

«

»

_____ . . .

-

_____ . . .

-

«

»

1-31 03 74 «

»

:

. . . ,

| | | | |
|-----------|----|-------------------------|------------|
| | | | 0 |
| I | | | 4 |
| 1 | | | 4 |
| | | | 4 |
| | | | 4 |
| | | | 4 |
| | | | 13 |
| | | | 13 |
| | | | 13 |
| | | | 25 |
| | | | 25 |
| | | | 26 |
| | | | 29 |
| | | | 30 |
| | | | 31 |
| | | | 34 |
| | | MS Access | 34 |
| | 1. | MS Access | 34 |
| | 2. | | 37 |
| | | MS Access. | 40 |
| | 1. | | 40 |
| | 2. | | 42 |
| 2 | | | 43 |
| 3 | | | 43 |
| II | | | 44 |
| 1 | | | 44 |
| | | | 44 |
| | | | 52 |
| | | | 53 |
| | | | 73 |
| | | | 74 |
| | | | 84 |
| | | | 86 |
| | | MS Access. | 86 |
| | | MS Access | 89 |
| | | | 90 |
| | | | 92 |
| | | | 93 |
| | | | 94 |
| | | MS Access | 95 |
| | | | 95 |
| | | | 96 |
| | | | 97 |
| | | MS Access | 102 |
| | | | 102 |

| | | |
|--------------|------------------------|------------|
| | | 103 |
| | | 103 |
| | | 105 |
| | SQL | 106 |
| | MS Access | 106 |
| | | 109 |
| | | 109 |
| 2 | | 123 |
| III | | 125 |
| 1 | | 125 |
| 2 | | 131 |
| IV | | 133 |
| 1 | | 133 |
| | | 134 |
| | | 135 |
| | | 136 |
| V | | 137 |
| 1 | | 137 |
| Index | | 0 |

1

- ;
- ;
- .

Разделы "Теория множеств", "Математическая логика", "Реляционная алгебра" разработаны кандидатом технических наук, доцентом Чичко О.И.

1.1

1.1.1

Человеческое мышление устроено так, что мир представляется состоящим из отдельных “объектов”, хотя философам давно ясно, что мир – единое неразрывное целое, и выделение в нем объектов – это не более чем произвольный акт нашего мышления, позволяющий сформировать доступную для рационального анализа картину мира. Но как бы там ни было, выделение объектов и их совокупностей – естественный (или даже единственно возможный) способ организации нашего мышления, поэтому неудивительно, что он лежит в основе главного инструмента описания точного знания – математики.

1.1.1.1

План

1. Понятие множества.
2. Задание множеств.
3. Операции над множествами
4. Свойства операций над множествами.
5. Упорядоченные пары.
6. Прямое произведение множеств.
7. Отношения и их свойства.
8. Функции и их свойства .

1. Множества.

Понятия “множества”, “отношения”, “функции” и близкие к ним составляют основной словарь дискретной (равно как и классической “непрерывной”) математики. Именно эти базовые понятия будем рассматривать, закладывая необходимую основу для дальнейшего изучения предмета. Причем, будем рассматриваются только **конечные** множества

Можно сказать, что **множество** – это любая определенная совокупность

объектов. Объекты, из которых составлено множество, называются его *элементами*. Элементы множества различны и отличимы друг от друга.

Примеры.

Множество S страниц в книге.

Множество N *натуральных* чисел 1, 2, 3, ...

Множество P *простых* чисел 2, 3, 5, 7, 11, ...

Множество Z *целых* чисел: ... , -2, -1, 0, 1, 2, ...

Множество R *вещественных* чисел.

Если объект x является элементом множества M , то говорят, что x *принадлежит* M . Обозначение: $x \in M$. В противном случае говорят, что x *не принадлежит* M .

Обозначение: $x \notin M$.

ЗАМЕЧАНИЕ _____

Обычно множества обозначают прописными буквами латинского алфавита, а элементы множеств – строчными буквами.

ОТСТУПЛЕНИЕ _____

Понятия множества, элемента и принадлежности, которые на первый взгляд представляются интуитивно ясными, при ближайшем рассмотрении такую ясность утрачивают. Во-первых, проблематична отличимость элементов. Например, символы a и α , которые встречаются – это один элемент множества A или два разных элемента? Во-вторых, проблематична возможность (без дополнительных усилий) указать, принадлежит ли данный элемент данному множеству. Например, является ли число 86958476921537485067857467 простым?

Множества, как объекты, могут быть элементами других множеств. Множество, элементами которого являются множества, обычно называется *классом* или *семейством*.

ЗАМЕЧАНИЕ _____

Семейства множеств обычно обозначают прописными “рукописными” буквами латинского алфавита, чтобы отличить их от множеств, не содержащих множеств в качестве элементов.

Множество, не содержащее элементов, называется *пустым*.

Обозначение \emptyset .

Обычно в конкретных рассуждениях элементы всех множеств берутся из некоторого одного, достаточно широкого множества (своего для каждого случая), которое называется *универсальным* множеством или *универсумом* и обозначается U .

2. Задание множеств.

Чтобы задать множество, нужно указать, какие элементы ему принадлежат. Это можно сделать различными способами:

перечислением элементов: $M := \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$;

характеристическим предикатом: $M := \{x \mid P(x)\}$;

порождающей процедурой: $M := \{x \mid x = f\}$.

ЗАМЕЧАНИЕ

При задании множеств перечислением обозначения элементов обычно

закрывают в фигурные скобки и разделяют запятыми. Характеристический предикат – это некоторое условие, выраженное в форме логического утверждения или процедуры, возвращающей логическое значение. Если для данного элемента условие выполнено, то он принадлежит определяемому множеству, в противном случае – не принадлежит. Порождающая процедура – это процедура, которая, будучи запущенной, порождает некоторые объекты, являющиеся элементами определяемого множества

На латыни слово "предикат" (praedicatum) означает "сказуемое". Традиционная логика выделяет в элементарном высказывании (суждении) субъект и предикат. Субъект (логическое подлежащее) – то, о чем говорится в высказывании; предикат (логическое сказуемое) – то, что говорится (утверждается или отрицается) о субъекте. Например, в высказывании "Кошка имеет четыре ноги" "кошка" – субъект, "имеет четыре ноги" – предикат. Если на место слова "кошка" поставить слово "собака", то снова получится истинное высказывание "Собака имеет четыре ноги". Если же в качестве субъекта взять слово "курица", то получится ложное высказывание "Курица имеет четыре ноги". Заменяя субъект переменной, получаем высказывательную форму " x имеет четыре ноги" и предикат как функцию, задаваемую этой формой. Естественным обобщением понятия "одноместный предикат" является понятие "n-местный предикат".

Одноместные предикаты иногда называют *предикатами-свойствами*, а n-местные при $n > 1$ – *предикатами-отношениями*. Так, например, предикат $x < 0$ выражает свойство чисел, а предикат $x < y$ – отношение между числами. Позже смысл слов "свойство" и "отношение" будет уточнен.

Примеры.

1. $M_1 := \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\};$

2. $M_2 := \{n \mid n \in \mathbb{N} \wedge n < 10\};$

3. Предикат P задан таблицей

| | | | | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| <i>л</i> | <i>и</i> | <i>л</i> | <i>и</i> | <i>л</i> | <i>и</i> | <i>л</i> | <i>и</i> | <i>л</i> |

Выпишите область определения и множество значений предиката P . Укажите, чему равны $P(1)$, $P(6)$. Подберите высказывательную форму, с помощью которой можно задать предикат P .

3. Предикат Q задан на множестве однозначных натуральных чисел высказывательной формой " x – простое число". Задайте предикат Q с помощью таблицы. Чему равны $Q(1)$, $Q(2)$, $Q(6)$?

Множество **целых чисел в диапазоне от m до n обозначают так: $m..n$. То есть**
 $m..n := \{k \in \mathbb{Z} \mid 0 \leq k \leq n\}$.

Перечислением можно задавать только *конечные* множества.

3. Операции над множествами.

Самого по себе понятия множества еще недостаточно – нужно определить

способы конструирования новых множеств из уже имеющихся, то есть операции над множествами.

Множество A *содержится* в множестве B (множество B *включает* множество A), если каждый элемент A есть элемент B :

$$A \subseteq B := \forall x (x \in A \Rightarrow x \in B).$$

В этом случае A называется *подмножеством* B , B – *надмножеством* A . Если $A \subseteq B$ и $B \subseteq A$, то A называется *собственным* подмножеством B . Заметим, что $\forall M (M \subseteq M)$. По определению $\forall M (M \subseteq M)$.

Два множества *равны*, если они являются подмножествами друг друга:

$$A = B := A \subseteq B \& B \subseteq A.$$

Совокупность всех подмножеств множества A называется его *булеаном* и обозначается 2^A .

Мощность множества M обозначается как $|M|$. Для конечных множеств мощность – это число элементов. Например, $|\emptyset| = 0$, но $|\{\emptyset\}| = 1$. Если $|A| = |B|$, то множества A и B называются *равномощными*.

Обычно рассматриваются следующие операции над множествами:

объединение: $A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\};$

пересечение: $A \cap B := \{x \mid x \in A \& x \in B\};$

разность: $A \setminus B := \{x \mid x \in A \& x \notin B\};$

симметрическая разность:

$$A \oplus B := (A \cup B) \setminus (A \cap B) = \{x \mid (x \in A \& x \notin B) \vee (x \notin A \& x \in B)\};$$

дополнение:

$$\bar{A} := \{x \mid x \notin A\}.$$

Пример

Пусть $A := \{1, 2, 3\}$, $B := \{3, 4, 5\}$.

Тогда

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5\}, A \cap B = \{3\}, A \setminus B = \{1, 2\}, A \oplus B = \{1, 2, 4, 5\}.$$

На рис. 1.1 приведены *диаграммы Эйлера*, иллюстрирующие операции над множествами. Сами исходные множества изображаются фигурами (в данном случае овалами), а результат графически выделяется (в данном случае для выделения использована штриховка).

Операции пересечения и объединения допускают следующее обобщение. Пусть I – некоторое множество, элементы которого используются как индексы, и пусть для любого $i \in I$ множество A_i известно.

