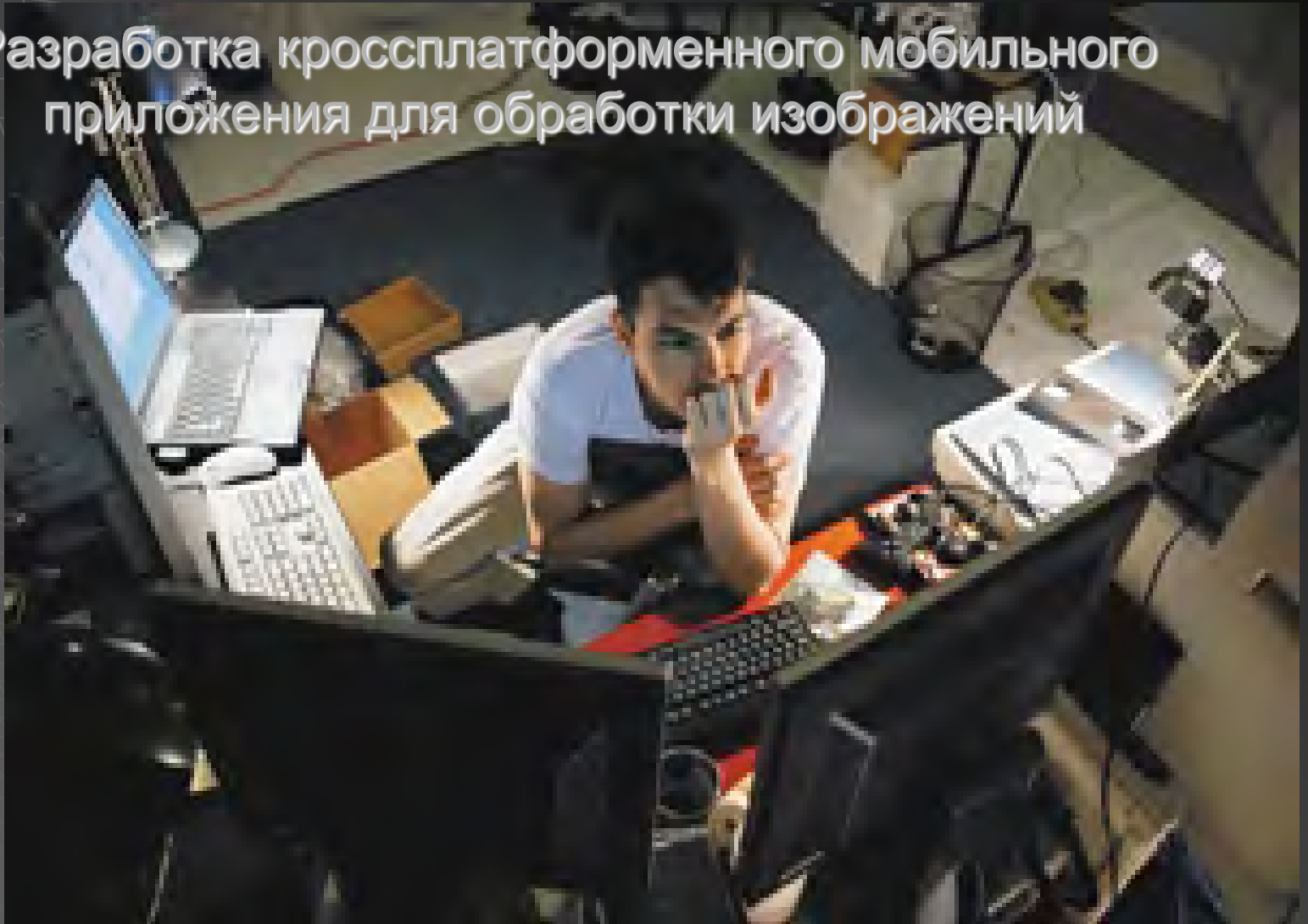


Интернет-конференция

Разработка кроссплатформенного мобильного приложения для обработки изображений



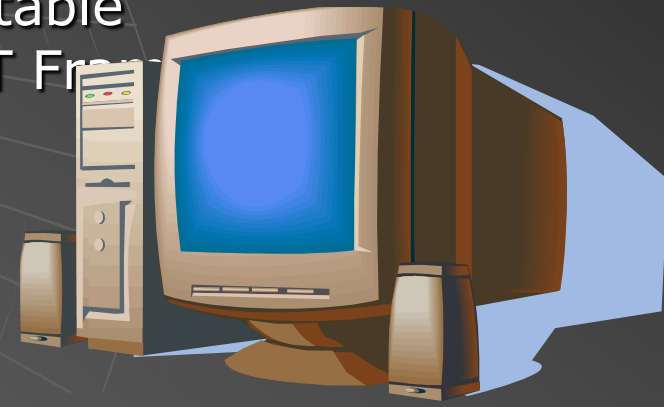
Дорофеев Н.В., г. Минск, Беларусь, МИДО БНТУ, 53-81-02

- ◆ Разработка приложений для мобильных устройств — это процесс, при котором приложения разрабатываются для небольших портативных устройств таких как КПК, смартфоны или сотовые телефоны. Эти приложения могут быть предустановлены на устройство в процессе производства, загружены пользователем с помощью различных платформ для распространения ПО или являться веб-приложениями, которые обрабатываются на стороне клиента (JavaScript) или сервера.



Среды выполнения

Android, iOS и Windows Mobile поддерживают стандартные бинарные файлы приложений как на персональных компьютерах с кодом выполняющимся на процессоре определенного формата (в основном используется архитектура ARM). Windows Mobile может быть скомпилирована для архитектуры x86 для отладки на ПК без эмуляции процессора, а также поддерживает формат Portable Executable (PE) связанный с .NET Framework. Windows Mobile, Android.



Кроссплатформенное (межплатформенное) программное обеспечение — программное обеспечение, работающее более чем на одной аппаратной платформе и/или операционной системе.

Типичным примером является программное обеспечение, предназначенное для работы в операционных системах Linux, Mac OS и Windows одновременно.

Магазины приложений

Различные инициативы существуют от мобильных операторов и от производителей. Разработчики приложений могут предлагать и публиковать свои программы в магазинах приложений, с возможностью зарабатывать от распределения доходов по продажам. Самым известными являются [App Store](#) Apple, где только одобренные приложения могут распространяться и запускаться на iOS устройствах (также известно как [walled garden](#)), и [Android Market](#) Google, приложения в котором работают на Android OS.



