

## РАЗВИТИЕ ИТ-СЕКТОРА В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ

**Дербеева В.О.**, магистрант  
*Гомельский государственный технический  
университет имени П.О. Сухого  
Гомель, Республика Беларусь*

Проанализировав официальную статистику и вклад основных отраслей экономики в формирование ВВП, можно сделать вывод, что по предварительным данным уже по итогам 2015 года ИТ-сектор (деятельность, связанная с вычислительной техникой) увеличил свою долю в ВВП до 2,1 % и обошел производителей машин и оборудования, доля которых снизилась и стала менее 2 % от ВВП.

Благодаря активному росту ИТ-сектор в 2014 году превзошел по созданной добавленной стоимости такие сферы, как торговля автомобилями, металлургия, нефтепереработка. Итоги его работы были сопоставимы, например, с суммарной добавленной стоимостью производителей транспортных средств и производителей резинотехнической продукции.

Также стоит отметить, что в ИТ в 2014 году лишь 15 % от стоимости выпускаемой продукции приходилось на промежуточное потребление – ресурсы, необходимые для производства конечных товаров и услуг (включая технику, оборудование, производственные помещения и т.д.). В то время как у производителей машин и оборудования – 69 %.

Надо отметить, что прямое сравнение отраслей по добавленной стоимости не учитывает мультипликационный эффект (влияние), распространяемый различными видами экономической деятельности на другие отрасли экономики.

ИТ-сфера, имея низкий удельный вес промежуточного потребления, своими закупками практически не создает добавленной стоимости в других видах экономической деятельности.

В то же время, не весь объем промежуточного потребления производителей машин и оборудования приходится на импорт. Белорусские предприятия значительную часть сырья и материалов приобре-

тают на внутреннем рынке. Это приводит к образованию добавленной стоимости в:

- оптовой торговле;
- резинотехнической промышленности;
- электроэнергетике и других отраслях экономики.

Однако если производители машин и оборудования сокращают объемы выпуска продукции, негативный эффект ощущают поставщики сырья и материалов. В ИТ такого существенного влияния нет.

Парк высоких технологий за 10 лет достиг объем выручки в \$ 1 млрд за 2016. В ИТ-бизнесе выручка – это чисто добавленная стоимость, которая формируется в Беларуси. Поэтому когда говорят о том, что ИТ дает в объеме ВВП больше, чем вся машиностроительная отрасль, то подразумевают добавленную стоимость, которая формируется и остается в нашей стране.

Самым необходимым условием для развития ИТ-сферы в Республике Беларусь является создание правильной экосистемы, правильной среды, которая породит крупные компании. И если данную среду правильно создавать, поддерживать и развивать, то такие компании появятся сами.

Невозможно никакими сторонними усилиями – государственными или иными – создать Microsoft, Apple или Google. Должна быть инициатива людей, которые живут этой идеей, и которые воплотили бы эти идеи в виде таких корпораций. Поэтому действительно важно создать правильную среду, правильную экосистему – кластер, как концентрацию организационных, человеческих, и впоследствии финансовых усилий на одном направлении. Этот подход уже доказал эффективность, так как всем известна Силиконовая Долина.

В перспективе в ИТ может произойти консолидация, останутся крупные игроки, которые будут доминировать – точно так же, как это наблюдается в биотехнологиях, машиностроении. Например, 15 лет назад было очень большое количество компаний, которые занимались поиском в Сети. На сегодняшний день осталось только несколько крупных компаний. Если говорить об англоязычном сегменте, то бросить вызов Google может только Microsoft со своим поисковым сервисом Bing. К примеру, пять лет назад компания, которая вложила \$ 35 млн на создание поисковой системы и отвоевать

определенную долю у Google. Отличительной идеей являлось распределение рейтингов тем или иным ресурсам не автоматически, а через мнения пользователей. Пять лет проект продолжался, но затем был закрыт. Таким образом, \$ 35 млн не хватает для того, чтобы войти в этот рынок.

Действительно бросать вызов крупным гигантам могут только крупные гиганты – в тех секторах, бизнес в которых уже определился. Но в каждом из секторов есть сегменты. И внутри них могут вырасти серьезные проекты: как Uber вырос, как выросли игровые проекты – проекты из Беларуси.

Основными трендами в IT являются:

1. Сбор и обработка информации. Компании, которые ориентированы на обработку информации, на работу с большими данными Data Mining, Big Data будут иметь перспективу. Причем в самых разных направлениях. Не обязательно быть гигантом, как Google. Информация и данные есть везде. Например, мы ходим, едем на автомобиле, и в это время телефон отслеживает наш путь.

2. Computer learning (компьютерное обучение). Сфера, где действительно произойдет революция благодаря технологиям компьютерного обучения – life science. К примеру, в США был расшифрован геном человека. Программа стоила \$ 3 млрд. Крейг Вентер был первым, чей геном расшифровали, это стоило на тот момент \$ 1 млн. Спустя 20 лет стоимость расшифровки ДНК стоит \$ 15 тысяч. Возможно лет через десять расшифровать полный геном будет стоить \$ 1–2 тысячи. Где здесь технология компьютерного обучения? Понятно, что расшифровать несколько азотистых оснований ДНК – это полдела, самое простое. Самое сложное – накопить достаточно данных для того, чтобы определить предрасположенность человека к онкологическим заболеваниям или болезни Альцгеймера. Для этого компьютер должен отсортировать очень большие массивы данных. Таким образом, возможно через 20 лет лекарства будут разрабатываться с учетом индивидуальных особенностей, знаний о человеке. Накопится огромная база данных.

3. Индустрия 4.0 – вызов для белорусских государственных предприятий. Ситуация, при которой отсутствует взаимодействие человека с человеком, например, при заказе и поставке товаров. Нет ни отдела снабжения, ни отдела сбыта. То же самое происходит и при использовании технологии «умных вещей» в быту. Машины

взаимодействуют между собой, посылая необходимые сигналы. Получают информацию, которая необходима, и выполняют нужные пользователю действия.

Трудности в IT отрасли сейчас заключается не в дефиците денег, а в дефиците идей и в дефиците людей, которые способны реализовать идею. Начиная новый бизнес, не стоит фокусироваться только на монетизации проекта. Если вы порождаете новую технологию, то эту технологию в дальнейшем покупают.

Перспективой на будущее для нашей страны является создание кластера по значению и величине, как Силиконовая Долина. Когда концентрация IT-специалистов на квадратный метр будет одной из самых высоких в мире, молодые люди будут сидеть в кафе и ресторанах, обсуждая не только других юношей и девушек, а говорить о том, как запустить новый стартап. И рассказывать о сверстниках, которые уже это осуществили.

Для молодых людей самый воодушевляющий фактор – когда ты, основываясь на своем интеллекте, никому не обязанный, создал бизнес, ставший мировым.

Таким образом, стимулирование развития сектора услуг позволит преодолеть кризисные явления в стране (создание рабочих мест и пр.), в то время как традиционные сектора экономики будут постепенно снижать свое влияние на формирование ВВП страны. Оставаясь относительно крупными работодателями.

Создание кластера информационных технологий позволит новые перспективы для развития страны в целом, так как темпы роста IT-сектор на данный момент выше других отраслей экономики, также создание кластера способствует появлению новых возможностей развития молодежи страны.

## Литература

1. Статистические издания [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.belstat.gov.by/>

2. Главное условие для развития IT в Беларуси – создание правильной экосистемы [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://probusiness.by/strategy/2539-valeriy-cepkalov-glavnoe-usloviya-dlya-razvitiya-it-v-belarusi-sozдание-pravilnoy-ekosistemy.html>.