

- Поддержка всех современных процессоров, в том числе и AMD.
- Распространяется бесплатно.
- Приятный интуитивный интерфейс.
- Возможность использовать гироскоп.
- Обширные настройки, начиная с расширения, количества процессоров и выделяемой памяти, заканчивая моделью и EMEI.

Минусы:

- Отсутствие версии эмулятора для MAC OS.

В качестве вывода хотелось бы сказать, что, получается, для использования или тестирования приложений и игр можно обойтись и без мобильного устройства. Однако не стоит забывать, что во многих случаях аппаратная часть эмуляторов отличается от реальной и прошивки реальных устройств тоже могут подбросить сюрпризов.

УДК 371

Воронич Л. В., Гулецкий А. А.

СЛОЖНОСТИ В НАПИСАНИИ ПРОГРАММНОГО КОДА

БНТУ, Минск

Научный руководитель Дробыш А. А.

Сложность в написании программного кода возникает практически у всех начинающих программистов и не только. Умение правильно и легко писать код есть далеко не у всех сразу. Из-за чего возникают проблемы в написании программного кода? Как написать код, чтобы он был понятен другим? Как в первую очередь написать программный код, чтобы он был понятен самому себе?

Программный код – это текст компьютерной программы, написанный на каком-либо языке программирования. Существует около 8500 языков программирования, но в основном используют чуть более десятка.

Из-за чего же возникают сложности в написании программного кода и почему некоторыми языками программирования не пользуются вообще? Сложность синтаксиса некоторых языков программирования, на мой взгляд является одной из главных проблем. Самыми сложными и неудобными языками для написания программного кода считают: Malbolge (получил свое название от Malebolge, восьмого круга ада Данте), CLWNPA, Chef, Java2k, Befunge, ColdFusion и многие другие. Одни из самых больших трудностей при написании программного кода на языках программирования, перечисленных выше, являются: трудный синтаксис, недетерминированность, недостатки в разработке самого языка программирования и т. п.

Чрезмерное пренебрежение управляющими конструкциями является одной из самых распространённых трудностей в написании программного кода. Этим самым усложняется синтетический анализ кода. Неверное форматирование является проблемой также. С этой проблемой чаще всего сталкиваются при чтении чужого кода, да и при чтении своего же кода через какой-то промежуток времени могут возникнуть трудности.

Проблема удобства пользования средой разработки. Среда разработки также может послужить проблемой в написании программного кода, тем самым усложнит работу программисту.

Проведя небольшой опрос среди студентов, которые обучаются на специальности, связанной с программированием, многие сказали, что основные сложности в написании программного кода у них возникают из-за недостаточного знания английского языка.

Несколько советов, которые помогут написать программный код:

- делите свой код на модули (части);
- пишите комментарии к отдельным частям программного кода;
- пишите просто и понятно, не усложняйте себе работу;
- не давайте переменным имена, в которых вы можете запутаться;
- проверяйте код на наличие ошибок;
- тестируйте свой программный код;
- учите английский язык.

Придерживаясь этих правил, каждый начинающий программист или просто студент сможет легко и понятно написать программный код.

УДК 621

Гинько Н. С., Лодято В. О.

КВЕСТОВАЯ ИГРА КАК ФОРМА ОРГАНИЗАЦИИ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ

БНТУ, Минск

Научный руководитель Ражнова А. В.

Сегодня цели образования заставляют выбирать способствующие активному процессу познания учебные методы и формы организации работы, которые развивают умение учиться: находить необходимую информацию, использовать различные информационные источники, запоминать, думать, судить, решать, организовывать себя в работе. Именно поэтому все большее значение приобретают активные методы обучения.

В современном образовании игровая деятельность используется, как активный метод обучения для освоения учебных