Тогда

$$\bigcup_{i \in I} A_i := \{x \mid \exists i \in I (x \in A_i)\}, \quad \bigcap_{i \in I} A_i := \{x \mid \forall i \in I (x \in A_i)\}.$$

$i \in I$

$i \in I$

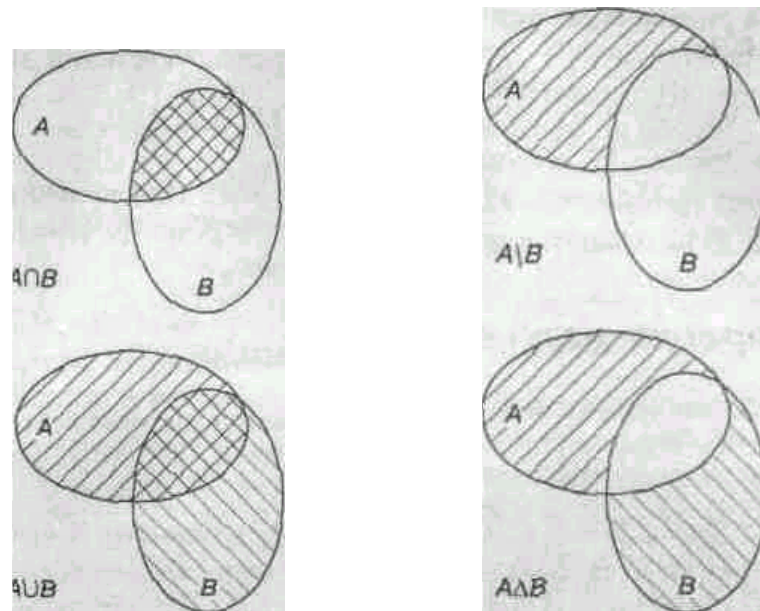


Рис. 1.1. Операции над множествами

4. Свойства операций над множествами.

Пусть задан универсум. Тогда для $\forall A, B, C \subseteq U$ выполняются следующие свойства:

| | |
|--|--|
| 1. идемпотентность $A \cap A = A$ | $A \cap A = A$ |
| 1. коммутативность $A \cap B = B \cap A$ | $A \cap B = B \cap A$ |
| 1. ассоциативность $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ | $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ |
| 1. дистрибутивность $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ | $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ |
| 1. поглощение $(A \cup B) \cap A = A$ | $(A \cup B) \cap A = A$ |
| 1. свойство нуля $A \cap \emptyset = \emptyset$ | $A \cap \emptyset = \emptyset$ |
| 1. свойство единицы $A \cap U = A$ | $A \cap U = A$ |
| 1. инволютивность $\overline{\overline{A}} = A$ | |
| 1. законы де Моргана | |

| | |
|---|--|
| $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$ | $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ |
| 1. свойства дополнения $A \cup \overline{A} = U$ | $A \cap \overline{A} = \emptyset$ |
| 1. выражение для разности $A \setminus B = A \cap \overline{B}$ | |

В справедливости перечисленных свойств можно убедиться различными способами. Например, нарисовать диаграммы Эйлера для левой и правой частей равенства и убедиться, что они совпадают, или же провести формальное рассуждение для каждого равенства.

Рассмотрим для примера первое равенство: $A \cup A = A$. Возьмем произвольный элемент x , принадлежащий левой части равенства, $x \in A \cup A$. По определению операции объединения \cup имеем $x \in A$ или $x \in A$. В любом случае $x \in A$. Взяв произвольный элемент из множества в левой части равенства, обнаружили, что он принадлежит множеству в правой части. Отсюда по определению включения множеств получаем, что $A \subseteq A$. Пусть теперь $x \in A$. Тогда, очевидно, верно $x \in A$ или $x \in A$. Отсюда по определению операции объединения имеем $x \in A \cup A$. Таким образом,

$A \cup A \subseteq A$. Следовательно, по определению равенства множеств,

$$A \cup A = A.$$

Аналогичные рассуждения нетрудно провести и для остальных равенств.

5. Упорядоченные пары.

Если a и b – объекты, то через (a, b) обозначим *упорядоченную пару*. Равенство упорядоченных пар определяется следующим образом:

$$(a, b) = (c, d) \Leftrightarrow a = c \ \& \ b = d.$$

Вообще говоря, $(a, b) \neq (b, a)$.

ЗАМЕЧАНИЕ Упорядоченные пары можно рассматривать как множества, если определить их так:

$$(a, b) := \{a, \{a, b\}\}.$$

Упорядоченную последовательность из n элементов x_1, x_2, \dots, x_n будем обозначать через (x_1, x_2, \dots, x_n) . Круглые скобки используются для того, чтобы указать на порядок, в котором записаны элементы. Такая последовательность называется *кортежем* длины n или просто *n-кой*. Элемент x_i называется *i-той координатой кортежа*.

5.2. Прямое произведение множеств.

Пусть A и B – два множества. **Прямое (декартовым) произведением** двух множеств A и B называется множество упорядоченных пар, в котором первый элемент каждой пары принадлежит A , а второй принадлежит B :

$$A * B := \{(a, b) \mid a \in A \ \& \ b \in B\}.$$

ЗАМЕЧАНИЕ

Точка на плоскости может быть задана упорядоченной парой координат, то есть двумя точками на координатных осях. Таким образом, $R^2 = R \times R$. Метод координат ввел в употребление Рене Декарт (1596-1650), отсюда и название «декартово произведение».

Степенью множества A называется его прямое произведение самого на себя.

Обозначение: $A^n = A * A \dots * A$.

Пример. Пусть $A = \{1, 2\}$, $B = \{3, 4\}$. Тогда, $A * B = \{(1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4)\}$,
 $B * A = \{(3, 1), (3, 2), (4, 1), (4, 2)\}$,
 $A * A = \{(1, 1), (1, 2), (2, 1), (2, 2)\}$.

6. Отношения.

Равенство, неравенство, параллельность, перпендикулярность, подобие, а также дружба, родство, соседство – все это примеры отношений.

Примеры.

1. Форма $x \downarrow \downarrow y$ выделяет из множества прямых на плоскости такие пары, компоненты которых находятся в отношении параллельности.

2. Если $A = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$, то бинарное отношение $P = \{(x, y) \mid x, y \in A, x \text{ делит } y\}$ можно записать в виде $P = \{(2, 2), (2, 4), (2, 6), (2, 8), (3, 3), (3, 6)\}$.

3. На множестве $(1, 2, 3, 4)$ задано отношение $x > y$. Выпишите пары, компоненты которых находятся в отношении R .

Бинарные отношения $R \subseteq A * B$ иногда удобно изображать графически.

Пример 4. Показать отношение $P_1 = \{(a, 2), (b, 1), (c, 2)\}$ между множествами $A = \{a, b, c\}$ и $B = \{1, 2, 3\}$, а также $P_2 = \{(a, b), (b, b), (c, a)\}$ на множестве A .

Пусть A и B – два множества. **(Бинарным) отношением R** из множества A в множество B называется подмножество прямого произведения A и B :

$R \subseteq A \times B$.

Для бинарных отношений обычно используется *инфиксная* форма записи:

$aRb := (a, b) \in R \subseteq A \times B$.

Если $A = B$, то говорят, что R есть отношение *на множестве A* .

Пример.

Пусть задан универсум U . Тогда \in (принадлежность) – отношение из множества U в множество 2^U , а \subseteq (включение) и $=$ (равенство) – отношения на 2^U . Хорошо известны отношения $=, <, \leq, >, \geq, \neq$, определенные на множестве чисел.

Введем обобщенное понятие отношения: **n -местное (n -арное) отношение R** – это множество упорядоченных наборов (*кортежей*):

$R \subseteq A_1 \times \dots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_1 \in A_1 \&\dots\&a_n \in A_n\}$.

Множества A_i не обязательно различны.

Произведением бинарных отношений $P_1 \subseteq A*B$ и $P_2 \subseteq B*C$ или **композицией** P_1 и P_2 называется множество $P_1 \circ P_2 = \{(x,y) \mid x \in A, y \in C, \text{ и найдется элемент } z \in B \text{ такой, что } (x,z) \in P_1 \text{ и } (z,y) \in P_2\}$.

7. Свойства отношений.

Отношения характеризуются наличием у них следующих свойств:

- 1) отношение называется **симметричным**, если $\forall a,b \in X$ из aRb следует bRa ;
- 2) отношение называется **антисимметричным**, если $\forall a,b \in X$ из aRb следует, что b не находится в отношении R к a ;
- 3) отношение (X,R) называется **рефлексивным**, если $\forall a \in X$ и справедливо aRa ;
- 4) отношение называется **антирефлексивным**, если $\forall a \in X$ не выполняется aRa ;
- 5) отношение называется **транзитивным**, если из того, что aRb и bRc , следует aRc .

Примеры.

1. Симметричности и антисимметричности:

1. Отношение равенства симметрично на любом множестве
1. Отношение «быть больше» и «быть не меньше» на любом числовом множестве
1. Отношение родства симметрично на любом множестве людей
1. Отношение «быть сестрой» симметрично на любом множестве женщин.
1. Отношение дружбы, как правило, симметрично, а отношение любви, к сожалению, часто бывает несимметричным.

2. Рефлексивности и антирефлексивности:

2. Отношение равенства рефлексивно на любом множестве – каждый предмет равен самому себе.
2. Отношение неравенства антирефлексивно на любом множестве

3. Транзитивности:

- 3.1. На множестве прямых плоскости отношение параллельности транзитивно, а отношение перпендикулярности нетранзитивно.

Наиболее известными отношениями являются отношение эквивалентности и отношение порядка.

Отношение называется **отношением эквивалентности** и обозначается символом « T », если оно рефлексивно (xTx), симметрично ($xTy \rightarrow yTx$) и транзитивно (xTy и $yTz \rightarrow xTz$). Примерами отношений эквивалентности являются отношение «жить в одном городе» для множества людей, отношение параллельности прямых и т.п.

Отношение эквивалентности на любом множестве M задаёт разбиение его на подмножества, которые в этом случае называются **классами эквивалентности**. С другой стороны, любое разбиение $M = \{A_1, A_2, \dots, A_m\}$ множества M задаёт на этом множестве отношение, которое можно назвать «входить в одно и то же подмножество разбиения». Нетрудно убедиться, что это отношение симметрично, рефлексивно и транзитивно, т.е. является отношением эквивалентности.

Отношение называется *отношением нестрогого порядка* и обозначается символом « \sqsupseteq », если оно рефлексивно, антисимметрично и транзитивно. Отношение называется *отношением строгого порядка* и обозначается символом « $<$ », если оно антирефлексивно, антисимметрично и транзитивно. Для числовых множеств отношениями нестрогого порядка являются известные отношения «меньше или равно», «больше или равно», отношениями строгого порядка - «меньше» или «больше».

