

**ВЛИЯНИЕ ГЕОГРАФИИ ПОЛЁТОВ АВИАКОМПАНИЙ НА
ФОРМИРОВАНИЕ ПАССАЖИРОПОТОКОВ НА ПРИМЕРЕ
МАРШРУТА РИГА–ВИЛЬНЮС–МИНСК**

студентка гр. 10114112 Попова Т.В.

Научный руководитель – ст. преподаватель Семченков С.С.

География полётов авиакомпаний в настоящее время оказывает существенное влияние на формирование пассажиропотоков при международных перевозках пассажиров автобусами. Например, за 2016 год аэропорт Риги обслужил 5,4 млн. пассажиров, Вильнюса – 3,8 млн., Минска – 3,4 млн. В Ригу можно прилететь из 89 городов, в Вильнюс – из 43. Из Минска можно улететь в 54 пункта назначения.

Проанализировав рейсы, которые прилетают в Вильнюс, и у которых нет прямого сообщения с Минском, можно сделать вывод, что потенциальные пассажиры для рейсов автобусов Вильнюс–Минск и обратно могут прийти из таких городов как: Бари (Италия), Белфаст, Донкастер, Ливерпуль, Бирмингем, Лидс, (Англия), Биллунд, Копенгаген (Дания), Бремен, Дортмунд, Мемминген, Мюнхен (Германия), Гётебург (Швеция), Дублин (Ирландия), Кутаиси (Грузия), Мадрид (Испания), Мальта, Осло (Норвегия), Рейкьявик (Исландия), Таллин (Эстония), Эйндховен (Нидерланды).

В Риге потенциальными пассажирами для рейсов автобусов являются люди, прилетающие из таких городов как: Анталия (Турция), Берген, Ставангер, Тронхейм (Норвегия), Венеция, Колонье, Римини (Италия), Гамбург, Дюссельдорф (Германия), Глазго (Шотландия), Восточный Мидленд (Англия), Казань (Россия), Нью-Йорк (США), Тампере, Турку (Финляндия), Цюрих (Швейцария).

Пассажиропоток из Риги и Вильнюса может формироваться за счет прилетающих пассажиров из вышеописанных городов, а также за счет пассажиров Латвии и Литвы, следующих в такие города как: Абу-Даби (ОАЭ), Астана, Алматы, Костанай, Караганда (Казахстан), Ашхабад (Туркмения), Баку (Азербайджан), Басра, Багдад (Ирак), Батуми (Грузия), Бейрут (Ливан), Запорожье, Львов, Харьков (Украина), Краснодар, Нижний Новгород, Сочи (Россия), Пекин (Китай), Тегеран (Иран), Ереван (Армения). В эти пункты назначения нет прямых рейсов из Риги и Вильнюса, но есть из Минска.