Описание и модернизация приложения визуализации данных inGraph

Козлов Владимир Олегович

БНТУ, Минск, Республика Беларусь, groprinosin@gmail.com

Введение

Данная работа описывает процесс подготовки окружающий среды и развёртывания фреймворка Agavi. Так же в работе будет описан процесс подключения библиотеки Doctrine, которая необходимая для создания моделей БД, для поддержания концепции Model View Controller (MVC). Так же в ходе работы будут представлены примеры модернизации проекта с использованием модульной концепции фреймворка Agavi. В ходе работы будет рассмотрено приложении inGraph, реализованное на основе фреймворка Agavi. Данное приложение позволяет отображать визуальную информацию в виде графиков.

Подготовка к работе

Разрабатываемое приложение базируется на CentOS 6.0. После установки операционной системы на виртуальную машины для создания полноценного сервера необходимо установить apache, php и mysql. Все действия выполняются от пользователя гоот. Для установки системы необходимо выполнить следующие шаги.

Шаг 1. Необходимо обновить систему. Это делается следующей командой:

yum update

Шаг 2. Для удобной работы необходимо установить Midnight Commander:

yum -y install mc

Шаг 3. Установка Apache, SSL:

yum -y install httpd mod_ssl

Далее необходимо отредактировать конфигурационный файл apache. Для этого необходимо открыть в любимом редакторе файл /etc/httpd/conf/httpd.conf. В ServerName вносится адрес или имя сервера текущей копии системы. Прописывается Арасhe в автозапуск:

chkconfig httpd on

Арасһе запускается командой:

service httpd start

Для проверки работы сервера создаем тестовую страницу:

```
# echo '<h1>It Works!</h1>' > /var/www/html/index.html
```

Проверяем результат, открыв в браузере с другой машины IP-адрес сервера:

http://IP-адрес_сервера/

Если надпись It Works! появилась, значит сервер работает корректно.

Шаг 4. Установка РНР и его дополнительные компоненты. Для этого необходимо выполнить команду:

```
\hbox{\# yum -y install php php-common php-gd php-mysql php-xml php-mbstring}
```

Далее необходимо перезапустить Apache:

```
# service httpd restart
```

Проверить работу РНР можно выполнив следующий скрипт:

```
# echo '<?php phpinfo(); ?>' > /var/www/html/inf.php
```

Результат работы данного скрипта проиллюстрирован на рисунке 1.

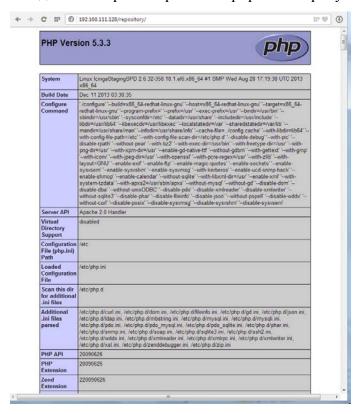


Рисунок 1 – Пример работы РНР

Шаг 5. Установка MySQL. Для установки MySQL выполняем команду:

```
# yum -y install mysql mysql-server
```

Добавляем MySQL в автозапуск командой:

```
# chkconfig mysqld on
```

MySQL запускается следующей командой:

```
# service mysqld start
```

Далее необходимо установить root пароль MySQL:

```
# mysqladmin -u root password `root`
```

После выполнения данных операций, получается полноценный сервер на базе CentOS готовый к работе. Для удобной работы с платформой CentOS из Windows необходимо установить PHPStorm и настроить проект на автоматическую синхронизацию с сервером. Для этого необходимо открыть вкладку Tools/Deployment/Configurations и указать директорию синхронизации на сервере. Пример данной настройки приведён на рисунке 2.