Отношения порядка определяют некоторый порядок расположения элементов множества, на котором они заданы, другими словами позволяют сравнивать элементы множества по некоторому признаку. Множество называется *упорядоченным*, если любые два его элемента сравнимы, и *частично упорядоченным* в противном случае.

8. Функции и их свойства.

Понятие «функции» является одним из основополагающих в математике. В данном случае подразумеваются прежде всего функции, отображающие одно конечное множество объектов в другое конечное множество.

Определение функции.

Пусть f – отношение из A в B , такое что

$$\forall a(a,b) \in f \ \& \ (a,c) \in f \Rightarrow b = c.$$

Такое свойство отношения называется однозначностью, или функциональностью, а само отношение называется функцией из A в B и обозначается следующим образом:

$$f: A \rightarrow B \quad \text{или} \quad A \xrightarrow{f} B$$

Если $f: A \rightarrow B$ то обычно используется префиксная форма записи:

$$b = f(a) := (a,b) \in f.$$

Если $b = f(a)$ то a называют аргументом, а b – значением функции.

ЗАМЕЧАНИЕ

Вообще, всякому отношению R из A в B ($R \subset A \times B$) можно сопоставить (тотальную) функцию $R: A \times B \rightarrow \{0,1\}$ (эта функция называется характеристической функцией отношения полагая:

$$R(a,b) := \begin{cases} 1, & \text{если } aRb \\ 0, & \text{если } a\bar{R}b \end{cases}$$

Пусть $f: A \rightarrow B$ тогда

область определения функции: $f_A := \{a \in A \mid \exists b \in B b = f(a)\}$

область значений функции: $f_B := \{b \in B \mid \exists a \in A \ b = f(a)\}$

Если $f(A) = B$, то функция называется тотальной, а если $f(A) \subsetneq B$ – частичной.

Сужением функции $f: A \rightarrow B$ на множество $M \subset A$ называется функция $f|_M$ определяемая следующим образом:

$$f|_M := \{(a, b) \mid (a, b) \in f \ \& \ a \in M\}$$

Для тотальной функции $f = f|_A$.

Функция $f: A_1 \times \dots \times A_n \rightarrow B$ называется функцией n аргументов, или n -местной функцией.

1.1.2

:

1.1.3

Основная идея реляционной алгебры состоит в том, что коль скоро отношения являются множествами, то средства манипулирования отношениями могут базироваться на традиционных теоретико-множественных операциях, дополненных некоторыми специальными операциями, специфичными для баз данных.

1.1.3.1

Реляционная алгебра (http://citforum.ru/database/osbd/glava_20.shtml)

Основная идея реляционной алгебры состоит в том, что коль скоро отношения являются множествами, то средства манипулирования отношениями могут базироваться на традиционных теоретико-множественных операциях, дополненных некоторыми специальными операциями, специфичными для баз данных.

Существует много подходов к определению реляционной алгебры, которые различаются набором операций и способами их интерпретации, но в принципе, более или менее равносильны. Мы опишем немного расширенный начальный вариант алгебры, который был предложен Коддом. В этом варианте набор основных алгебраических операций состоит из восьми операций, которые делятся на два класса – теоретико-множественные операции и специальные реляционные операции. В состав теоретико-множественных операций входят операции:

- объединения отношений;

- пересечения отношений;
- взятия разности отношений;
- прямого произведения отношений.

Специальные реляционные операции включают:

- ограничение отношения;
- проекцию отношения;
- соединение отношений;
- деление отношений.

Кроме того, в состав алгебры включается операция присваивания, позволяющая сохранить в базе данных результаты вычисления алгебраических выражений, и операция переименования атрибутов, дающая возможность корректно сформировать заголовки (схему) результирующего отношения.

1.1. Общая интерпретация реляционных операций

Если не вдаваться в некоторые тонкости, которые мы рассмотрим в следующих подразделах, то почти все операции предложенного выше набора обладают очевидной и простой интерпретацией.

- При выполнении операции объединения двух отношений производится отношение, включающее все кортежи, входящие хотя бы в одно из отношений-операндов.
- Операция пересечения двух отношений производит отношение, включающее все кортежи, входящие в оба отношения-операнда.
- Отношение, являющееся разностью двух отношений включает все кортежи, входящие в отношение - первый операнд, такие, что ни один из них не входит в отношение, являющееся вторым операндом.
- При выполнении прямого произведения двух отношений производится отношение, кортежи которого являются конкатенацией (сцеплением) кортежей первого и второго операндов.
- Результатом ограничения отношения по некоторому условию является отношение, включающее кортежи отношения-операнда, удовлетворяющее этому условию.

- При выполнении проекции отношения на заданный набор его атрибутов производится отношение, кортежи которого производятся путем взятия соответствующих значений из кортежей отношения-операнда.
- При соединении двух отношений по некоторому условию образуется результирующее отношение, кортежи которого являются конкатенацией кортежей первого и второго отношений и удовлетворяют этому условию.
- У операции реляционного деления два операнда - бинарное и унарное отношения. Результирующее отношение состоит из одноатрибутных кортежей, включающих значения первого атрибута кортежей первого операнда таких, что множество значений второго атрибута (при фиксированном значении первого атрибута) совпадает со множеством значений второго операнда.
- Операция переименования производит отношение, тело которого совпадает с телом операнда, но имена атрибутов изменены.
- Операция присваивания позволяет сохранить результат вычисления реляционного выражения в существующем отношении БД.

Поскольку результатом любой реляционной операции (кроме операции присваивания) является некоторое отношение, можно образовывать реляционные выражения, в которых вместо отношения-операнда некоторой реляционной операции находится вложенное реляционное выражение.

1.2. Замкнутость реляционной алгебры и операция переименования

Как мы говорили в предыдущей лекции, каждое отношение характеризуется схемой (или заголовком) и набором кортежей (или телом). Поэтому, если действительно желать иметь алгебру, операции которой замкнуты относительно понятия отношения, то каждая операция должна производить отношение в полном смысле, т.е. оно должно обладать и телом, и заголовком. Только в этом случае будет действительно возможно строить вложенные выражения.

Заголовок отношения представляет собой множество пар <имя-атрибута, имя-домена>. Если посмотреть на общий обзор реляционных операций, приведенный в предыдущем подразделе, то видно, что домены атрибутов результирующего отношения однозначно определяются доменами отношений-операндов. Однако с именами атрибутов результата не всегда все так просто.

Например, представим себе, что у отношений-операндов операции прямого произведения имеются одноименные атрибуты с одинаковыми доменами. Каким был бы заголовок результирующего отношения? Поскольку это множество, в нем не должны содержаться одинаковые элементы. Но и потерять атрибут в результате недопустимо. А это значит, что в этом случае вообще невозможно корректно выполнить операцию

прямого произведения.

Аналогичные проблемы могут возникать и в случаях других двуместных операций. Для их разрешения в состав операций реляционной алгебры вводится операция переименования. Ее следует применять в любом случае, когда возникает конфликт именования атрибутов в отношениях - операндах одной реляционной операции. Тогда к одному из операндов сначала применяется операция переименования, а затем основная операция выполняется уже безо всяких проблем.

В дальнейшем изложении мы будем предполагать применение операции переименования во всех конфликтных случаях.

1.3. Особенности теоретико-множественных операций реляционной алгебры

Хотя в основе теоретико-множественной части реляционной алгебры лежит классическая теория множеств, соответствующие операции реляционной алгебры обладают некоторыми особенностями.

Начнем с операции объединения (все, что будет говориться по поводу объединения, переносится на операции пересечения и взятия разности). Смысл операции объединения в реляционной алгебре в целом остается теоретико-множественным. Но если в теории множеств операция объединения осмысленна для любых двух множеств-операндов, то в случае реляционной алгебры результатом операции объединения должно являться отношение. Если допустить в реляционной алгебре возможность теоретико-множественного объединения произвольных двух отношений (с разными схемами), то, конечно, результатом операции будет множество, но множество разнотипных кортежей, т.е. не отношение. Если исходить из требования замкнутости реляционной алгебры относительно понятия отношения, то такая операция объединения является бессмысленной.

Все эти соображения приводят к появлению понятия *совместимости отношений по объединению*: два отношения совместимы по объединению в том и только в том случае, когда обладают одинаковыми заголовками. Более точно, это означает, что в заголовках обоих отношений содержится один и тот же набор имен атрибутов, и одноименные атрибуты определены на одном и том же домене.

Если два отношения совместимы по объединению, то при обычном выполнении над ними операций объединения, пересечения и взятия разности результатом операции является отношение с корректно определенным заголовком, совпадающим с заголовком каждого из отношений-операндов. Напомним, что если два отношения "почти" совместимы по объединению, т.е. совместимы во всем, кроме имен атрибутов, то до выполнения операции типа соединения эти отношения можно сделать полностью совместимыми по объединению путем применения операции переименования.

Заметим, что включение в состав операций реляционной алгебры трех операций

объединения, пересечения и взятия разности является очевидно избыточным, поскольку известно, что любая из этих операций выражается через две других. Тем не менее, Кодд в свое время решил включить все три операции, исходя из интуитивных потребностей потенциального пользователя системы реляционных БД, далекого от математики.

Другие проблемы связаны с операцией взятия прямого произведения двух отношений. В теории множеств прямое произведение может быть получено для любых двух множеств, и элементами результирующего множества являются пары, составленные из элементов первого и второго множеств. Поскольку отношения являются множествами, то и для любых двух отношений возможно получение прямого произведения. Но результат не будет отношением! Элементами результата будут являться не кортежи, а пары кортежей.

Поэтому в реляционной алгебре используется специализированная форма операции взятия прямого произведения - расширенное прямое произведение отношений. При взятии расширенного прямого произведения двух отношений элементом результирующего отношения является кортеж, являющийся конкатенацией (или слиянием) одного кортежа первого отношения и одного кортежа второго отношения.

Но теперь возникает второй вопрос - как получить корректно сформированный заголовок отношения-результата? Очевидно, что проблемой может быть именование атрибутов результирующего отношения, если отношения-операнды обладают одноименными атрибутами.

Эти соображения приводят к появлению понятия *совместимости по взятию расширенного прямого произведения*. Два отношения совместимы по взятию прямого произведения в том и только в том случае, если множества имен атрибутов этих отношений не пересекаются. Любые два отношения могут быть сделаны совместимыми по взятию прямого произведения путем применения операции переименования к одному из этих отношений.

Следует заметить, что операция взятия прямого произведения не является слишком осмысленной на практике. Во-первых, мощность ее результата очень велика даже при допустимых мощностях операндов, а во-вторых, результат операции не более информативен, чем взятые в совокупности операнды. Как мы увидим немного ниже, основной смысл включения операции расширенного прямого произведения в состав реляционной алгебры состоит в том, что на ее основе определяется действительно полезная операция соединения.

