УДК 681.3

Применение SCORM в системе управления учебным процессом

Яцынович С.В., Попова Ю.Б.
Белорусский национальный технический университет

Индустрия электронного обучения продолжает разрабатывать новые системы для создания и поддержки используемых данных, вследствие чего стало трудно поддерживать совместимость между приложениями, использующими различные методы и инструменты для создания контента. Для решения этой проблемы существует стандарт электронного обучения SCORM (Sharable Content Object Reference Model – эталонная модель объектов переносимого контента, англ.).

Основная идея SCORM: курс представляет собой набор объектов, описанных определенным образом; объекты самостоятельны, самоценны, могут быть выделены из курса и использоваться отдельно от него. Для того чтобы использовать SCORM, система управления учебным процессом (LMS) должна поддерживать возможность открытия курса согласно стандарту. Курс открывается как веб-страницы, а взаимодействие SCORMобъекта и LMS устанавливается через API, которое должно быть реализовано на стороне системы (рисунок 1).

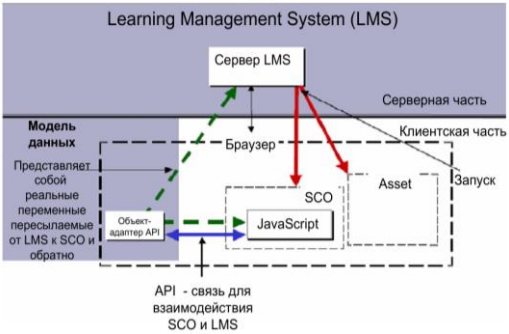

Рисунок 1 – Схема взаимодействия SCORM и LMS

Возможность применения стандарта SCORM позволяет создавать учебные курсы в одних LMS, а использовать в других, что значительно экономит время преподавателей и делает разработанные курсы более универсальными и общедоступными. В настоящее время этот стандарт реализован в LMS, разработанной и используемой на кафедре «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем» БНТУ, и апробируется в учебном процессе для подготовки специалистов в области информационных технологий.