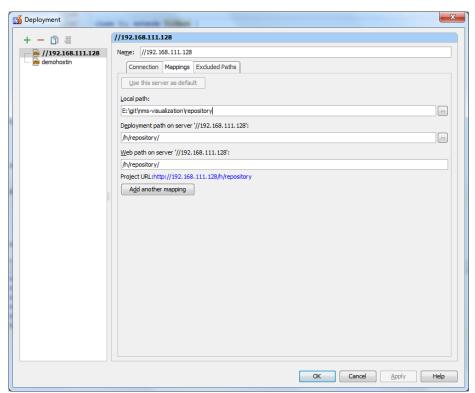


Рисунок 2 – Пример настройки синхронизации проекта

Установка Agavi Framework

Использую описанную выше настройку сервера, развернуть Agavi Framework достаточно просто. Для этого необходимо скачать пакет Agavi и с помощью PHP Storm загрузить его на сервер. Стандартный пакет Agavi имеет структуру, представленную на рисунке 3.

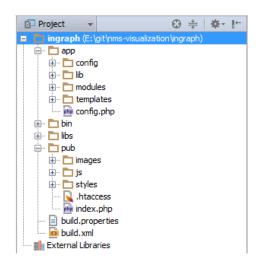


Рисунок 3 – Структура Agavi Framework

Директория арр содержит исполняемые файлы, файлы конфигурации фреймворка, а так же файлы для формирования отображения страницы. Директория риb содержит элементы контроллера. В данной директории содержатся js-скрипты, изображения для сайта и CSS-файлы для настройки отображения. Директория libs содержит вспомогательные библиотеки. В нашем случаи таковой является Doctrine.

Для установки Doctrine необходимо скачать архив Doctrine и распаковать его в директорию libs. Далее необходимо сгенерировать модели базы данных для того, что бы работать с базой данных героsitory по средствам классов php. Для генерации моделей необходимо выполнить скрипт, листинг которого представлен на рисунке 4.

```
<?php</p>
      // include main Doctrine class file
      // change this per your system
 4
      include '/usr/local/ingraph/libs/Doctrine.php';
 5
      spl_autoload_register(array('Doctrine', 'autoload'));
      // create Doctrine manager
 8
      $manager = Doctrine_Manager::getInstance();
9
10
      // create database connection
11
      $conn = Doctrine Manager::connection('mysql://root:root@localhost/repository', 'doctrine');
12
13
      // auto-generate models
      Doctrine::generateModelsFromDb('models', array('doctrine'),
14
15
       array('generateTableClasses' => true));
16
```

Рисунок 4 – Пример скрипта генерации моделей

После этого будут сгенерированы модели базы данных. Пример моделей приведён на рисунке 5.

```
| Second | One | O
```

Рисунок 5 – Пример скрипта сгенерированной модели

Для подключение библиотеки Doctrine необходимо настроить скрипт конфигурации agavi database.xml (рисунок 6).

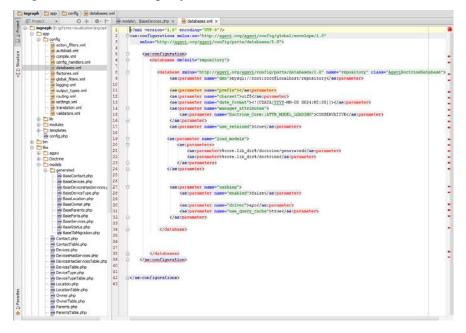


Рисунок 6 – Конфигурационный файл настройки подключения Doctrine

Выполнив эти действия, получим подключенную библиотеку Doctrine для работы с базой данных и модели классов, соответствующих таблицам базы данных.

Реализация web-приложения

Для реализации поставленной задачи, прежде всего был установлен и настроен модуль Flot. Так же для данного модуля были реализованы следующие вспомогательные функциональные части:

- jquery.flot.description;
- jquery.flot.offset;
- jquery.flot.thresholds;
- jquery.flot.highlight.

Рассмотрим более подробно реализованные моули.

