

управления рисками, которые регламентируют требования к алгоритмам и методам оценки рисков с учетом специфики области и других критериев выбора метода, удобного для реализации в рамках деятельности конкретной организации. В этот ряд стандартов входят: ISO 31004 «Менеджмент рисков. Руководство по внедрению ISO 31000», ISO/IEC 31010 «Менеджмент риска. Методы оценки риска», ISO 31020 «Менеджмент рисков. Управление отказами, связанными с рисками», ISO Guide 73 «Менеджмент рисков. Словарь».

УДК 621.311

## **ФОРМИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ ЗНАНИЯМИ, ИСПОЛЪЗУЕМЫМИ ПРИ МЕТРОЛОГИЧЕСКОЙ ЭКСПЕРТИЗЕ**

Студенты Лях А.В. гр. 113521, Матюш И.И. гр.11305112

Канд. техн. наук, доцент Ю.Б. Спесивцева

Белорусский национальный технический университет

Глобальная цель метрологической экспертизы – повышение уровня качества объекта методами метрологии. Глубина экспертизы может быть разной – от проверки правильности предъявления к параметрам требований (корректность, осуществимость, контролепригодность) до полной оптимизации объекта [1]. Качество экспертизы во многом определяется знаниями экспертов. Логичным представляется структурировать информацию, имеющую практическое значение, формируя базу данных. Для эффективного использования, которой необходимо ее постоянное приумножение и обновление, а также сведение массива информации в систему.

Разрабатываемая система базируется на принципах менеджмента знаний [2] и ориентирована на конкретное производство. Проведен анализ объектов экспертизы (изделия, выпускаемые предприятием, процессы метрологических мероприятий), анализ ожидаемых результатов. Для типовых объектов сформулированы цели и задачи экспертизы, разрабатываются методики проведения экспертизы, формируется база информационного обеспечения (документы, регламентирующие объект, процедуру проведения экспертизы и оформление результатов). Ожидаемым результатом работы должны стать "стандарты проведения экспертизы" аналогичных объектов, включенные в систему менеджмента знаний, представляющую собой совокупность взаимодействующих элементов (процессов, баз данных, программного обеспечения и др.).

## Литература

1. Цитович, Б.В. Метрологическая экспертиза и нормоконтроль/ Б.В.Цитович, Н. А Воробьев, М. С. Капица. – Минск: БГАТУ, 2015. – 340 с.
2. Балашов, Е.А. Менеджмент знаний: подход к внедрению / Е.А.Балашев //Стандарты и качество. – 2002. - №7

УДК 621.3.088

### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ ИНТЕРАКТИВНОЙ ВЕБ-АНИМАЦИИ

Студентки Лях А.В. гр.113521, гр.113531 Кузьмич Ю.В.

Канд. техн. наук, доцент Лысенко В.Г.

Белорусский национальный технический университет

Flash-технологии, или, как их еще называют, технологии интерактивной веб-анимации, были разработаны компанией Macromedia и объединили в себе множество мощных технологических решений в области мультимедийного представления информации. Ориентация на векторную графику в качестве основного инструмента разработки flash-программ позволила реализовать все базовые элементы мультимедиа: движение, звук и интерактивность объектов. При этом размер получающихся программ минимален и результат их работы не зависит от разрешения экрана у пользователя - а это одни из основных требований, предъявляемых к веб-сайтам.

Macromedia Flash Professional 8 – на сегодняшний день это самое мощное, самое популярное, и пожалуй, самое простое средство для создания анимации на основе векторной графики. Кроме того проекты созданные в данной программе могут поддерживать интерактивность. В результате Macromedia Flash является постоянным инструментом художников, дизайнеров, с помощью него создается весь интерактивный контент на сайтах, и многое другое.

С помощью Macromedia Flash возможно создавать анимацию разного рода, самые различные виды презентаций, а также создавать информационно насыщенные программные приложения или же простые “живые” крупные заголовки. Анимация в Macromedia Flash создается средствами редактирования содержания последовательности кадров. Можно создавать перемещение объекта, его вращение, изменение размера, формы, цвета, прозрачности. Причем эти операции можно выполнять как одновременно друг с другом, так и по отдельности. Macromedia Flash позволяет создавать интерактивные фильмы, что позволяет пользователю управлять их поведением с помощью клавиатуры или мыши.