Мультитач

Мультитач — функция сенсорных систем ввода (сенсорный экран, сенсорная панель), осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания. Мультитач используется в жестовых интерфейсах для, например, изменения масштаба изображения: при увеличении расстояния между точками касания происходит увеличение изображения. Кроме того, мультитач-экраны позволяют работать с устройством одновременно несколькими пользователям.



Два окна

РЕЖИМ «ДВА ОКНА»

Многие владельцы смартфонов мечтают иметь в своем девайсе систему с полноценным мультиоконным режимом деятельности - смартфон с функцией Multi-Window, позволяющей открывать два приложения в разных окнах при возможности изменения соотношения одного из окон. Функция «Два активных окна» на всех платформах дает возможность открывать одновременно на экране два приложения, разделяя экран на две части. Количество открытых окон на данный момент ограничивается двумя, в то время как многим хотелось бы открывать куда больше программ одновременно.

Пример режима «два окна»



Перспективы

- ◆ В будущем на рабочий стол, который разделен пополам, будет возможность помещать любое желаемое количество открытых приложений, которые будут переключаться с помощью перелистывания жестами. Их количество сможет ограничить лишь количество свободной оперативной памяти.
- ◆ В теории такие мечты реально осуществить, но нужно будет внести ряд изменений непосредственно в ядро каждой отдельно взятой операционной системы. Потребуется также мощная аппаратная основа.



Спасибо за внимание!