По поводу теоретико-множественных операций реляционной алгебры следует еще заметить, что все четыре операции являются ассоциативными. Т. е., если обозначить через OP любую из четырех операций, то $(A OP B) OP C = A (B OP C)$, и следовательно, без введения двусмысленности можно писать $A OP B OP C$ (A , B и C - отношения, обладающие свойствами, требуемыми для корректного выполнения соответствующей

операции). Все операции, кроме взятия разности, являются коммутативными, т.е. $A \text{ OP } B = B \text{ OP } A$.

1.4. Специальные реляционные операции

В этом подразделе мы несколько подробнее рассмотрим специальные реляционные операции реляционной алгебры: ограничение, проекция, соединение и деление.

Операция ограничения

Операция ограничения требует наличия двух операндов: ограничиваемого отношения и простого условия ограничения. Простое условие ограничения может иметь либо вид $(a \text{ comp-ор } b)$, где a и b - имена атрибутов ограничиваемого отношения, для которых осмысленна операция сравнения comp-ор , либо вид $(a \text{ comp-ор } \text{const})$, где a - имя атрибута ограничиваемого отношения, а const - литерально заданная константа.

В результате выполнения операции ограничения производится отношение, заголовок которого совпадает с заголовком отношения-операнда, а в тело входят те кортежи отношения-операнда, для которых значением условия ограничения является `true`.

Пусть UNION обозначает операцию объединения, INTERSECT - операцию пересечения, а MINUS - операцию взятия разности. Для обозначения операции ограничения будем использовать конструкцию $A \text{ WHERE comp}$, где A - ограничиваемое отношение, а comp - простое условие сравнения. Пусть comp1 и comp2 - два простых условия ограничения. Тогда по определению:

- $A \text{ WHERE comp1 AND comp2}$ обозначает то же самое, что и $(A \text{ WHERE comp1}) \text{ INTERSECT } (A \text{ WHERE comp2})$
- $A \text{ WHERE comp1 OR comp2}$ обозначает то же самое, что и $(A \text{ WHERE comp1}) \text{ UNION } (A \text{ WHERE comp2})$
- $A \text{ WHERE NOT comp1}$ обозначает то же самое, что и $A \text{ MINUS } (A \text{ WHERE comp1})$

С использованием этих определений можно использовать операции ограничения, в которых условием ограничения является произвольное булевское выражение, составленное из простых условий с использованием логических связок AND, OR, NOT и скобок.

На интуитивном уровне операцию ограничения лучше всего представлять как взятие некоторой "горизонтальной" вырезки из отношения-операнда.

Операция взятия проекции

Операция взятия проекции также требует наличия двух операндов - проецируемого

отношения A и списка имен атрибутов, входящих в заголовок отношения A .

Результатом проекции отношения A по списку атрибутов a_1, a_2, \dots, a_n является отношение, с заголовком, определяемым множеством атрибутов a_1, a_2, \dots, a_n , и с телом, состоящим из кортежей вида $\langle a_1.v_1, a_2.v_2, \dots, a_n.v_n \rangle$ таких, что в отношении A имеется кортеж, атрибут a_1 которого имеет значение v_1 , атрибут a_2 имеет значение v_2 , ..., атрибут a_n имеет значение v_n . Тем самым, при выполнении операции проекции выделяется "вертикальная" вырезка отношения-операнда с естественным уничтожением потенциально возникающих кортежей-дубликатов.

Операция соединения отношений

Общая операция соединения (называемая также соединением по условию) требует наличия двух операндов - соединяемых отношений и третьего операнда - простого условия. Пусть соединяются отношения A и B . Как и в случае операции ограничения, условие соединения $comp$ имеет вид либо $(a \text{ comp-ор } b)$, либо $(a \text{ comp-ор } const)$, где a и b - имена атрибутов отношений A и B , $const$ - литерально заданная константа, а $comp$ -ор - допустимая в данном контексте операция сравнения.

Тогда по определению результатом операции сравнения является отношение, получаемое путем выполнения операции ограничения по условию $comp$ прямого произведения отношений A и B .

Если внимательно осмыслить это определение, то станет ясно, что в общем случае применение условия соединения существенно уменьшит мощность результата промежуточного прямого произведения отношений-операндов только в том случае, когда условие соединения имеет вид $(a \text{ comp-ор } b)$, где a и b - имена атрибутов разных отношений-операндов. Поэтому на практике обычно считают реальными операциями соединения именно те операции, которые основываются на условии соединения приведенного вида.

Хотя операция соединение в нашей интерпретации не является примитивной (поскольку она определяется с использованием прямого произведения и проекции), в силу особой практической важности она включается в базовый набор операций реляционной алгебры. Заметим также, что в практических реализациях соединение обычно не выполняется именно как ограничение прямого произведения. Имеются более эффективные алгоритмы, гарантирующие получение такого же результата.

Имеется важный частный случай соединения - эквисоединение и простое, но важное расширение операции эквисоединения - естественное соединение. Операция соединения называется *операцией эквисоединения*, если условие соединения имеет вид $(a = b)$, где a и b - атрибуты разных операндов соединения. Этот случай важен потому, что (а) он часто встречается на практике, и (б) для него существуют эффективные

алгоритмы реализации.

Операция естественного соединения применяется к паре отношений A и B , обладающих (возможно составным) общим атрибутом c (т.е. атрибутом с одним и тем же именем и определенным на одном и том же домене). Пусть ab обозначает объединение заголовков отношений A и B . Тогда естественное соединение A и B - это спроектированный на ab результат эквисоединения A и B по A/c и B/c . Если вспомнить введенное нами в конце предыдущей главы определение внешнего ключа отношения, то должно стать понятно, что основной смысл операции естественного соединения - возможность восстановления сложной сущности, декомпозированной по причине требования первой нормальной формы. Операция естественного соединения не включается прямо в состав набора операций реляционной алгебры, но она имеет очень важное практическое значение.

Операция деления отношений

Эта операция наименее очевидна из всех операций реляционной алгебры и поэтому нуждается в более подробном объяснении. Пусть заданы два отношения - A с заголовком $\{a_1, a_2, \dots, a_n, b_1, b_2, \dots, b_m\}$ и B с заголовком $\{b_1, b_2, \dots, b_m\}$. Будем считать, что атрибут b_i отношения A и атрибут b_i отношения B не только обладают одним и тем же именем, но и определены на одном и том же домене. Назовем множество атрибутов $\{a_j\}$ составным атрибутом a , а множество атрибутов $\{b_j\}$ - составным атрибутом b .

После этого будем говорить о реляционном делении бинарного отношения $A(a,b)$ на унарное отношение $B(b)$.

Результатом деления A на B является унарное отношение $C(a)$, состоящее из кортежей v таких, что в отношении A имеются кортежи $\langle v, w \rangle$ такие, что множество значений $\{w\}$ включает множество значений атрибута b в отношении B .

Предположим, что в базе данных сотрудников поддерживаются два отношения: СОТРУДНИКИ (ИМЯ, ОТД_НОМЕР) и ИМЕНА (ИМЯ), причем унарное отношение ИМЕНА содержит все фамилии, которыми обладают сотрудники организации. Тогда после выполнения операции реляционного деления отношения СОТРУДНИКИ на отношение ИМЕНА будет получено унарное отношение, содержащее номера отделов, сотрудники которых обладают всеми возможными в этой организации именами.

2. Реляционное исчисление

Предположим, что мы работаем с базой данных, обладающей схемой СОТРУДНИКИ (СОТР_НОМ, СОТР_ИМЯ, СОТР_ЗАРП, ОТД_НОМ) и ОТДЕЛЫ (ОТД_НОМ, ОТД_КОЛ, ОТД_НАЧ), и хотим узнать имена и номера сотрудников, являющихся начальниками отделов с количеством сотрудников больше 50.

Если бы для формулировки такого запроса использовалась реляционная алгебра, то мы

получили бы алгебраическое выражение, которое читалось бы, например, следующим образом:

- выполнить соединение отношений СОТРУДНИКИ и ОТДЕЛЫ по условию $СОТР_НОМ = ОТД_НАЧ$;
- ограничить полученное отношение по условию $ОТД_КОЛ > 50$;
- спроецировать результат предыдущей операции на атрибут СОТР_ИМЯ, СОТР_НОМ.

Мы четко сформулировали последовательность шагов выполнения запроса, каждый из которых соответствует одной реляционной операции. Если же сформулировать тот же запрос с использованием реляционного исчисления, которому посвящается этот раздел, то мы получили бы формулу, которую можно было бы прочитать, например, следующим образом: Выдать СОТР_ИМЯ и СОТР_НОМ для сотрудников таких, что существует отдел с таким же значением ОТД_НАЧ и значением ОТД_КОЛ большим 50.

Во второй формулировке мы указали лишь характеристики результирующего отношения, но ничего не сказали о способе его формирования. В этом случае система должна сама решить, какие операции и в каком порядке нужно выполнить над отношениями СОТРУДНИКИ и ОТДЕЛЫ. Обычно говорят, что алгебраическая формулировка является процедурной, т.е. задающей правила выполнения запроса, а логическая - описательной (или декларативной), поскольку она всего лишь описывает свойства желаемого результата. Как мы указывали в начале лекции, на самом деле эти два механизма эквивалентны и существуют не очень сложные правила преобразования одного формализма в другой.

2.1. Короткие переменные и правильно построенные формулы

Реляционное исчисление является прикладной ветвью формального механизма исчисления предикатов первого порядка. Базисными понятиями исчисления являются понятие переменной с определенной для нее областью допустимых значений и понятие правильно построенной формулы, опирающейся на переменные, предикаты и кванторы.

В зависимости от того, что является областью определения переменной, различаются исчисление кортежей и исчисление доменов. В исчислении кортежей областями определения переменных являются отношения базы данных, т.е. допустимым значением каждой переменной является кортеж некоторого отношения. В исчислении доменов областями определения переменных являются домены, на которых определены атрибуты отношений базы данных, т.е. допустимым значением каждой переменной является значение некоторого домена. Мы рассмотрим более подробно исчисление кортежей, а в конце лекции коротко опишем особенности исчисления

доменов.

В отличие от раздела, посвященного реляционной алгебре, в этом разделе нам не удастся избежать использования некоторого конкретного синтаксиса, который мы, тем не менее, формально определять не будем. Необходимые синтаксические конструкции будут вводиться по мере необходимости. В совокупности, используемый синтаксис близок, но не полностью совпадает с синтаксисом языка баз данных QUEL, который долгое время являлся основным языком СУБД Ingres.

