

Вычисление собственных функций и значений симметричной матрицы на основе операторов вращения

Демко В.М.
ОИПИ НАН Беларуси

При реализации методов диагонализации симметричных матриц, в частности, *QL*-алгоритма [1], используются преобразования подобия сложной структуры, которые затруднительно использовать в приложениях.

В данной работе предлагается алгоритм вычисления собственных функций и значений персимметричной матрицы на основе операторов вращения, представляющих собой прямую сумму матриц вращения.

Процедура синтеза собственного преобразования для персимметричной матрицы P размерности $N=2^\alpha$ состоит из m шагов ($m = \log_2 N$). На каждом шаге последовательно выполняются следующие операции: 1) персимметричная матрица P с помощью оператора H преобразуется к блочно-диагональному виду

$$H^T P H = \begin{bmatrix} P_1 & 0 \\ 0 & P_2 \end{bmatrix} = P_1 \oplus P_2, \quad H = H_1 \oplus H_2 \oplus \dots \oplus H_n, \quad H_i = \sqrt{2}/2 \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & 0 & \dots & -1 \end{bmatrix},$$

где P_1, P_2 - матричные блоки размером $n=N/2$. Причем матрица P_1 является персимметричной, а матрица P_2 приводится к симметричной форме относительно побочной диагонали путем умножения ее слева и справа на ортогональную матрицу $F_n = Q_n T_n$, где

$$Q_n = \sqrt{2}/2 \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & | & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & | & 0 & 1 & \dots & 0 \\ & & \ddots & & | & & & \ddots & \\ 0 & 0 & \dots & 1 & | & 0 & 0 & \dots & 1 \\ - & - & - & - & | & - & - & - & - \\ 1 & 0 & \dots & 0 & | & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & | & 0 & -1 & \dots & 0 \\ & & \ddots & & | & & & \ddots & \\ 0 & 0 & \dots & 1 & | & 0 & 0 & \dots & -1 \end{bmatrix}, \quad T_n = \begin{bmatrix} c_k & 0 & \dots & 0 & | & 0 & \dots & 0 & s_k \\ 0 & c_k & \dots & 0 & | & 0 & \dots & s_k & 0 \\ & & \ddots & & | & & & \ddots & \\ 0 & 0 & \dots & c_k & | & s_k & \dots & 0 & 0 \\ - & - & - & - & | & - & - & - & - \\ 0 & 0 & \dots & s_k & | & -c_k & \dots & 0 & 0 \\ & & \ddots & & | & & & \ddots & \\ 0 & s_k & \dots & 0 & | & 0 & \dots & -c_k & 0 \\ s_k & 0 & \dots & 0 & | & 0 & \dots & 0 & -c_k \end{bmatrix},$$

$$c_k = \cos(k\pi/N), \quad s_k = \sin(k\pi/N), \quad k = \overline{1, N/4-1}.$$

2) процедура повторяется до получения диагональной матрицы.

Таким образом, собственное преобразование имеет факторизованную структуру в виде произведения операторов вращения H_n, Q_n, T_n .

Литература

Парлетт, Б. Симметричная проблема собственных значений. Численные методы / Б. Парлетт. – М.: Мир, 1983. – 382 с.