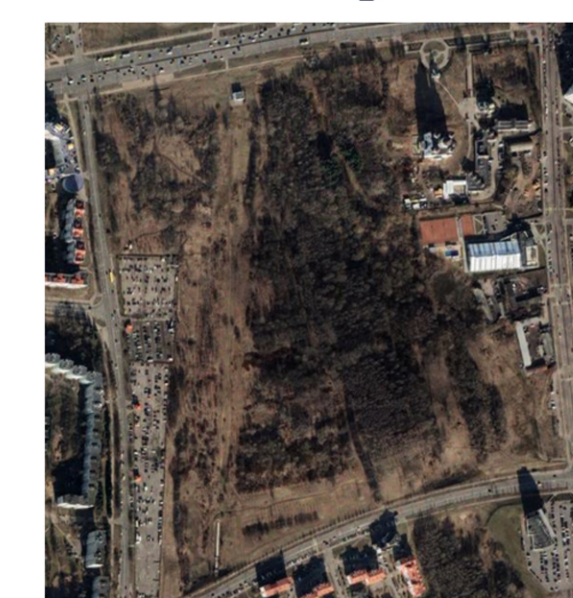


Офисное здание по разработке видеоигр и программного обеспечения

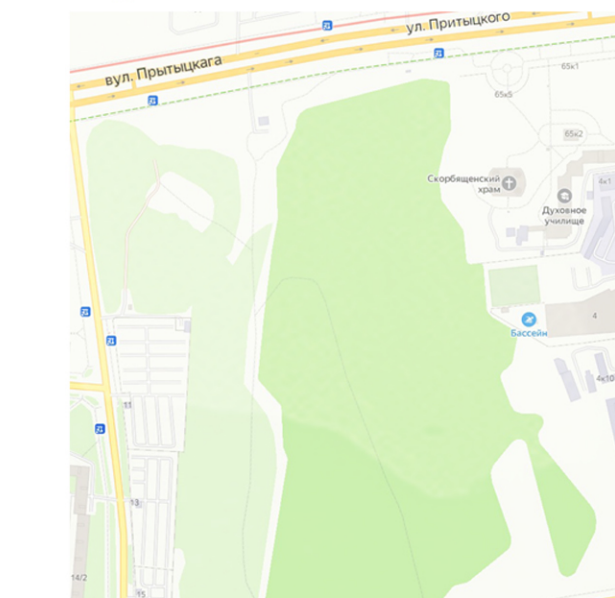


Экспликация генплана:
1. Офисное здание, 2. Зона отдыха для сотрудников,
3. Благоустройство ландшафтной лестницы, 4. Хозяйственная площадка,
5. Парковочные места, 6. Проезд для пожарных автомобилей
7. Временные парковочные места и места для маломобильных граждан, 8. Общественные пространства (парк)