Для определения кортежной переменной используется оператор RANGE. Например, для того, чтобы определить переменную СОТРУДНИК, областью определения которой является отношение СОТРУДНИКИ, нужно употребить конструкцию

```
RANGE СОТРУДНИК IS СОТРУДНИКИ
```

Как мы уже говорили, из этого определения следует, что в любой момент времени переменная СОТРУДНИК представляет некоторый кортеж отношения СОТРУДНИКИ. При использовании кортежных переменных в формулах можно ссылаться на значение атрибута переменной (это аналогично тому, как, например, при программировании на языке Си можно сослаться на значение поля структурной переменной). Например, для того, чтобы сослаться на значение атрибута СОТР_ИМЯ переменной СОТРУДНИК, нужно употребить конструкцию СОТРУДНИК.СОТР_ИМЯ.

Правильно построенные формулы (WFF - Well-Formed Formula) служат для выражения условий, накладываемых на кортежные переменные. Основой WFF являются простые сравнения (comparison), представляющие собой операции сравнения скалярных значений (значений атрибутов переменных или литерально заданных констант). Например, конструкция "СОТРУДНИК.СОТР_НОМ = 140" является простым сравнением. По определению, простое сравнение является WFF, а WFF, заключенная в круглые скобки, является простым сравнением.

Более сложные варианты WFF строятся с помощью логических связок NOT, AND, OR и IF ... THEN. Так, если form - WFF, а comp - простое сравнение, то NOT form, comp AND form, comp OR form и IF comp THEN form являются WFF.

Наконец, допускается построение WFF с помощью кванторов. Если form - это WFF, в которой участвует переменная var, то конструкции EXISTS var (form) и FORALL var (form) представляют wff.

Переменные, входящие в WFF, могут быть свободными или связанными. Все переменные, входящие в WFF, при построении которой не использовались кванторы, являются свободными. Фактически, это означает, что если для какого-то набора значений свободных кортежных переменных при вычислении WFF получено значение true, то эти значения кортежных переменных могут входить в результирующее отношение. Если же имя переменной использовано сразу после квантора при построении WFF вида EXISTS var (form) или FORALL var (form), то в этой WFF и во

всех WFF, построенных с ее участием, `var` - это связанная переменная. Это означает, что такая переменная не видна за пределами минимальной WFF, связавшей эту переменную. При вычислении значения такой WFF используется не одно значение связанной переменной, а вся ее область определения.

Пусть `COTR1` и `COTR2` - две кортежные переменные, определенные на отношении `СОТРУДНИКИ`. Тогда, `WFF EXISTS COTR2 (COTR1.COTR_ЗАРП > COTR2.COTR_ЗАРП)` для текущего кортежа переменной `COTR1` принимает значение `true` в том и только в том случае, если во всем отношении `СОТРУДНИКИ` найдется кортеж (связанный с переменной `COTR2`) такой, что значение его атрибута `COTR_ЗАРП` удовлетворяет внутреннему условию сравнения. `WFF FORALL COTR2 (COTR1.COTR_ЗАРП > COTR2.COTR_ЗАРП)` для текущего кортежа переменной `COTR1` принимает значение `true` в том и только в том случае, если для всех кортежей отношения `СОТРУДНИКИ` (связанных с переменной `COTR2`) значения атрибута `COTR_ЗАРП` удовлетворяют условию сравнения.

На самом деле, правильнее говорить не о свободных и связанных переменных, а о свободных и связанных вхождениях переменных. Легко видеть, что если переменная `var` является связанной в WFF `form`, то во всех WFF, включающих данную, может использоваться имя переменной `var`, которая может быть свободной или связанной, но в любом случае не имеет никакого отношения к вхождению переменной `var` в WFF `form`. Вот пример:

```
EXISTS COTR2 (COTR1.COTR_ОТД_НОМ = COTR2.COTR_ОТД_НОМ) AND
FORALL COTR2 (COTR1.COTR_ЗАРП > COTR2.COTR_ЗАРП)
```

Здесь мы имеем два связанных вхождения переменной `COTR2` с совершенно разным смыслом.

2.2. Целевые списки и выражения реляционного исчисления

Итак, WFF обеспечивают средства формулировки условия выборки из отношений БД. Чтобы можно было использовать исчисление для реальной работы с БД, требуется еще один компонент, который определяет набор и имена столбцов результирующего отношения. Этот компонент называется целевым списком (`target_list`).

Целевой список строится из целевых элементов, каждый из которых может иметь следующий вид:

- `var.attr`, где `var` - имя свободной переменной соответствующей WFF, а `attr` - имя атрибута отношения, на котором определена переменная `var`;
- `var`, что эквивалентно наличию подписка `var.attr1, var.attr2, ..., var.attrn`, где `attr1, attr2, ..., attrn` включает имена всех атрибутов определяющего отношения;
- `new_name = var.attr`; `new_name` - новое имя соответствующего атрибута

результатирующего отношения.

Последний вариант требуется в тех случаях, когда в WFF используются несколько свободных переменных с одинаковой областью определения.

Выражением реляционного исчисления кортежей называется конструкция вида `target_list WHERE wff`. Значением выражения является отношение, тело которого определяется WFF, а набор атрибутов и их имена - целевым списком.

2.3. Реляционное исчисление доменов

В исчислении доменов областью определения переменных являются не отношения, а домены. Применительно к базе данных СОТРУДНИКИ-ОТДЕЛЫ можно говорить, например, о доменных переменных ИМЯ (значения - допустимые имена) или НОСОТР (значения - допустимые номера сотрудников).

Основным формальным отличием исчисления доменов от исчисления кортежей является наличие дополнительного набора предикатов, позволяющих выразить так называемые условия членства. Если R - это n -арное отношение с атрибутами a_1, a_2, \dots, a_n , то условие членства имеет вид

$$R(a_{i1}:v_{i1}, a_{i2}:v_{i2}, \dots, a_{im}:v_{im}) \quad (m \leq n),$$

где v_{ij} - это либо литерально задаваемая константа, либо имя кортежной переменной.

Условие членства принимает значение true в том и только в том случае, если в отношении R существует кортеж, содержащий указанные значения указанных атрибутов. Если v_{ij} - константа, то на атрибут a_{ij} задается жесткое условие, не зависящее от текущих значений доменных переменных; если же v_{ij} - имя доменной переменной, то условие членства может принимать разные значения при разных значениях этой переменной.

Во всех остальных отношениях формулы и выражения исчисления доменов выглядят похожими на формулы и выражения исчисления кортежей. В частности, конечно, различаются свободные и связанные вхождения доменных переменных.

Для примера сформулируем с использованием исчисления доменов запрос "Выдать номера и имена сотрудников, не получающих минимальную заработную плату" (будем считать для простоты, что мы определили доменные переменные, имена которых совпадают с именами атрибутов отношения СОТРУДНИКИ, а в случае, когда требуется несколько доменных переменных, определенных на одном домене, мы будем добавлять в конце имени цифры):

```
СОТР_НОМ, СОТР_ИМЯ WHERE EXISTS СОТР_ЗАРП1
(СОТРУДНИКИ (СОТР_ЗАРП1) AND
```



```
СОТРУДНИКИ (СОТР_НОМ, СОТР_ИМЯ, СОТР_ЗАРП) AND
СОТР_ЗАРП > СОТР_ЗАРП1)
```

Реляционное исчисление доменов является основой большинства языков запросов, основанных на использовании форм. В частности, на этом исчислении базировался известный язык Query-by-Example, который был первым (и наиболее интересным) языком в семействе языков, основанных на табличных формах.

Литература и источники

1. Кузнецов С.Н., Центр Информационных Технологий. ["Основы современных баз данных"](#)
2. Дейт К. Введение в системы баз данных. М., 1998.
3. Пушников А.Ю. Введение в системы управления базами данных. Часть 1. Реляционная модель данных: Учебное пособие/Изд-е Башкирского ун-та. - Уфа, 1999. - 108 с. , а также [CITFORUM.RU](#)
4. Пушников А.Ю. Введение в системы управления базами данных. Часть 2. Нормальные формы отношений и транзакции: Учебное пособие/Изд-е Башкирского ун-та. - Уфа, 1999. - 138 с. а также [CITFORUM.RU](#)

1.1.4

Вопросы

1. [Понятие экономической и автоматизированной информационной системы.](#)
2. [Понятие БД и СУБД. функциональные возможности и классификация СУБД.](#)

1.1.4.1

Информационная система (ИС) – коммуникационная система по сбору, передаче, переработке информации об объекте, снабжающая работников различного ранга информацией для реализации функций управления.

В зависимости от степени (уровня) автоматизации выделяют *ручные, автоматизированные и автоматические информационные системы.*

Ручные ИС характеризуются тем, что все операции по переработке информации выполняются человеком.

Автоматизированные ИС – часть функций (подсистем) управления или обработки данных осуществляется автоматически, а часть –

человеком.

Автоматические ИС – все функций управления и обработки данных осуществляется техническими средствами без участия человека.

Экономическая ИС (ЭИС) – система для хранения, поиска и выдачи экономической информации по запросам пользователей.

Классификация ЭИС

По уровню применения и административному делению различают ЭИС:

1. государства;
2. области;
3. района;
4. города;
5. предприятия;
6. подразделения.

По сфере применения – ЭИС:

1. банковские ИС;
2. ИС фондового рынка;
3. налоговые ИС;
4. страховые ИС;
5. статистические ИС;
6. ИС промышленных предприятий и организаций (особое место по значимости и распространенности среди них занимают *бухгалтерские ИС*).

ЭИС [систему] можно разделить на 2 части: *обеспечивающую* и *функциональную*.

Обеспечивающая часть ЭИС (включает в себя следующие виды обеспечения: *информационное, техническое, программное, правовое* и другие).

1.1.4.2

База данных (БД) – это организованная структура, предназначенная для

хранения информации.

Система управления базами данных (СУБД) – это программа (или комплекс программ), предназначенная для создания структуры новой базы данных, наполнения ее содержимым, редактирования содержимого и визуализации информации.

Под *визуализацией информации* базы понимается отбор отображаемых данных по заданному критерию, их упорядочение, оформление и выдача на устройства вывода или передача по каналам связи.

