

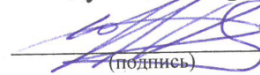
БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники

Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой


(подпись)

Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

«01.» 06. 2022 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

«Разработка 3D ритм-шутера»

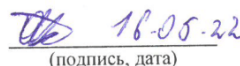
Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии (по направлениям)»

Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии (в обработке и представлении информации)»

Специализация 1-40 05 01- 04 01 «Математическое обеспечение и системное программирование»

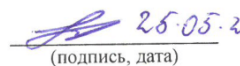
Обучающийся

группы 10702218
(номер)


(подпись, дата)

И.Т.Ё.Д. О

Руководитель


(подпись, дата)

А.В. Бородуля

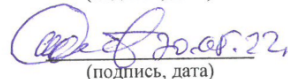
Консультанты:

по разделу «Компьютерное проектирование»


(подпись, дата)

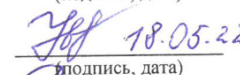
А.В. Бородуля

по разделу «Охрана труда»


(подпись, дата)

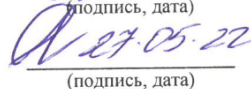
А.М. Лазаренков

по разделу «Экономика»


(подпись, дата)

И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль


(подпись, дата)

Л.В. Федосова

Объем проекта:

расчетно-пояснительная записка – 61 страниц;

графическая часть – 10 листов;

магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2022

РЕФЕРАТ

РАЗРАБОТКА 3D РИТМ-ШУТЕРА.

Объектом исследования является организация процесса разработки видеоигр.

Цель проекта – разработать видеоигру от первого лица с ритм и шутер элементами.

В процессе работы (проектирования) выполнены следующие исследования (разработки):

- 1) построена диаграмма вариантов использования;
- 2) спроектирован пользовательский интерфейс;
- 3) разработано приложение.

Элементами практической значимости полученных результатов являются:

- 4) надёжное и эффективное приложение;
- 5) быстрота приложения;
- 6) современный дизайн.

Областью возможного практического применения является использование в целях улучшения чувства ритма и также применение в рекреационных целях.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разрабатываемого объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 61 с., 31 рис., 10 табл., 13 источников, 1 прил.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Игровой движок [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Игровой_движок, - Загл. с экрана – Яз. рус. Дата доступа – 20.05.2022.
- 2 Шутер [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Шутер>, – Загл. с экрана – Яз. рус. Дата доступа – 20.05.2022.
- 3 DLC [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Загружаемый_контент, - Загл. с экрана – Яз.рус. Дата доступа – 20.05.2022.
- 4 Шелл, Джесси Геймдизайн. Руководство / Шелл Джесси, 2018. - 450 с.
- 5 Грегори, Дэнни Игровой движок. Программирование и внутреннее устройство. Руководство / Грегори Дэнни, 2020. - 657 с.
- 6 Уолт, Роб Разработка игр на Unreal Engine 4 за 24 часа. Руководство / Уолт Роб, 2019. - 124 с.
- 7 Мейерс, Скотт Эффективный и современный C++. 42 рекомендации по использованию C++11 и C++14. Руководство / Мейерс Скотт, 2019. - 304 с.
- 8 Контроль персонажа [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/InteractiveExperiences/Networking/CharacterMovementComponent/>, – Загл. с экрана – Яз. англ. Дата доступа – 20.05.2022.
- 9 Бостром, Ник Искусственный интеллект. Современный подход. Руководство / Бостром Ник , 2020, - 496 с.
- 10 Купер, Алан Интерфейс. Основы проектирования взаимодействия Руководство / Купер Алан , 2019, - 720 с.
- 11 Вершина Г.А. Охрана труда: учебник / Г.А. Вершина, А. М. Лазаренков. — Минск: ИВЦ Минфина, 2017. — 512 с.
- 12 Лазаренков А.М. Охрана труда. Учебно-практическое пособие по расчетам в охране труда: электронное пособие / А.М. Лазаренков, Т.П. Кот, Е.В. Мордик, Л.П. Филянович. – Минск: Регистр. номер БНТУ/МТФ 35-42.2018. Зарегистрировано 04.05.2018. – 11,7 усл.эл.л.
- 13 Лазаренков А.М., Фасевич Ю.Н. / Электронное издание: Пожарная безопасность. Учебное пособие по дисциплине «Охрана труда». – Минск: Регистрационный номер БНТУ/МТФ 35-16.2019. Зарегистрировано 06.03.2019. – 14,5 усл.эл.л.