

УДК 711.454

РЕЛЬСОВЫЙ ТРАНСПОРТ В АРХИТЕКТУРНО-ПРОСТРАНСТВЕННОЙ СТРУКТУРЕ ГОРОДОВ

Манкевич С. В., БНТУ, г. Минск

Уже существующая в городе система транспортных коммуникаций или ее часть требует постоянной реконструкции, призванной устранять противоречия, возникающие из-за несоответствия сложившейся структуры новым требованиям. Проблема градостроителей остаются прокладка улиц, линий метро, наземного рельсового транспорта.

Рельсовые виды транспорта: трамвай, скоростной трамвай, метрополитен, железнодорожные пути пригородного транспорта, – являются наиболее сложными транспортными коммуникациями, поскольку имеют значительные радиусы поворота, сложные пересечения с улицами, зоны специальных вводов на промышленные территории.

Самым распространенным видом рельсового транспорта в крупных городах Беларуси является трамвай. Сегодня он переживает новый этап развития, что обусловлено малой протяженностью метрополитена и трудностями передвижения на легковом транспорте в городе, особенно в часы пик, обострившимися экологическими вопросами. В связи с изменившимися скоростями передвижения трамвая, размерами его подвижного состава, новыми требованиями организации проезжей части, возникает необходимость пересмотра существующих приемов его организации.

Сложная градостроительная и ландшафтная ситуация складывается в местах отвода железнодорожного транспорта, обслуживающего крупные промышленные предприятия. Целесообразным является сооружение в местах пересечения автомобильной дороги с железнодорожными путями путепроводов над железной дорогой. Крупный масштаб таких сооружений и протяженность в несколько километров обуславливают их значительное влияние на пространственную организацию и ландшафт города.

Особенного внимания требуют пересечения рельсового и автомобильного транспорта. На сегодняшний день вопросы архитектурной организации таких мест пересечения остаются мало изученными. Таким образом, возникает необходимость в корректировке архитектурно-пространственной структуры городов с учетом сети рельсового транспорта.