Функциональные возможности СУБД

СУБД позволяют осуществлять следующие функции:

- Создавать БД в виде файла (или файлов) на внешнем носителе;
- Загружать, редактировать БД;
- Осуществлять поиск информации по запросу;
- Упорядочивать информацию в БД;
- Выводить информацию из БД;
- Формировать отчёты и другие объекты на основании БД;
- Обеспечивать защиту данных от разрушения и несанкционированного доступа;
- Сохранять имеющиеся данные при изменении структуры БД;
- Сохранять имеющиеся программы при изменении структуры БД.

Классификация СУБД

1. **По уровню использования** СУБД делят на:

- Профессиональные (промышленные);
- Настольные (персональные).

Профессиональные СУБД представляют собой программную основу для разработки автоматизированных систем управления (АСУ) крупными экономическими объектами. На основе этих СУБД создаются АСУ банков, крупных предприятий, отраслей. К этой группе относятся Oracle, DB2, Informix, Progress, Ingress.

Персональные СУБД ориентированы на решение задач отдельного пользователя или небольшой группы пользователей, и предназначены для использования на ПК.

Основными характеристиками настольных СУБД являются:

- простота эксплуатации;
- невысокие требования к аппаратным ресурсам компьютера.

К ним относятся: Dbase, FoxBase, FoxPro, Clipper, MS Access, Approach.

2. По степени универсальности различают СУБД:

- Общего назначения;
- Специального назначения;

СУБД общего назначения не имеют ориентации на какую-то конкретную область. Они обладают средствами настройки на конкретную БД.

Однако в некоторых предметных областях СУБД общего назначения не позволяют эффективно организовать работу с конкретной БД. В таких случаях создаются *специализированные СУБД* для конкретного применения, например, СУБД Imbase, используемая для автоматизации проектных и конструкторских работ.

3. По типу моделей данных:

- иерархическая (IMS фирмы IBM);
- сетевая (IDS фирмы General Electric)
- реляционные (MS Access).

4. По способу распределения данных:

- централизованные;
- децентрализованные;
- смешанные.

Централизованная организация БД является самой простой. На одном компьютере – сервере находится единственная БД. Все операции с БД обеспечиваются этим сервером.

Децентрализованная организация БД предполагает разбиение БД на несколько

физически распределенных БД. Каждый клиент пользуется своей БД, которая может быть либо копией общей БД, либо ее частью (используется дублирование).

Возможна смешанная организация, которая объединяет два этих способа.

Концепции сетевой обработки данных *файл-сервер* и *клиент-сервер*

Концепция файл-сервер предполагает наличие компьютера, выделенного под файловый сервер, на котором находится сетевая ОС и централизованно хранимые файлы. Для этой архитектуры характерен коллективный доступ к общей базе данных на файловом сервере. При обновлении файла одним из пользователей, он блокируется для доступа другим пользователям. Запрошенные данные передаются по сети с файлового сервера на рабочие станции, где их обработка выполняется средствами СУБД.

В концепции файл-сервер вся тяжесть выполнения запросов к БД и управления целостностью БД ложится на СУБД пользователя.

Концепция клиент-сервер подразумевает разделение функций обработки данных между клиентом – рабочей станцией и машиной-сервером баз данных, где обработку осуществляет установленная там СУБД. Запрос на обработку данных выдается клиентом и передается по сети на сервер баз данных, где осуществляется поиск. Обработанные данные передаются по сети от сервера к клиенту. (Спецификой архитектуры клиент-сервер является использование языка SQL для запросов к БД, что обеспечивает работу с общими данными из разнотипных приложений клиентов сети.)

1.1.5

Вопросы

1. [Требования, предъявляемые к БД](#)
2. [Модели данных. Компьютерная реляционная БД](#)
3. [Этапы проектирования баз данных](#)

1.1.5.1

Первые автоматизированные информационные системы (АИС) появились в конце 50-х начале 60-х годов. Данные в первых АИС хранились в файлах последовательного доступа. Последовательному доступу присущи следующие недостатки:

- низкая скорость обработки;
- недостаточная возможность управления данными;
- большой объем дублирования данных;
- ограниченные возможности по контролю данных;
- жесткая связь данных и прикладных программ.

БД представляет собой поименованную совокупность данных, отражающую состояние объекта или множества объектов, их свойств и взаимоотношений.

Требования, предъявляемые к БД:

1. Обеспечение *независимости программ от данных* (это позволяет сохранять существующие программы при модификации БД).
2. Возможность *модификации структуры БД без повторного ввода имеющихся данных*.
3. *Отсутствие избыточности* (минимальная избыточность), что позволяет однократно вводить и корректировать информацию.
4. Обеспечение *непротиворечивости данных и целостности* БД. Это значит, что обработка данных должна быть построена таким образом, чтобы в случае возникновения физических сбоев или попыток неверного изменения данных или структуры данных система смогла восстановить и согласовать данные без потерь. Важнейшим механизмом поддержания целостности БД является *транзакция*. **Транзакция** – это совокупность операций с БД, которая должна быть выполнена до конца, чтобы БД не оказалась в противоречивом состоянии (например, изменение в БД при переводе студента на следующий курс, удалении из БД сведений о сотруднике при увольнении).
5. Возможность *многоаспектного доступа*, т.е. различные пользователи могут

представлять себе данные, хранимые в БД, по-разному, в соответствии с собственными потребностями.

6. Возможность *осуществлять всевозможные выборки данных и использовать их различными приложениями* пользователя.
7. Разграничение *доступа к данным и защита от несанкционированного доступа*.
8. *Наличие языка запроса высокого уровня, ориентированного на конечного пользователя-непрограммиста*.

1.1.5.2

Модель данных – это совокупность взаимосвязанных структур данных и операций над этими структурами.

По способу установления связей между данными наиболее распространёнными являются *иерархическая, сетевая и реляционная* модели данных.

Иерархическая модель представляется в виде древо-графа, где возможны только односторонние связи от старших вершин к младшим, т.е. любой объект может подчиняться только одному объекту старшего уровня. *Достоинство* этой модели – простота доступа к данным. *Недостаток* – жесткая фиксированность взаимосвязей между элементами данных.

Сетевая модель обеспечивает прямой доступ к любому объекту (каждый элемент связан со всеми остальными).

Сетевая БД состоит из набора записей и связей между ними. Запись в сетевой модели в отличие от иерархической может иметь множество как подчиненных ей записей, так и записей, которым она подчинена.

По сравнению с иерархичной моделью сетевая обладает большей гибкостью, но ее *недостаток* – трудности реализации этой модели в полном объеме.

Реляционная модель (relation – отношение) считается простейшей и наиболее привычной формой представления данных в виде таблиц.

Под *реляционным отношением* (таблицей) будем понимать двумерный массив типа *объекты-признаки*, обладающий следующими свойствами:

- все столбцы таблицы однородны;
- все столбцы таблицы имеют уникальные имена:

- в таблице нет одинаковых строк;
- все строки таблицы имеют одну и ту же структуру, т.е. одно и то же количество атрибутов с соответственно одинаковыми именами;
- в операциях с таблицами строки и столбцы могут просматриваться в любом порядке без относительно к их информационному содержанию и смыслу.

Столбец таблицы со значениями соответствующего атрибута называется *полем*, а строка со значением разных атрибутов называется *записью*.

Одно или несколько полей, значения которых однозначно идентифицируют строку таблицы, является *ключом* таблицы (или *первичным ключом*). *Первичный ключ* называется *простым*, если он состоит из одного поля, или *составным*, если он состоит из нескольких полей.

Кроме первичных ключей в таблицах могут присутствовать *вторичные ключи*. *Вторичный ключ* (еще его называют *индекс*) – это такой ключ, значения которого могут повторяться в разных строках (записях). В отличие от первичного ключа, по которому всегда отыскивается только одна строка, по вторичному ключу может отыскиваться группа строк с одинаковым значениям вторичного ключа.

Типы связи между таблицами

В реляционных БД поддерживается четыре типа отношений (связей) между таблицами:

1. Отношение *один-к-одному* означает, что каждая запись в одной таблице соответствует одной записи в другой таблице. (Связь уникальна как в одном направлении, так и в обратном направлении.)
2. Отношение *один-ко-многим* означает, что каждой записи в одной таблице соответствует несколько записей в другой таблице. (В одном направлении связь не является уникальной, а в обратном направлении – уникальна.)
3. Отношение *многие-к-одному* означает, что нескольким записям в одной таблице соответствует одна запись в другой таблице. (В одном направлении связь уникальна, а в обратном направлении – нет.)
4. Отношение *многие-ко-многим* означает, что нескольким записям в одной

таблице соответствует несколько записей в другой таблице и наоборот. (Связь не является уникальной в обоих направлениях.)

Нормализация баз данных

При проектировании реляционной БД необходимо решить вопрос о наиболее эффективной структуре данных. Основные цели, которые при этом преследуются:

- обеспечить быстрый доступ к данным в таблицах;
- исключить ненужное повторение данных, которое может являться причиной ошибок при вводе и нерационального использования дискового пространства компьютера;
- обеспечить целостность данных таким образом, чтобы при изменении одних объектов автоматически происходило соответствующее изменение связанных с ними объектов.

Процесс уменьшения избыточности информации в БД называется *нормализацией*.

Таблица в *первой нормальной форме* должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Таблица не должна иметь повторяющихся записей.
2. В таблице не должно быть повторяющихся полей или групп полей.

Таблица во *второй нормальной форме* должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Она должна находиться в первой нормальной форме.
2. Любое ключевое поле однозначно идентифицируется полным набором ключевых полей.

Таблица в *третьей нормальной форме* должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Она должна находиться во второй нормальной форме.
2. Ни одно из неключевых полей таблицы не идентифицируется с помощью другого неключевого поля

1.1.5.3

Проектирование базы данных можно разбить на три этапа – *концептуальное*, *логическое* и *физическое*.

1. На этапе *концептуального проектирования* осуществляется сбор, анализ и упорядочивание требований к данным, построение модели данных. Концептуальная модель создаётся как обобщение пользовательских представлений и включает в себя совокупность всех данных и требований к ним.
2. Этап *логического проектирования* включает в себя выбор конкретной модели в СУБД и отображение концептуального представления в логическую модель, основанную на структурах, характерных для выбранной СУБД.

Для реляционной БД этот этап включает разработку структуры записей данных, организацию их в таблицы, определение связей между таблицами и полей для реализации этих связей. На этом же этапе разрабатывается словарь данных, в который включается информация о базе в целом, обо всех ее таблицах, полях, ключах, а также используемых кодах.

3. На этапе *физического проектирования* логическая модель реализуется средствами выбранной СУБД: создаются объекты БД и связи между ними. На этом же этапе выбираются физические устройства для размещения БД и ее копий.