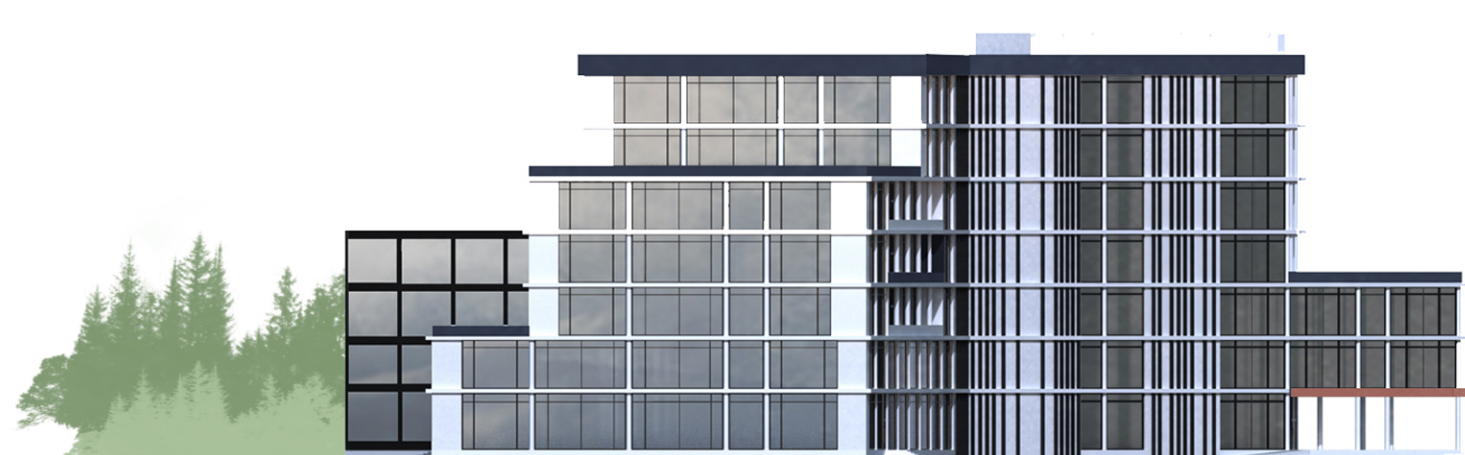
Вид со спутника



Ситуационный план 1:1000



Фасады в осях 1" - 6" 1:100



Фасады в осях 6" - Е" 1:100



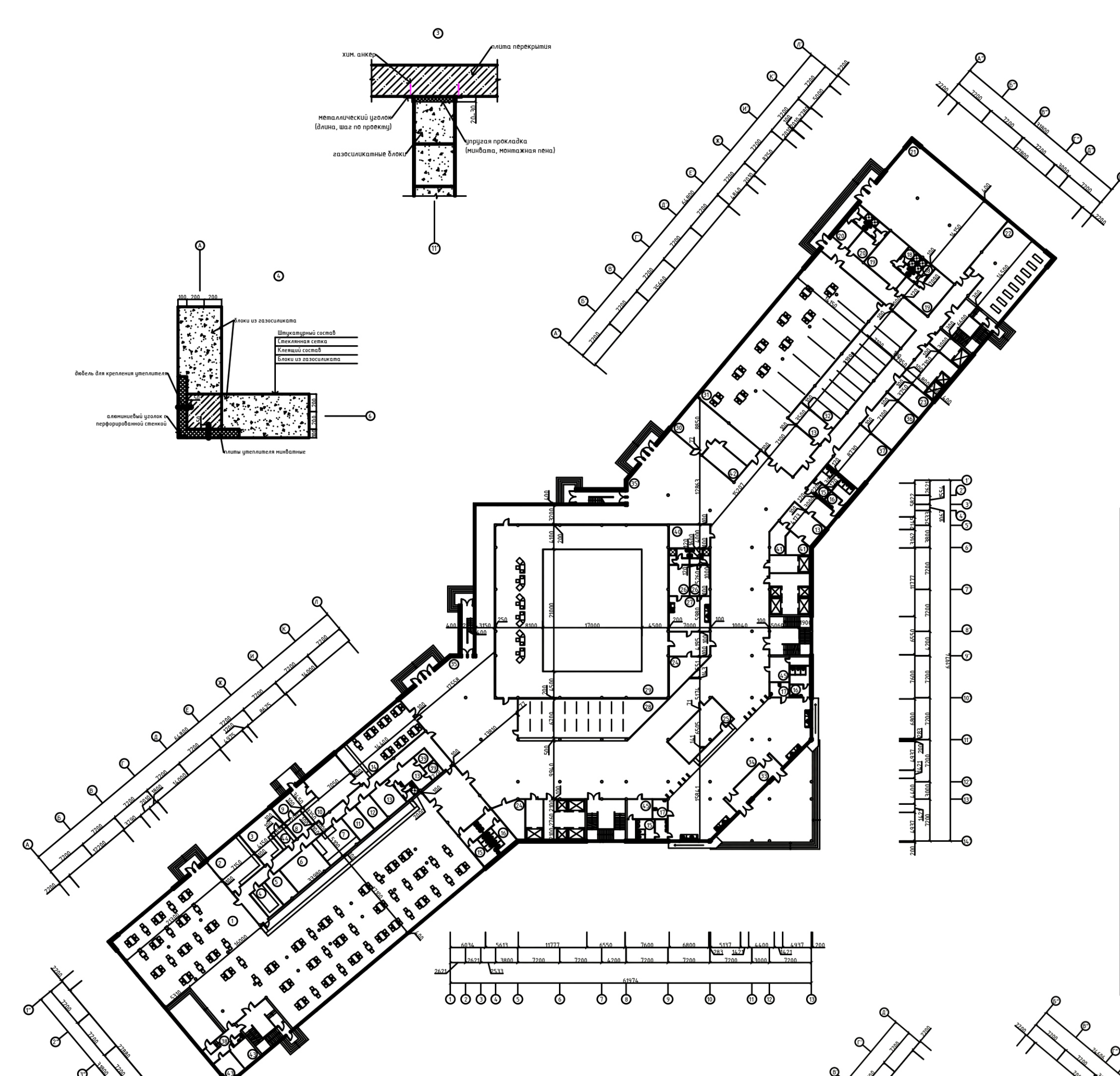
Интерьер одного из кабинетов
Ракурс 1



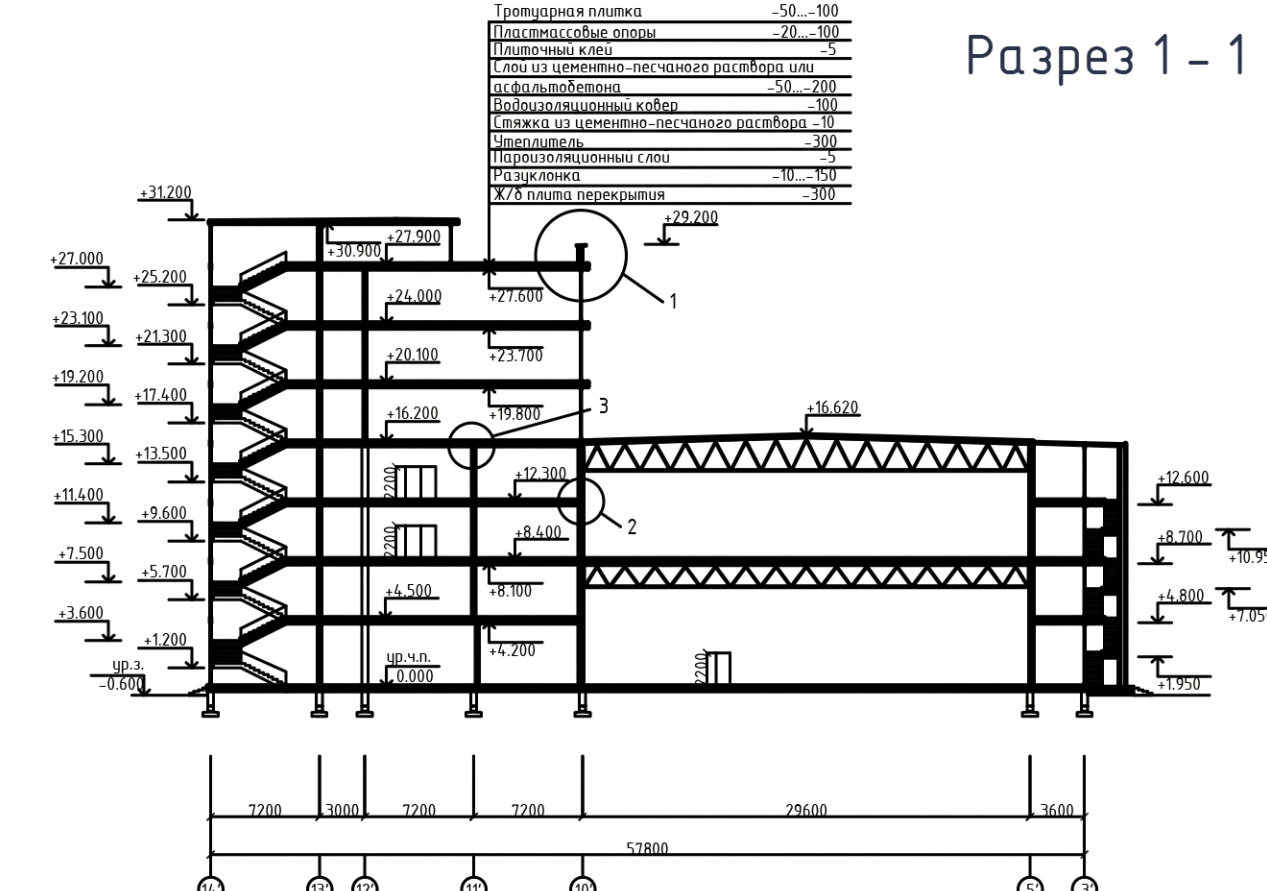
Интерьер одного из кабинетов
Ракурс 2



