

ОСОБЕННОСТИ ПРИМЕНЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ АНИМАЦИИ НА ЗАНЯТИЯХ ПО ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКЕ

студенты гр. 102054-13 Бань А.А., Бовкунович В.Н.

Научный руководитель – преподаватель Солонко С.В.

Инженерная графика – это учебная дисциплина, которая играет существенную роль в становлении будущего инженера. Как правило, она изучается на первых курсах и предоставляет студенту необходимый объем фундаментальных инженерно-геометрических знаний, на базе которых возможно успешное изучение таких дисциплин как прикладная механика, сопротивление материалов и других конструкторско-технологических и специальных предметов.

В процессе изучения предмета студент должен приобрести навыки работы с любой по назначению и виду графической информацией от традиционного чертежа и текстового документа до информационной поддержки жизненного цикла изделия. Применение мультимедийных разработок позволяет по-иному излагать теоретический учебный материал. Значительно увеличивается объем и качество наглядности.

Изображение чертежа, постепенно появляющееся по элементам на экране, помогает студенту воспринимать последовательное построение конкретной задачи.

Видеоматериалы, анимация, многомерная графическая фигура предоставляют возможность имитировать различные технические и технологические процессы во время занятий. В зависимости от уровня исходных знаний, глубины фундаментальной графической подготовки, развития пространственных представлений, теоретического, логического мышления, обучающийся должен иметь возможность выбора удобной для восприятия формы и степени подробности представления информации об изучаемом объекте от словесного описания и схематичного изображения до виртуальной модели.

Следует отметить, что использование компьютерных технологий в качестве средств обучения графическим дисциплинам в технических вузах позволяет увеличить степень наглядности и установить индивидуальный темп освоения студентами учебного материала.