1.1.6

MS Access

Вопросы

1. Общая характеристика СУБД MS Access
2. Описание полей базы данных

1.1.6.1

1.

MS Access

СУБД MS Access – это программа, позволяющая легко и быстро проектировать базы данных, состоящие из 7 типов объектов: *таблиц, запросов, форм, отчетов, страниц, макросов, модулей*.

Таблица – это основная структура, предназначенная для хранения информации. Ее строки называются записями, а столбцы – полями базы данных. Каждое поле имеет определенный тип данных (текст, число, дата и т.д.), длину и уникальное имя, которое идентифицирует (однозначно определяет) хранящуюся в этом поле информацию.

Записи идентифицируются по одному или нескольким полям, которые однозначно определяют хранящуюся в этой записи информацию. Такие поля называются ключевыми полями или ключом.

Запрос – это требование на отбор данных, хранящихся в таблицах, на выполнение определенных действий с данными. Запрос позволяет создать набор из записей, находящихся в разных таблицах, и использовать его как источник данных для формы или отчета. Кроме того, запрос дает возможность вносить изменения в саму БД. Запросы служат для анализа данных.

Форма – это созданный на экране шаблон для ввода, просмотра и редактирования записей БД (как бумажный бланк).

Отчет – это средство для отображения на экране или принтере информации из БД в виде, удобном для ее восприятия и анализа пользователем.

Макрос – это последовательность действий (макрокоманд) для автоматизации выполнения операций (в среде без программирования).

Модуль – это программа для обработки данных, написанная на языке Visual Basic для приложений (VBA). Access позволяет создавать эффективные модули для работы с БД, содержащие меню, диалоговые окна и командные кнопки.

Страница – это специальные объекты баз данных, позволяющие просматривать информацию из базы данных, через Web-страницы на удаленных компьютерах (*страницы доступа к данным*).

Таблицы, запросы, формы, отчеты, страницы, макросы, модули – называются *объектами БД*. Объекты БД хранятся в едином файле - файле БД, имеющем расширение *.mdb*. Это упрощает их перенос с компьютера на компьютер, облегчает создание связанных объектов, проверку целостности данных.

В Access имеется несколько средств создания каждого из основных объектов базы. Их можно классифицировать как:

- *ручные* (создание и редактирование объектов в режиме *Конструктора*);
- *автоматизированные* (создание объектов с помощью *Мастеров*);
- *автоматические* – средства ускоренного создания простейших объектов.

Ручные средства являются наиболее трудоемкими, но обеспечивают

максимальную гибкость; *автоматизированные* и *автоматические* средства являются наиболее производительными, но и наименее гибкими.

Конструктор предоставляет пользователю ряд инструментальных средств, с помощью которых можно быстро и просто создавать и модифицировать объекты БД.

Мастер делает это по-другому: задает пользователю ряд вопросов и на основе его ответов строит вполне законченный объект БД.

В учебных целях для создания разных объектов целесообразно пользоваться разными средствами.

При разработке учебных таблиц и запросов рекомендуется использовать ручные средства – работать в режиме Конструктора. Использование *Мастеров* ускоряет работу, но не способствует освоению понятий и методов.

При разработке учебных форм, отчетов и страниц доступа к данным наоборот лучше пользоваться автоматизированными средствами, предоставляемыми *Мастерами*, так как для данных объектов большую роль играет внешний вид. Дизайн этих объектов весьма трудоемок, поэтому, его лучше поручить программе, и сосредоточиться на содержательной части работы.

MS Access располагает разнообразными графическими средствами для оформления таблиц, форм, отчетов, страниц.

Кроме проектирования объектов БД, MS Access осуществляет управление БД:

- защиту;
- резервирование;
- репликацию (создание специальных копий БД, с которыми пользователи могут одновременно работать на разных компьютерах);
- восстановление;
- сжатие;
- повышение быстродействия БД;
- просмотр сведений о БД;
- поиск файла БД по свойствам БД;
- экспорт и импорт данных.

1.1.6.2 2.

Чтобы пользователь мог ввести свои данные в компьютерную БД, он должен описать эти поля согласно требованиям Access:

- присвоить имена полям;
- указать, какого типа данные допускается вводить в каждое поле;
- каждому полю дать определенные свойства, которые позволят управлять сохранением, обработкой и отображением данных поля.

Полям присваиваются имена с учетом следующих требований:

- имя должно содержать не более 64 символов;
- оно может включать любую комбинацию букв, цифр, пробелов и специальных символов, за исключением точки (.), восклицательного знака (!), апострофа (') и квадратных скобок ([]);
- имя не должно начинаться с символа пробела;
- оно не может включать управляющие символы (с кодами ASCII от 0 до 31).

Типы данных

В поля БД можно вводить данные следующих типов.

Текстовый. В поля такого типа помещают текст или комбинацию текстовых и числовых значений (например, адреса) длиной до 255 символов. Кроме того, в такие поля записывают числовые значения, для которых не предполагается выполнение расчетов, такие как телефонные или инвентарные номера или почтовые индексы.

Поле МЕМО. Длинный текст (до 65 535 символов), например, примечания или описания.

Числовой. Числовые данные, используемые в математических вычислениях, за исключением денежных расчетов (для последних определен тип "Денежный").

Денежный. Денежные значения. Тип "Денежный" позволяет проводить вычисления без округления значений. Максимальная точность составляет 15 знаков слева от десятичной запятой и 4 знака справа от запятой.

Дата/время. Значения даты или времени.

Счетчик. Уникальные последовательные (с шагом 1) или случайные номера,

автоматически вставляемые при вставке записи в БД.

Логический. Поля, которые могут иметь только одно значение из пары значений, таких как Да/Нет, Истина/Ложь или Вкл/Выкл.

Поле объекта OLE. Объекты, созданные в других приложениях, которые могут быть связаны или внедрены в таблицу Microsoft Access (например документы Microsoft Word, электронные таблицы Microsoft Excel, рисунки, звукозапись или другие данные в двоичном формате).

Гиперссылка. Специальное поле для хранения адресов (URL и UNC) Web-объектов Интернета.

Мастер подстановок. Создает поле, позволяющее выбрать с помощью раскрывающегося списка значение из другой таблицы или из списка значений.

Набор допустимых свойств для поля зависит от того, какого типа данные будут храниться в поле. Наборы свойств для полей с часто используемыми типами данных приведены в табл. 4.1.

Таблица 4.1.

Свойства часто используемых полей

| Числовой тип данных | Текстовый тип данных | Тип данных Дата/время |
|----------------------------|-----------------------------|------------------------------|
| Размер поля | Размер поля | — |
| Формат поля | Формат поля | Формат поля |
| Число десятичных знаков | — | — |
| Маска ввода | Маска ввода | Маска ввода |
| Подпись | Подпись | Подпись |
| Значение по умолчанию | Значение по умолчанию | Значение по умолчанию |
| Условие на значение | Условие на значение | Условие на значение |
| Сообщение об ошибке | Сообщение об ошибке | Сообщение об ошибке |
| Обязательное поле | Обязательное поле | Обязательное поле |
| — | Пустые строки | — |

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Индексированное поле | Индексированное поле | Индексированное поле |
|----------------------|----------------------|----------------------|

Размер поля. Для числового поля допустимыми являются следующие значения:

- целые числа от 0 до 255. Данный размер поля обозначается в Access как байт;
- целые числа от -32 768 до 32 767 (обозначение размера – целое);
- целые числа от -2 147 483 648 до 2 147 483 647 (длинное целое);
- числа с плавающей точкой от -3.402823E38 до 3.402823E38, в дробной части до 7 знаков (с плавающей точкой (4 байт));
- числа с плавающей точкой от -1.79769313486232E308 до 1.79769313486232E308, в дробной части - до 15 знаков (с плавающей точкой (8 байт)).

Формат поля. Это свойство определяет способ отображения текста, чисел, дат и значений времени на экране и на печати.

Число десятичных знаков. Дает возможность указывать для чисел количество дробных знаков.

Маска ввода. Задаёт маску ввода, облегчающую ввод данных в поле.

Подпись. Определяет текст, который выводится в подписях полей в таблицах, запросах, формах, отчетах.

Значение по умолчанию. Позволяет указать значение, автоматически вводящееся в поле при создании новой записи.

Условие на значение. Определяет требования к данным, вводимым в поле.

Сообщение об ошибке. Позволяет указать текст сообщения, выводящегося на экран, если введенные данные нарушают условие, определенное в свойстве *Условие на значение*.

Обязательное поле. Указывает, требует ли поле обязательного ввода значения.

Пустые строки. Определяет, допускается ли ввод в текстовое поле пустых строк (не содержащих символов).

Индексированное поле. Задаёт индекс для поля, ускоряющий поиск и сортировку в таблице.

1.1.7 MS Access.

Вопросы

1. Создание новой базы данных
2. [Создание связей между таблицами](#)

1.1.7.1 1.

Способы создания новой базы данных

В *Access* поддерживается 2 способа создания базы данных:

- 1-й способ:** *Создание пустой базы данных*, а затем добавление в нее таблиц, запросов, форм, отчетов, страниц, макросов, модулей (объектов).
- 2-й способ:** *Создание с помощью мастера* базы данных выбранного из списка типа со всеми необходимыми таблицами, отчетами и др. объектами. *Access* содержит набор различных типовых баз данных.

Создание пустой базы данных

После запуска *Access* открывается диалоговое окно, с помощью которого можно приступить к созданию новой базы данных (*Новая база данных*), вызвать мастер создания (*Мастера, страницы и проекты баз данных*) или открыть существующую базу данных (*Открыть базу данных*). Эти режимы можно вызвать также выполнением команд *Файл-Создать базу данных*, *Файл-Открыть базу данных*.

Способы создания таблиц

Процесс создания новой БД начинается с создания структуры таблицы.

Таблица это основной (обязательный) объект СУБД *Access*, предназначенный для хранения информации. Ее строки называются записями, а столбцы – полями БД. Каждая таблица имеет уникальное имя в БД и содержит информацию о каких-либо объектах или свойствах объектов одного типа.

Каждое поле содержит однородные данные и имеет уникальное имя, определенный тип, длину и другие свойства.

Таблицы создаются в окне уже созданной (пустой или содержащей объекты) БД – *Имя_файла:База данных*.

