

Нерациональные идеи отбрасываются; рациональные образуют ядро для выбора оптимального варианта, а полурациональные (которые чем-то привлекательны, но имеют видимые недостатки) снова анализируются, после чего включаются в список нерациональных или рациональных идей; выбор оптимального варианта. Этап, выполняемый при помощи некоторого метода оптимизации, например экспертных оценок.

УДК 372

Солоневич О.Н.

ПАРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

БНТУ, Минск

Научный руководитель Дробыш А.А.

Парное программирование – это такая техника программирования, при которой программа создается парой программистов за одним компьютером. Все задачи программисты решают совместными усилиями. Совместная работа программистов учит работать вместе, вместе решать различные проблемы, что влияет на их общение. Со временем оно станет легче и будет происходить чаще. А при общении программисты обмениваются своими знаниями и навыками, а это, в свою очередь, улучшает производительность команды.

Но многие программисты отказываются работать в паре, так как считают, что второй напарник будет только мешать и замедлять процесс разработки программы. Из этого можно выделить преимущества и недостатки парного программирования:

Преимущества парного программирования:

1. Парное программирование улучшает качество кода. Если один из программистов сделал ошибку, то второй может ее устранить.
2. Повышение дисциплины. Программисты в паре реже устраивают длинные перерывы.
3. Коллективное владение кодом. Это означает, что каждый из программистов несет ответственность за код.
4. Наставничество. То есть если программист знает то, что может не знать другой программист, то в парном программировании он может передать эти знания другому.
5. Непрерывность проверки кода. Отладка кода улучшается и разработка программы становится быстрее.
6. Командный дух. Программисты сплачиваются единой

целью, что тоже содействует быстрой разработке программы. 7. Высокое качество дизайна. Программисты вместе работают как над разработкой дизайна, так и над реализацией его в коде, тем самым улучшается дизайн и код. 8. Экономическая обоснованность. Парное программирование влечет за собой удвоение расходов на разработку программы и персонал.

Но у парного программирования есть и недостаток – это невозможность сосредоточиться. Один из программистов может просто отвлекать другого от работы, мешать при разработке кода. Так же может получиться так, что один из программистов будет перекладывать свою работу на плечи другого.

УДК 371

Солоневич О.Н.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РАБОТЫ СОПЕРНИКА-КОМПЬЮТЕРА В ИГРАХ

БНТУ, Минск

Научный руководитель Дробыш А.А.

Разработка любой компьютерной игры – это компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса. Совершенствование игр тесно связано с развитием компьютерного обеспечения и технологий. В сегодняшнее время многие составные части компьютера разрабатываются специально для игр.

К этапам разработки компьютерной игры относят:

1. Подготовка игры к производству. На этом этапе задача разработчиков состоит в разработке концепции игры, дизайна, выбор средств для реализации проекта, подготовка плана, по которому будет реализована игра.

2. Производство. Это основной этап в создании игры. Разработчики реализовывают ранее созданный план. Они пишут исходный код, рисуют графику, разрабатывают звуковые эффекты. Как правило, на этом этапе план игры может изменяться.

3. Выпуск. После того, как игра уже создана, протестирована и отлажена, её можно выпускать.

4. Поддержка. Игры часто выходят с ошибками, это может быть связано с тем, что разработчикам может не хватать времени