

а студенты должны вспомнить, как они звучат в оригинале. Например: компьютер - лучший друг.

Очень интересно студентам решать логические задачи на сообразительность, кроссворды, анаграммы.

Для создания на уроке информатики игровой ситуации учебный материал может быть представлен в виде: мультимедийных презентаций; интерактивных программ; графических демонстрационных и раздаточных материалов; видео, аудио фрагментов. Таким образом, игра и игровые технологии имеют большой потенциал для общего развития и воспитания обучающегося, помогая решать разнообразные педагогические задачи.

УДК 621.762.4

Новик А.С.

## **ОЩУЩЕНИЕ И ВОСПРИЯТИЕ КАК ЧУВСТВЕННЫЕ ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЕ ПРОЦЕССЫ**

*БНТУ, Минск*

*Научный руководитель Белановская Е.Е.*

Ощущение и восприятие являются психическими процессами, на основании которых мы осваиваем окружающий мир, познаем его, учимся правильно вести себя в нем, изменять свое поведение в соответствии с изменениями, происходящими в реальной действительности.

Ощущение – это простейший психический процесс, состоящий в отражении отдельных свойств предметов и явлений материального мира, а также внутренних состояний организма при непосредственном воздействии раздражителей на соответствующие рецепторы. Он тесно связан с деятельностью органов чувств, при этом каждый вид ощущения связан с каким-либо конкретным органом. Ощущения дают нам информацию об отдельных свойствах и качествах предметов и явлений. Так посредством ощущений мы узнаем информацию о цвете, форме, вкусе, размере, температуре, качестве поверхности предмета.

По характеру отражения и месту расположения рецепторов принято делить ощущения на три группы: интероцептивные, проприоцептивные и экстероцептивные ощущения. Они несут информацию, как из внешнего мира, так и изнутри человеческого организма. Также ощущения делят на контактные и дистантные. Это зависит от того, как происходит взаимодействие с раздражителем, вызывающим ощущение. Различают пять основных видов ощущений: зрительные, осязательные, вкусовые, слуховые, обонятельные. В действительности видов ощущений гораздо больше.

Все ощущения могут быть охарактеризованы с точки зрения их свойств. Причем свойства могут быть не только специфическими, но и общими для всех видов ощущений. К основным свойствам ощущений относят: качество, интенсивность, продолжительность и пространственную локализацию.

Ощущения являются основой еще одного психического процесса – восприятия. Восприятие – это отражение предметов и явлений в совокупности их свойств и частей при непосредственном воздействии их на органы чувств. Восприятие, в отличие от ощущения, является сложным психическим процессом, в работе которого задействованы мышление, память, эмоции, чувства, опыт, интересы и установки личности воспринимающего. Восприятие опирается на совместную работу органов чувств, соединения отдельных ощущений в сложную систему. В результате такого объединения мы получаем целостное восприятие предмета или явления, возникающее в результате перехода отражения отдельных признаков предметов к отражению целого предмета или ситуации.

В зависимости от ведущего анализатора различают простые и сложные виды восприятия. К простым относятся зрительные, слуховые, осязательные, обонятельные, вкусовые восприятия.

К сложным видам восприятия относятся пространственное, временное и восприятие движения.

Ощущение и восприятие теснейшим образом связаны между собой. И одно, и другое являются познавательными психическими процессами, которые отражают окружающий мир и возникают при непосредственном воздействии раздражителя на органы чувств. Но в отличие от ощущений, в которых отражаются отдельные свойства раздражителя, восприятие отражает предмет в целом, в совокупности его свойств. При этом восприятие не сводится к сумме отдельных ощущений, а представляет собой качественно новую ступень чувственного познания с присущими ей особенностями.

УДК 371

Огур М.В., Пароменков В.О.

## **КЛАССИФИКАЦИЯ OLAP СИСТЕМ**

*БНТУ, Минск*

*Научный руководитель Дробыш А.А.*

OLAP системы – используются для реализации технологии оперативной аналитической обработки данных. Такие системы используются при финансовых, маркетинговых анализе и моделировании.

Главным отличием таких систем от реляционных хранилищ является многомерность, и ориентированность на предметную область, в которой система используется, что позволяет использовать привычные понятия для сотрудников организаций.

Существует критерий определения OLAP системы – FASMI (быстрый анализ разделяемой многомерной информации): скорость формирования ответа системой на запрос пользователя; обеспечение необходимых функций для проведения процедуры анализа прикладной области, и формировать результат работы в форме удобной пользователю; обеспечение разграничения доступа между пользователями