

Текущий уровень информатизации в строительстве

Биндер Ю.Д.

Белорусский национальный технический университет

Специфика строительной отрасли предъявляет свои требования к информатизации и ИТ в строительстве, влияет на формат бизнес-приложений, которые задействованы на всех этапах реализации проекта (ЕСМ, ERP, САПР, ГИС и т.п.).

Однако налицо определенные сложности интеграции ИТ-приложений в единую структурную сетку для формирования общего ИТ-интерфейса современной серьезной ремонтно-строительной компании.

Зачастую отдельные программные элементы ИТ-приложений, используемых строительными компаниями, дублируют друг друга, снижая эффективность их совместного использования, а порой вносят сумятицу или путаницу, что недопустимо в столь ответственном деле, как строительный процесс.

Силы и ресурсы в отрасли задействованы колоссальные, однако внедрение информатизации и ИТ в строительстве отстает и идет значительно медленнее, чем в других отраслях.

Обусловлено это сложностью и многогранностью процесса; в первую очередь, большим числом взаимодействующих друг с другом участников (проектировщики, генеральный подрядчик, субподрядчики, поставщики, контролирующие и проверяющие органы, финансовые институты т.д.). Ситуацию усложняют особенности отраслевого бухгалтерского и финансового учета, обязанностью строгого соблюдения множества регулирующих требований.

Вот почему интеграция информатизации и ИТ-приложений в строительстве в едином формате для всех участников представляет собой сложную и труднореализуемую задачу.

Отставание информатизации в отрасли обусловлено еще и узостью соответствующего сектора ИТ-решений.

Большинство сотрудников строительных компаний находятся "на линии"; следовательно число пользователей информационных приложений относительно невелико.

Этим также объясняется то, что разработчики программных комплексов видят слабый потенциал в строительной отрасли.

Строительная сфера со стороны ИТ сегодня явно стратегически недооценена, в ней пока преобладает несистемная сегментированная информатизация.