

Царук Е.И.

Белорусский национальный технический университет

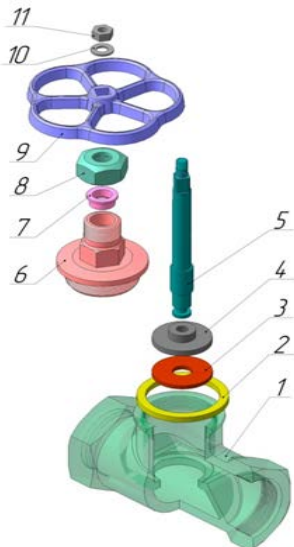


Рисунок – Детали сборочной единицы

Сборка в КОМПАС-3D — трехмерная модель, объединяющая модели деталей, подборок и стандартных изделий, и содержащая информацию о взаимном положении этих компонентов и зависимостях между параметрами их элементов.

Пользователь задает состав сборки, внося в нее новые компоненты или удаляя существующие. Модели компонентов записаны в отдельных файлах на диске. В файле сборки хранятся ссылки на эти компоненты. Пользователь может указать взаимное положение компонентов сборки, задав параметрические связи между их гранями, ребрами и вершинами (например, совпадение граней двух деталей или соосность втулки и отверстия). Эти параметрические связи называются **сопряжениями**. Если в файлах на диске уже существуют все компоненты, из которых должна состоять сборка, их можно вставить в

сборку, а затем установить требуемые сопряжения между ними. Этот способ проектирования напоминает действия слесаря-сборщика, последовательно добавляющего в сборку детали и узлы и устанавливающего их взаимное положение.

Если вставленный компонент — первый в сборке, он будет автоматически зафиксирован в том положении, в котором был вставлен. Зафиксированный компонент не может быть перемещен в системе координат сборки. Остальные компоненты можно перемещать, поворачивать, если в падающем меню **Сервис** выбрать команду **Переместить компонент** или **Повернуть компонент**, предварительно указав на нужную деталь в дереве модели или на поле чертежа.

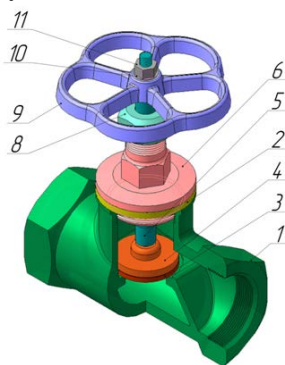


Рисунок – Сборочная единица