

В то время, когда большинство потребителей проводят большую часть своего времени со смартфонами, планшетами и ноутбуками, которые с каждым годом становятся все меньше и тоньше, читабельность и оптимизированная функциональность являются абсолютной необходимостью. Минималистический дизайн привносит ясность и прямолинейность, помогая брендам подниматься среди конкурентов, ориентированных на тенденции дизайна, которые основаны на ярких и кричащих визуальных элементах.

Список использованных источников

1. Эйри Д., Логотип и фирменный стиль. Руководство дизайнера / Д. Эйри – издательский дом Питер, 2016. – 224 с.
2. Бурлаков, М. В., Самоучитель по компьютерной графике / М. В. Бурлаков – издательская группа ВНУ и «Ирина», Москва, 2000. – 640 с.
3. Франк Я., Дневник дизайнера-маньяка / Я. Франк – студия Артемия, 2006. – 288 с.

УДК 004.4

Разработка мобильных приложений на React Native

Вагин Д. И., студент

Хох А. С., студент

Белорусский национальный технический университет

Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: ст. преподаватель Астапчик Н. И.

Аннотация:

В статье рассматривается фреймворк react native, его возможности, достоинства и недостатки работы с данной платформой.

React Native – это платформа для разработки мобильных приложений. Платформа предоставляет открытый исходный код. Она используется для разработки приложений так под Android так и под

iOS. При использовании данной платформы необходимы знания и понимания основ языка – JavaScript.

Фреймворк React Native использует компоненты, которые находятся в его открытых библиотеках. Они являются адаптивными, это означает, что они распознают платформу, на которой работают – и отображают композиции, соответствующие этой платформе. На платформе React Native создается компонент, прописывается HTML, CSS и функции на языке JavaScript. Результат показывается моментально после написания кода. Такими не сложными действиями создается полноценное мобильное приложение, которое можно использовать как на iOS так и на Android.

Главным достоинством данной платформы является использование компонентов фреймворка, которые упрощают процесс и сокращают время проектирования. Развитие React Native всесторонне поддерживают разработчики по всему миру. Так же платформа имеет большое комьюнити разработчиков. Благодаря такому комьюнити на решение возникающих вопросов уходит минимальное количество времени. Платформа позволит запустить проект в кратчайшие сроки. Если понадобится отредактировать проект, фреймворк предоставляет возможность редактирования проекта на любом этапе разработки, в том числе редактирования интерфейса, тем самым позволяя тем самым уменьшить возможные риски при разработке в дальнейшем. Если идет разработка двух приложений одновременно для Android и iOS, то на React Native 70 % кода могут совпадать. Это отразится на времени разработки.

Наряду с достоинствами, существуют и недостатки использования React Native. Платформа использует язык JavaScript, который известен своей низкой безопасностью. Поэтому лучше не использовать платформу для создания приложений, которые должны обеспечивать надежную защиту и безопасность. Поэтому при выборе на каком фреймворке будет разрабатываться проект, следует обращать внимание на все тонкости среды в который будет происходить работа. Компоненты, которые используются для создания некоторых видов приложений могут отсутствовать в React Native. Таким образом, возникает необходимость использования других библиотек для добавления нужных компонентов. Использование сторонних компонентов может привести к потере времени и сил. В таких случаях

придется найти способ решить проблему самостоятельно. По этой причине сложно использовать сторонние компоненты в проектах разработки мобильных приложений.

React Native – это мощная платформа, активно используемая крупными компаниями для создания мобильных приложений. Это универсальный фреймворк для кроссплатформенной разработки. В ходе применения данного фреймворка при создании проекта – выходит быстрая, эффективная и относительно простая возможность создания мобильного приложения. Главным преимуществом можно отметить быстрое создание мобильных приложений под несколько платформ одновременно и достаточно дешево.

Список использованных источников

1. Алекс, Бэнкс React и Redux. Функциональная веб-разработка. Руководство / Бэнкс Алекс. – М.: Питер, 2018. – 458 с.
2. Дронов, Владимир JavaScript. / Владимир Дронов. – М.: БХВ-Петербург, 2014. – 819 с.

УДК 004.01

Варианты использования UNITY

Василевская В. А., студент

Гурская Д. А., студент

Белорусский национальный технический университет

Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: преподаватель Михасик Е. И.

Аннотация:

В данной статье рассмотрена среда разработки Unity, также варианты ее использования.

Unity – межплатформенная среда разработки компьютерных игр, созданная американской компанией UT.