

## СОДЕРЖАНИЕ КУРСА КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

*Леценко Станислав Иванович*  
*Научный руководитель – Микульчик С.Ю.*

Компьютерная графика имеет огромный потенциал для облегчения процесса познания и творчества, она позволяет развивать пространственное воображение, практическое понимание, художественный вкус.

Понятие "компьютерная графика" очень часто трактуется по-разному:

- компьютерная графика - это область информатики, занимающаяся проблемами получения различных изображений (рисунков, чертежей, мультипликации) на компьютере;
- компьютерная графика - это новая отрасль знаний, которая, с одной стороны, представляет комплекс аппаратных и программных средств, используемых для формирования, преобразования и выдачи информации в визуальной форме на средства отображения ЭВМ;
- компьютерная графика - совокупность методов и приемов для преобразования при помощи ЭВМ данных в графическое представление;
- компьютерная графика - это вид искусства (по мнению художника Максима Викторовича Кудерского, члена Союза художников России);
- компьютерная графика - это все, для чего используется визуальная, образная среда отображения на мониторе.

Во всех отраслях науки, техники, медицины, в коммерческой и управленческой деятельности используются построенные с помощью компьютера схемы, графики, диаграммы, предназначенные для наглядного отображения разнообразной информации. Конструкторы, разрабатывая новые модели автомобилей и самолетов, используют трехмерные графические объекты, чтобы представить окончательный вид изделия. Архитекторы создают на экране монитора объемное изображение здания, и это позволяет им увидеть, как оно впишется в ландшафт. Информация, содержащаяся в изображении, представлена в наиболее концентрированной форме, и эта информация более доступна для анализа: для ее восприятия получателю достаточно иметь относительно небольшой объем специальных знаний.