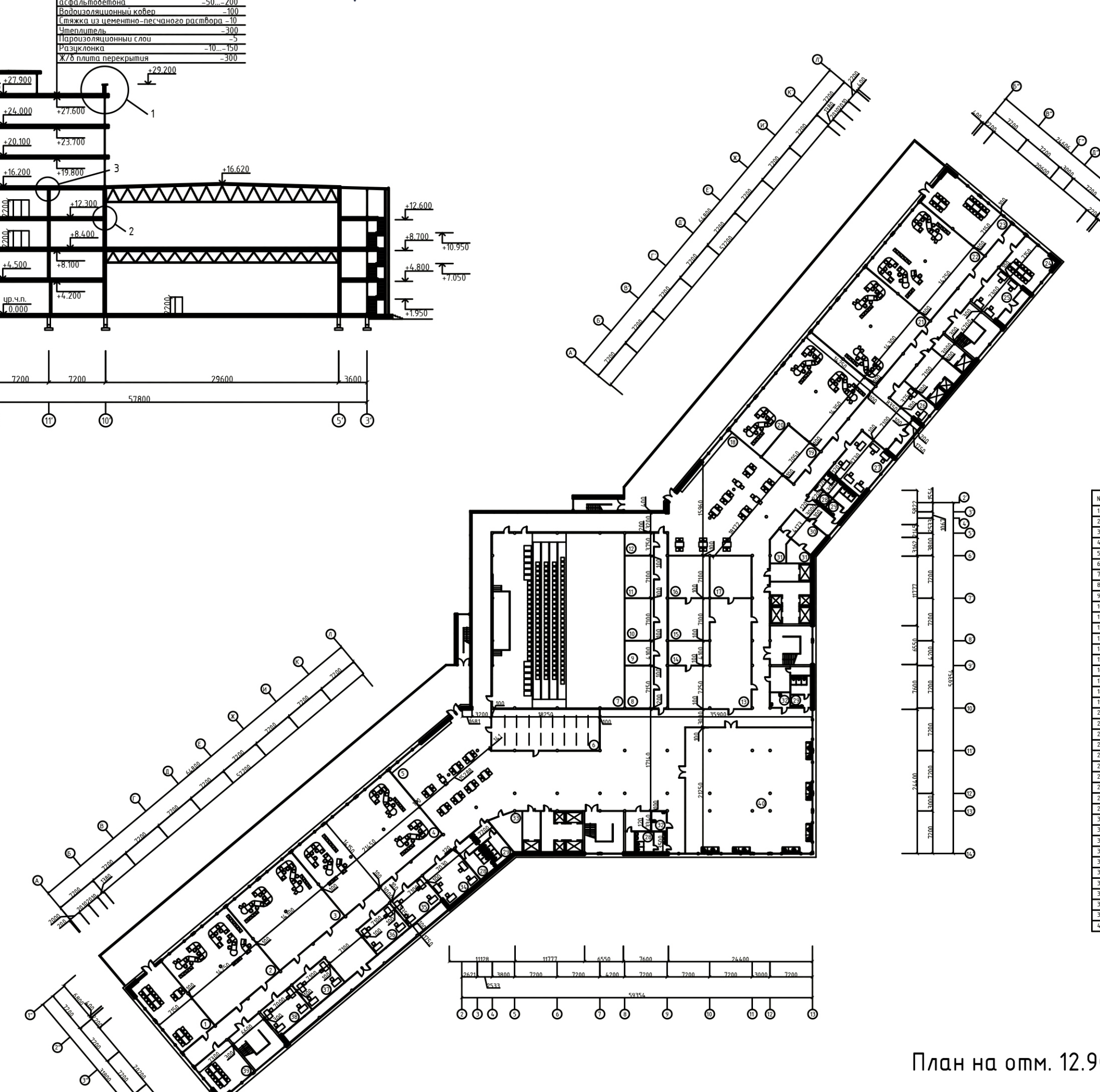
План на отм. +0.600 1:200



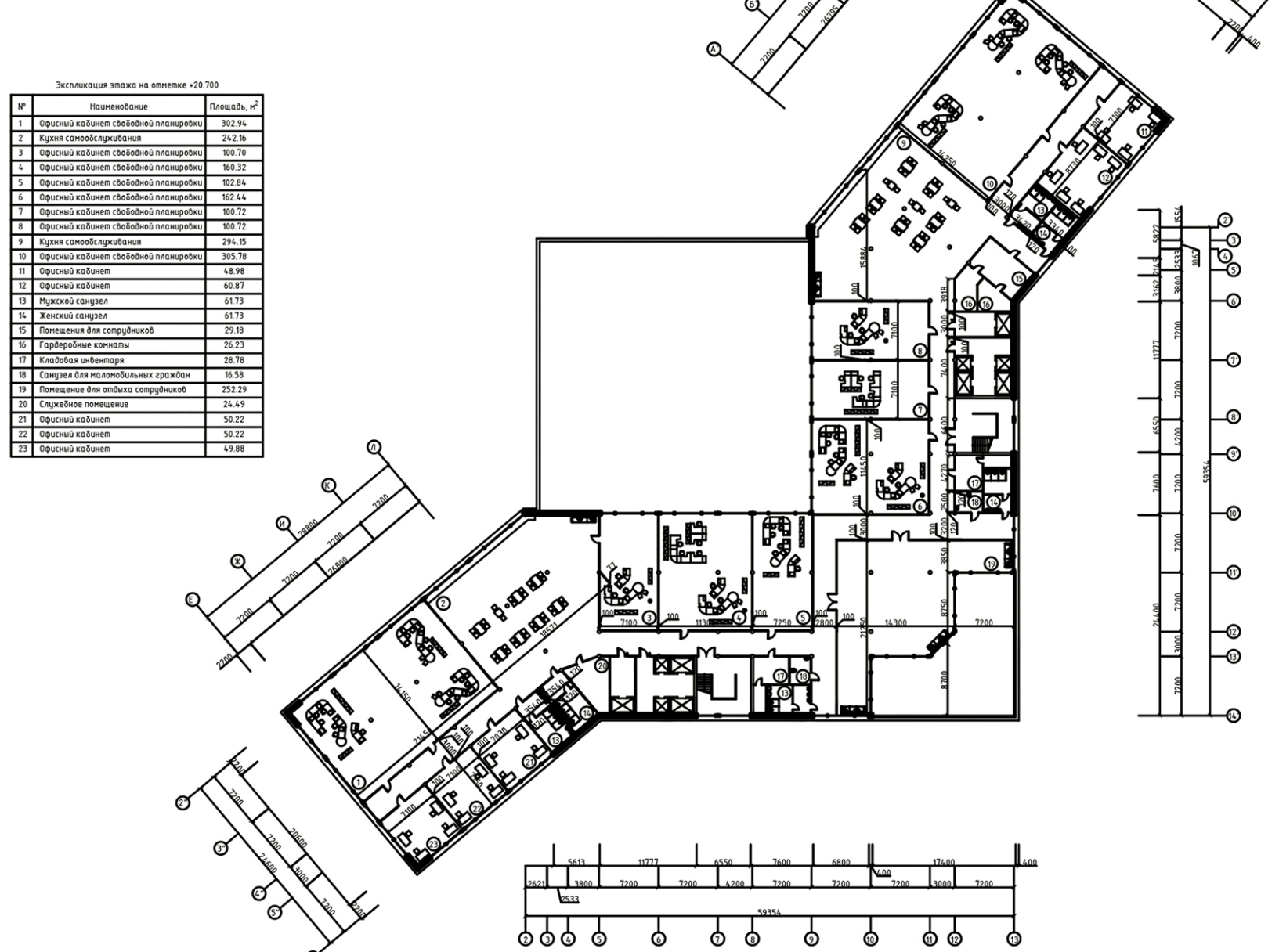
Разрез 1-1



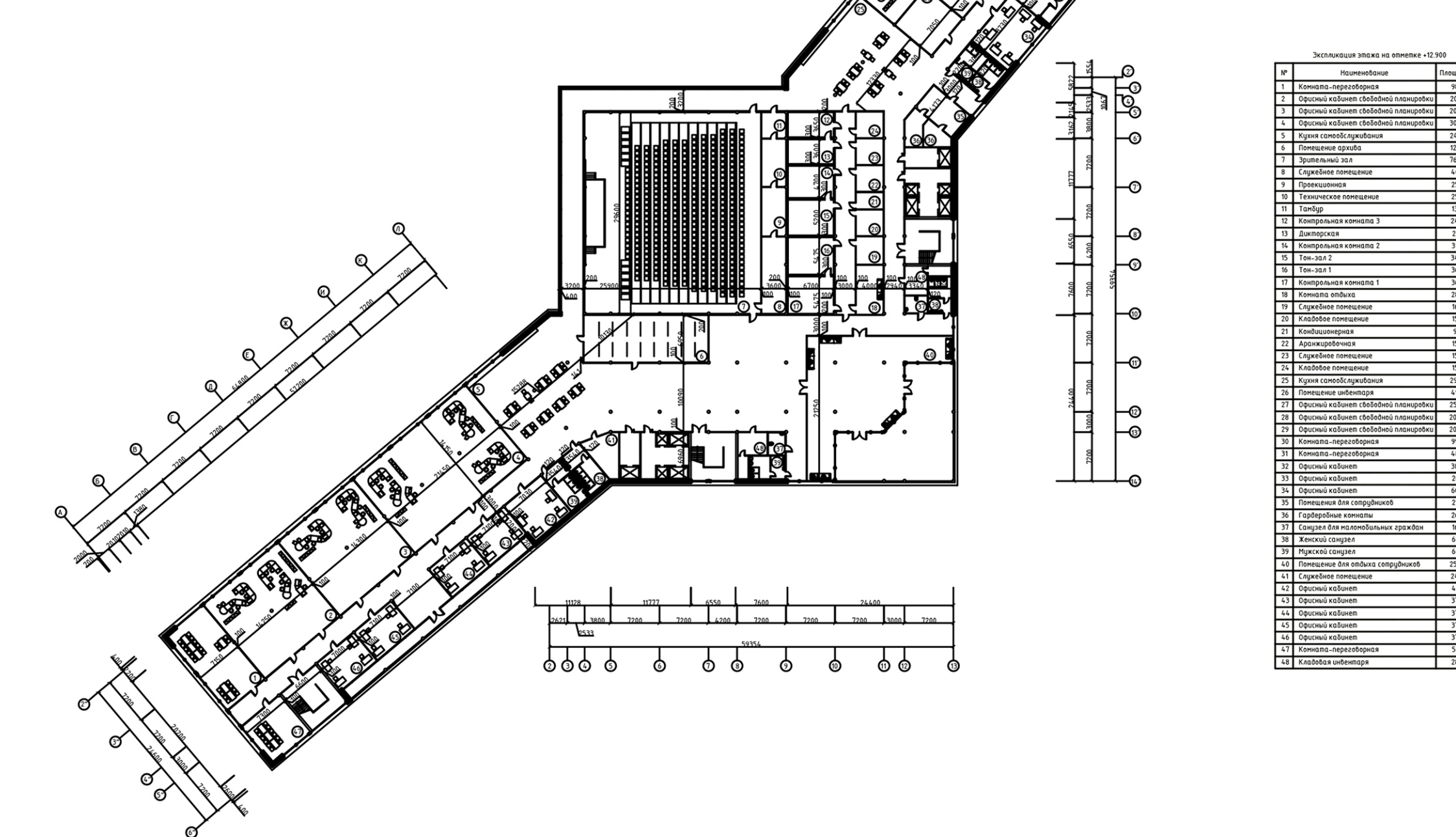
План на отм. +9.000 1:200



План на отм. 20.700 1:200



План на отм. 12.900 1:200



Тема проекта: Офисное здание
Наименование: Архитектура
Автор: Алешка Виктория Олеговна
Руководитель: Карлович Елена Георгиевна

Индустрия компьютерных игр – одна из самых быстро развивающихся отраслей компьютерных технологий и глобального сектора развлечений. Офисные здания, проектируемые для таких молодых специальностей, должны соответствовать всем требованиям профессии. Они должны быть просторными, современными и технологичными. По объемно-планировочному решению офис представляет из себя 7-ми этажное здание, что с более высокими этажами становится меньше по площади на самом этаже. Свободные выступы являются одновременно крышей этажей и террасой, летом там могут проходить собрания, а так же гриль-пати. Здание имеет правильную геометрическую форму, расположенную под углом в двух частях, которые стыкуются в квадрат. К территории офиса прилегает зеленая зона в виде парка, а также присутствуют две площадки для отдыха сотрудников. Зоны окружены зеленью и будут хорошо влиять на настроение и самочувствие людей, находящихся поблизости.