Jquery.flot.description. Данный модуль необходим для отображения вспомогательной информации на графике. Данный модуль работает с объектом Canvas и прорисовывает на нём буквы (именно прорисовывает, а не выводит текст). Пример данного вспомогательного модуля приведён на рисунке 7.

```
| State | Stat
```

Рисунок 7 – Пример исходного кода вспомогательного модуля

Значения для вывода берутся из json-объекта, который присылает provider/values.

Jquery.flot.offset. Данный модуль предназначен для прорисовки сопряжённых графиков устройств. Данные о сопряжённом графике приходят в отдельном объекте. Прорисовка происходит путём смещения исходного положения canvas на 10% относительно текущей позиции.

Jquery.flot.thresholds. Данный модуль отображает пороговые значения для графиков.

Jquery.flot.highlight. Данный модуль прорисовывает подсветку точек. При наведение на точку, она выделяется и во всплывающем окне высвечивается значение по осям х и у.

Модуль подключаются путям добавления исполняемой функции в виде хука на определённое событие. Например:

plot.hooks.draw.push(ReturnOfset);

Так же был изменён модуль формирования данных json-объекта. Данный модуль получает данные из базы данных repository и ingraph. Пример скрипта для формирования данных представлен на рисунке 8

```
| Paper | Colored | Colore
```

Рисунок 8 – Пример скрипта формирование ответа в виде json-объекта

Тестирование

Локальное тестирование проходило с использованием браузеров Орега и InternetExplorer по методу белого ящика. Это позволило устранить значительную часть неисправностей и неточностей приложения. Значительная часть тестируемой информация была получена в виде json-объектов. Пример отладочной информации приведён на рисунке 9.

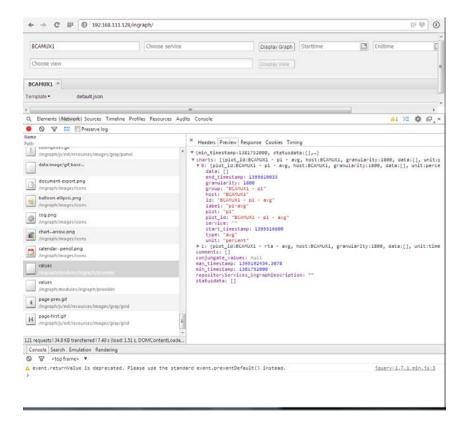


Рисунок 9 – пример отображения тестовой информации

В результате тестирования были найдены следующие недочёт – не отображается график в Interne Explorer v 8. Это обусловлено тем, что IE 8 не поддерживает элемент canvas. Решить эту проблему можно путём подключения к проекту библиотеки excanvas. js.

Пример работы готового приложения можно увидеть на рисунках 10-11.

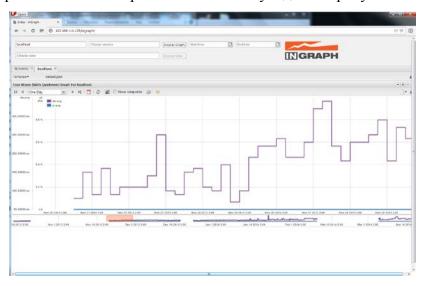


Рисунок 14 – Пример работы приложения

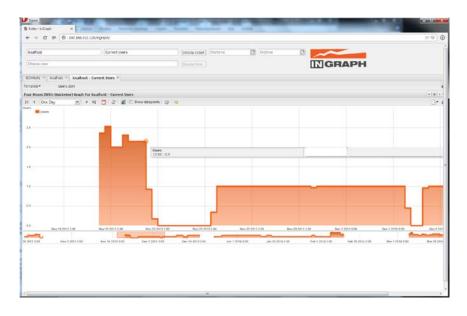


Рисунок 15 – Пример работы приложения

Вывод

В ходе работы было модернизировано web-приложение inGraph, которое является вспомогательным модулем для системы мониторинга компьютерных систем и сетей Icinga. Данное приложение прошло успешное тестирование. Приложение показало устойчивою и корректную работу. Для тестирования приложения с псевдозначениями были реализованы скрипты для генерации случайных значений.