

Цуран С. А., студент

Научный руководитель – Вершок И. Л., к.ю.н., доцент

Белорусский государственный университет

г. Минск, Республика Беларусь

Главная черта цифрового пространства характеризуется высокой степенью разрозненности и атомизации его элементов. Вступая в виртуальное пространство, человек несвободен, для любого действия ему нужен определенный сервис, сайт, площадка. Каждый шаг должен быть произведен в соответствии со строгим и заранее продуманным алгоритмом, набором технических правил и шаблонов поведения. Креативный подход невозможен или не поощряется, допускается лишь нестандартная комбинация заранее предусмотренных сценариев поведения человека. С другой стороны, в виртуальном пространстве для каждой структуры существует свой автор, который осуществляет целенаправленное создание платформ, произвольно генерируя правила поведения в них. Если классически правосубъектность заключалась в самостоятельном выборе вариантов поведения, то в цифровой реальности субъектность человека ограничена заранее определенными техническими правилами, на которые он не имеет никакой возможности повлиять, и за нарушение которых применяется санкция в форме исключения из сообщества на определенный срок, либо навсегда. В классическом праве государство выступало в роли интегратора, придавая всем субъектам универсальное качество формально-юридического равенства. Такого интегратора в виртуальном мире нет. Виртуальное пространство – бесчисленное множество отдельных систем, со своими правилами коммуникации, темпоральностью, санкциями и традициями.

Категория правосубъектности стремительно меняет свои очертания. Несмотря на положительные ожидания от возможностей виртуального мира и права, стоит отметить что по крайней мере сегодня возможности человека в такой среде тотально ограничены. Это дает основания для выводов об ограниченности в отношении баланса объема субъективных прав и юридических обязанностей в цифровом пространстве.