

экспертных систем // Теория и системы управления. – 2002. – №4. – С. 42-52.

3. Вервейко Б.М., Рожок А.В., Белегов А.Н. О принципах построения алгоритмов поддержки принятия решений летчиком в воздушном бою // Междунар. науч. конф. по военно-техническим проблемам, проблемам обороны и безопасности, использованию технологий двойного применения: Тез. докл. – Минск: БелИСА, 2003. – С. 132.

ПЕРЕДАЧА ОБЪЕКТОВ ПРОИЗВОЛЬНОЙ СТРУКТУРЫ В WEB SERVICES

А.А. Горбаченко

Научный руководитель – *Е.А. Швайкова*

Белорусский национальный технический университет

При работе с нетипизированными объектами через WSDL-тип any Type в Delphi 7 существует серьезная проблема в реализации web services, которая обусловлена особенностями реализации web services в Delphi 7. По сравнению с C#, в котором все типы имеют объектную структуру, Delphi 7 поддерживает простые типы. Это затрудняет передачу объектов произвольной структуры в web services, в том числе и вложенных. Предлагается модернизировать логику работы Delphi 7 по преобразованию объекта из его WSDL—представления в соответствующее представление в Delphi 7.

МЕТОДОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

А.В. Слесарчик

Научный руководитель – *Л.И. Кучерявенко*

Белорусский национальный технический университет

Все программы, разработанные для какой-либо среды, должны соответствовать определенным стандартам и требованиям. Благодаря этим стандартам, пользователю не составляет труда разобраться в принципах работы любого приложения. Как правило, программы из одной области имеют сходный внешний вид окон и похожие наборы команд меню. Для предметной области программирования выделяют три группы знаний:

- фундаментальные знания, математические основы программирования (такие знания обычно остаются актуальными как минимум на протяжении человеческой жизни);
- знание методологий программирования (время устаревания таких знаний около 10-15 лет);
- знание технических особенностей конкретной аппаратуры или конкретных программных средств (устаревание около 3 лет).

Основное внимание в этой статье уделяется второй группе знаний - "золотой середине".

Методология - совокупность методов, применяемых в жизненном цикле и объединенных общим философским подходом.

На сегодняшний день существует не так много методологий, особенно полных, т.е. учитывающих все стадии жизненного цикла программного обеспечения. Именно методология определяет, какие языки и системы будут применяться для разработки программного обеспечения и какой технологический подход будет при этом использован.

Различные методологии программирования дают разный выигрыш для решения задач различных классов. Этот выигрыш можно оценивать по двум параметрам: эффективность программного обеспечения на современных компьютерах; общие затраты на разработку программного обеспечения

Ядра методологий определяются способом описания алгоритмов. Проанализированы ядра следующих методологий: императивного программирования; объектно-ориентированного программирования; функционального программирования; логического программирования; программирования в ограничениях.

Главные рассматриваемые вопросы: Зачем нужны определяющие методологии в программировании? В чем заключается поддержка методологии методами и концепциями? Каковы вычислительные модели методологий? На какой класс практических задач