Информационные технологии в дизайне интерьеров

Гнездникова П.Д., Дождикова Р.Н.

Информационные технологии (ИТ) применяются на всех этапах дизайна интерьеров, начиная от разработки проекта и заканчивая интерьерным оформлением [1]. Дизайн-проект любого объекта состоит из предпроектного и проектного этапов [2].

На предпроектном этапе дизайнер анализирует информацию о клиенте и его потребностях. Он также изучает существующую среду и определяет цели и задачи проекта. На этом этапе могут использоваться такие технологии, как 3D-сканирование и моделирование, которые позволяют получить точные данные о помещении и создать трехмерную модель.

На этом этапе разработки проекта могут использоваться программы следующего типа:

- 1) Программы для командной работы. Таковыми являются Google Docs, Google Диск, Skype и другие. Программа Google Docs, например, позволяет работать с одним и тем же документом нескольким пользователям одновременно.
- 2) Программы Microsoft office офисный пакет американской корпорации Microsoft. В состав этого пакета входит программное обеспечение (ПО) для работы с различными типами документов: текстами, электронными таблицами, базами данных и др. [3]
- 3) Поисковые системы (ПС) по типу Google или Yandex могут использоваться для различных целей, начиная от идеи для создания концепции и заканчивая подбором материалов для отделки стен.

На проектном этапе дизайнер разрабатывает концепцию проекта и создает детальные чертежи и планы. Здесь используются такие инструменты, как САПР и 3D-моделирование, которые позволяют создавать точные планы и визуализации проекта. На этом этапе разработки проекта могут использоваться программы следующего типа:

- 1) Социальные интернет-сервисы, фотохостинг, например, Pinterest, Instagram и Behance. Они могут стать помощниками не только в процессе создания концепции, но и могут развить такое важное качество как эстетический интеллект.
- 2) САПР система автоматизированного проектирования, например, Revit, AutoCAD, ArchiCAD, SketchUp, 3ds Max и др. Такие программы используются для создания детальных чертежей и планов проекта. Они позволяют дизайнерам выполнять точные расчеты, анализировать различные варианты планировок и создавать двухмерные и трехмерные модели [4].
- 3) Программы-визуализаторы, например, Twinmotion, Enscape, Lumion и Corona Render. Они позволяют создавать фотореалистичные изображения, которые демонстрируют проект в наиболее привлекательном виде.
- 4) Компютерные программы по подбору цветов и обработке фотографий, например, приложение Coolors, программы Fotoshop и Illustrator. Данные ИТ могут использоваться для создания эскизов и скетчей, которые помогают дизайнерам визуализировать свои идеи и общаться с клиентами.
- 5) Искусственный интеллект (ИИ), например, GPT (генеративносостязательные сети) могут использоваться для создания уникальных дизайнов интерьера и планировки помещений. Они позволяют генерировать новые идеи и концепции, которые могут быть адаптированы под конкретные требования проекта.

ИИ может помочь дизайнерам интерьера создавать уникальные проекты и планировки, но не может полностью заменить работу архитектора. Это про- исходит потому, что искусственный интеллект не способен сам придумывать новые планы. Он может лишь составлять планировки из уже готовых, заранее придуманных чертежей. Также архитектор имеет более глубокие знания в области строительства и способен учитывать все технические аспекты проекта, такие как прочность конструкций, безопасность и соответствие нормам. Кроме того, архитектор имеет опыт работы с клиентами и может учитывать их потребности и предпочтения, что также важно для успешного проекта.

Технологии дополнительной и виртуальной реальности также могут использоваться в дизайне интерьера. Они позволяют клиентам погрузиться в виртуальный мир проекта и получить представление о том, как будет выглядеть интерьер в реальности.

Система «Умный дом» — это система автоматизации домашних устройств, которая позволяет управлять ими с помощью смартфона или голосовых команд. Дизайнеры интерьеров могут использовать технологии умного дома для создания более комфортных и функциональных пространств. Например, они могут интегрировать системы управления освещением, отоплением, вентиляцией и другими устройствами, чтобы создать систему, которая автоматически подстраивается под потребности жильцов [5].

Таким образом, информационные технологии позволяют сделать работу дизайнеров любой сферы более быстрой и комфортной, их можно применять не только на этапе визуализации, но и на всех предшествующих этапах. Однако в настоящее время ИТ не способны полностью заменить творческий потенциал человека.

Литература

- 1. Как новые технологии трансформируют индустрию дизайна // Хабр [Электронный ресурс]. URL: https://habr.com/ru/articles/737222/ (дата обращения: 22.03.24).
- 2. Овчинникова Р.Ю. Дизайн-проектирование: теоретические основания и специфика // Омский научный вестник. 2012. № 1 (105). С. 267–270.
- 3. Microsoft Office // Википедия. [2024]. Дата обновления: 16.03.2024. URL: https://ru.wikipedia.org/?curid=93465&oldid=136713027 (дата обращения: 26.03.2024).
- 4. Система автоматизированного проектирования // Википедия. [2023]. Дата обновления: 12.11.2023. URL: https://ru.wikipedia.org/?curid=79795&oldid=134144308 (дата обращения: 26.03.2024).

5. Система «Умный дом» — особенности и преимущества // Freehomeabb [Электронный ресурс]. URL: https://freehomeabb.ru/info/umnyy-dom-osobennosti-i-preimushchestva/ (дата обращения: 22.03.24).

Философия искусственного интеллекта

Горбачёв Д.А., Лойко А. И

Одной из ветвей сегодняшней науки является искусственный интеллект (ИИ). Разработка ИИ — одна из ветвей науки изучающая возможности обучения компьютерных ПО, роботизированной техники, аналитических машин для помощи или замены в будущем человека в определённых направлениях [1]. Существует большое количество сфер жизни в которых используют ИИ. Это могут быть как бытовые занятия, так и оборудования на заводах.

Для примера можно привести робот пылесос, который поможет вам дома с уборкой, и программу Google Cloud Visual Inspection AI, которая отвечает за контроль качества на производствах. Также ИИ используется и в медицине: машины следят за состоянием пациента и оповещают, при необходимости, персонал больницы. Ещё ИИ может быть имплантантом, который внедрили человеку в тело для облегчения и помощи в его жизни.

Люди решили разделить ИИ по категориям, и теперь есть понятие сильного искусственного интеллекта и слабого ИИ [2].

Слабым ИИ считают тот искусственный интеллект, который рассматривают как инструмент для решения определённых задач. Слабый ИИ не имеет полного спектра человеческих эмоций, а работает строго по инструкции, например чат-боты, системы распознавания речи и изображений, виртуальные ассистенты и рекомендательные системы.

Сильным ИИ видят программу, которая будет не просто моделью разума, а самим разумом. На данный момент в реальной жизни не существует сильного ИИ, поэтому его можно рассмотреть на примере фильмов «Я робот», «Живая сталь», «Трансформеры» и прочие.