

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

*Богачевский Станислав Владимирович
Научный руководитель – Макаревич Н. В.*

Дополненная реальность — термин, относящийся ко всем проектам, направленным на дополнение реальности любыми виртуальными элементами. Для воплощения проекта требуется компьютер, камера и любой экран. Термин Дополненной реальности изобрели в 1990 году инженеры компании Boeing Том Коделл и Дэвид Майзелл, пытавшиеся усовершенствовать процесс прокладки сотен разнокалиберных кабелей. Основные технологические возможности дополненной реальности: построение виртуальных объектов в реальных декорациях; браузер дополненной реальности; распознавание лиц; дистанционное управление жестами. Подробнее:

- виртуальные объекты в реальных декорациях: камера распознает, что она видит вокруг себя и передает информацию на компьютер. Компьютер выводит на экран то, что видит камера плюс некий виртуальный объект. Для того, чтобы камере было легко распознавать комнату, а компьютеру было легко строить виртуальный объект используются маркеры. Маркер состоит из двух частей самого маркера и программного обеспечения, которое распознает маркер и выводит нужную информацию с маркера;

- браузер дополненной реальности: это приложения, которые вы устанавливаете к себе на телефон, а они скачивают из интернета всю доступную информацию, относящуюся к GPS-локации, в которой вы в данный момент находитесь;

- распознавание лиц: с помощью программного обеспечения и камеры можно идентифицировать человека, узнать его пол, возраст, распознать эмоции;

- бесконтактное управление жестами: компьютер позволяет делать интерфейсы, которые управляются движениями рук в воздухе при помощи камеры.