В *Access* имеется 5 способов создания таблицы:

1. *Режим таблицы* – упрощенный режим создания таблицы. Однако в этом режиме отсутствует доступ ко многим управляющим элементам, которые позволяют указывать свойства полей таблицы. Этот режим подходит для создания "черновика" таблицы, наброска таблицы.
2. *Конструктор* – предоставляет наиболее широкие возможности по заданию свойств создаваемой таблицы и ее полей.
3. *Мастер таблиц* – позволяет создавать новые таблицы на основе готовых шаблонов, имеющихся в *Access*.
4. *Импорт таблицы* – позволяет выполнить создание новой таблицы вставкой существующей таблицы из внешнего файла.
5. *Связь с таблицами* – позволяет выполнить создание новой таблицы методом связывания с таблицей из внешнего файла.

Создание в таблицы в режиме Конструктора

Режим *Конструктора* предоставляет наиболее широкие возможности по определению параметров создаваемой таблицы.

После запуска *Access* открывается диалоговое окно, с помощью которого можно приступить к созданию новой базы данных (*Новая база данных*), вызвать мастер создания (*Мастера, страницы и проекты баз данных*) или открыть существующую базу данных (*Открыть базу данных*). Эти режимы можно вызвать также выполнением команд *Файл-Создать базу данных, Файл-Открыть базу данных*.

Для создания таблицы вручную, следует использовать режим *Создание таблицы в режиме конструктора* или на *Панели инструментов* кнопку *Создать*, затем режим *Конструктор*. В результате откроется окно конструктора, предназначенное для ввода структуры создаваемой таблицы. В верхней части окна в каждой строке задается имя поля, его тип и описание (если необходимо). В нижней части задаются свойства текущего поля.

Для создания таблицы в режиме *Конструктора* необходимо:

1. Выбрать объект *Таблицы* в диалоговом окне *База данных*. (Это окно

появляется после создания нового или открытия уже имеющегося на диске файла базы данных.)

2. Выбрать режим *Создание таблицы в режиме конструктора*.
(или кнопку *Создать* на *Панели инструментов* и, в появившемся диалоговом окне *Новая таблица*, выбрать способ создания таблицы *Конструктор*).
3. В появившемся окне *Таблица* ввести в колонку *Имя поля* имена полей создаваемой таблицы.
4. В колонке *Тип данных* из раскрывающегося списка выбрать нужный тип данных для каждого имени поля.
5. В нижней части окна задать нужные свойства поля для каждого имени поля.
6. Установить признаки ключевых полей, выделив нужные поля и щелкнув мышью по кнопке *Ключевое поле* на *Панели инструментов* или командой *Правка- Ключевое поле*, (или щелчком правой кнопки мыши по нужному полю (или выделенным полям) и выбрав из контекстного меню команду *Ключевое поле*)

1.1.7.2 2.

Связь между таблицами устанавливает откос между совпадающими значениями полей разных таблиц. Поля, с помощью которых устанавливается связь, могут иметь различные имена, но один тип и одинаковый размер данных.

Исключение из этого правила:

Можно установить между полем, имеющим тип данных счетчик и полем, имеющим тип данных числовой, размер длинное целое.

Связь 1:1 – устанавливается обычно по полю, являющимся ключевым.

Связь 1:M – обычно устанавливается по полю, которое является ключевым в основе таблицы и индексом, для которой установлено значение “да”; значения повторяются связями таблицы.

Связь M:M – в Access реализуется только через промежуточную таблицу.

Для создания связи используется диалог по схеме данных.

В окне связи присутствуют следующие флажки:

- 1) Обеспечение целостности данных
- 2) Каскадное обновление связанных полей
- 3) Каскадное удаление связанных полей

Если включается (1) флажок , то невозможно ввести в поле связанной таблицы значение , не содержащиеся в ключевом поле главной таблицы.

Если включается (2) флажок , то при изменении ключевого поля главной таблицы , в связанной оно изменяется автоматически.

Если включается (3) флажок – удаление автоматически из связанной таблицы.

1.2

1. :
- - 1
 - - 2
 - - 3
- 2.

1.3

- :
- (<http://rep.bntu.by/>; <http://elib.bsu.by/>; <http://www.lib.grsu.by/cgi-bin/lib.cgi>; <http://ir.kneu.edu.ua:8080/> .)

- <http://csl.bas-net.by/Web/Pages/magNAS.asp> .)

2

- ;
- .

Разделы "Теория множеств", "Математическая логика", "Реляционная алгебра" разработаны кандидатом технических наук, доцентом Чичко О. И.

2.1

2.1.1

$$1) \quad C(A \cup B) = CA \cup CB, \quad C(A) \cup C(B) = C(A \cap B)$$

$$2) \quad A \cup (A \cap B) = A, \quad (A \cup B) \cap A = A$$

$$3) \quad \text{a) } CCA = A; \quad C\emptyset = \emptyset; \quad C\mathcal{I} = \mathcal{I}$$

$$4) \quad (A \setminus B) \subset (A \setminus D) \cup (D \setminus B)$$

$$5) \quad A \cup B, A \cap B, A \setminus B, B \setminus A, A \setminus B, B \setminus A : \\
\text{a) } A = \{x \mid 0 < x < 2\}, B = \{x \mid 1 \leq x \leq 3\}; \\
\text{b) } A = \{x \mid x^2 - 3x < 0\}, B = \{x \mid x^2 - 4x + 3 \leq 0\}; \\
\text{c) } A = \{x \mid |x - 1| < 2\}, B = \{x \mid |x - 1| + |x - 2| < 3\}.$$

$$6) \quad A = \{(x, y) \mid |x| + |y| < \delta\}, B = \{(x, y) \mid \sqrt{x^2 + y^2} < \delta\}, D = \{(x, y) \mid \max(|x|, |y|) < \delta\} \\
A \subset B \subset D$$

7) $A = \{x \in \mathbb{R} \mid x \in 4\}$, $B = \{y \in \mathbb{R} \mid y \in \beta\}$.

8) , R ,

9) $R = \{\pm O\}$,
 O ,

10) $\mathcal{J} = \{\pm, I\}$ i , $P(\mathcal{J})$,
 $P(\mathcal{J})$,
 $P(\mathcal{J})$.

11) , $(A) (B) (D) (E) = (A (D)) (B (E))$.

(: <http://www.pm298.ru/reshenie/elem5.php>)

12) (<http://cadmium.ru/content/view/754/45/>)

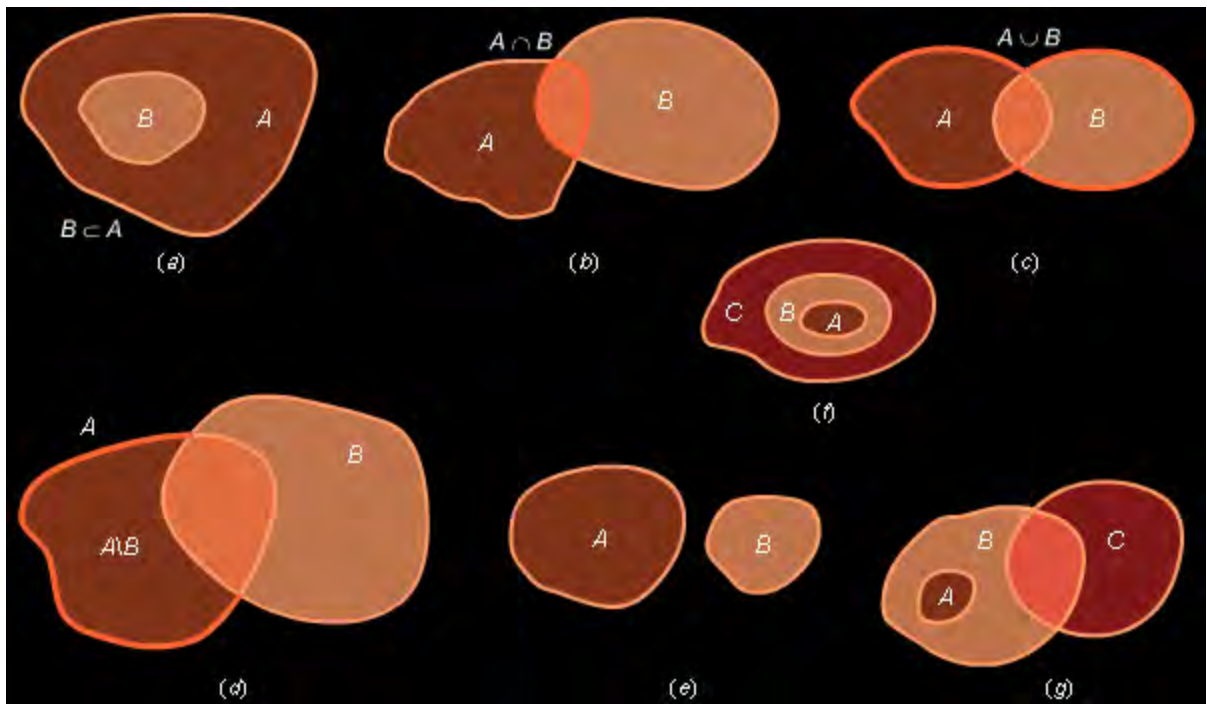
1) $\{1, 2, 3\} \cup \{2, 3, 4\} = \{1, 2, 3, 4\}$;

2) $\{1, 2, 3\} \cap \{2, 3, 4\} = \{2, 3\}$;

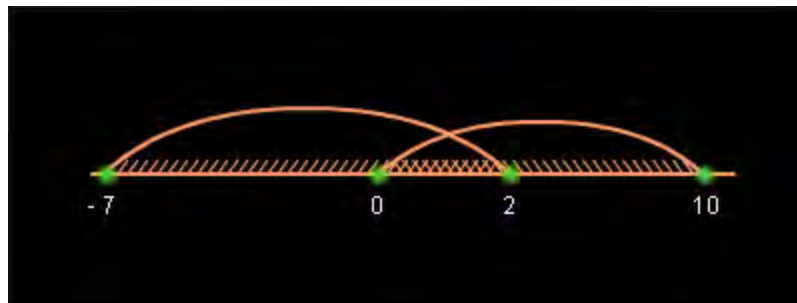
3) $\{1, 2, 3\} \setminus \{2, 3, 4\} = \{1\}$;

4) $\{2, 3, 4\} \subset \{1, 2, 3, 4\} \Rightarrow \{1\} = \overline{\{2, 3, 4\}}$

13) ,
(<http://webmath.exponenta.ru/s/c/planimetry/content/chapter16/section/paragraph1/theory.html>):



14)
 $A = \{x \mid x \in \mathbb{R}, 0 < x < 10\}$, $B = \{x \mid x \in \mathbb{R}, -7 \leq x < 2\}$.

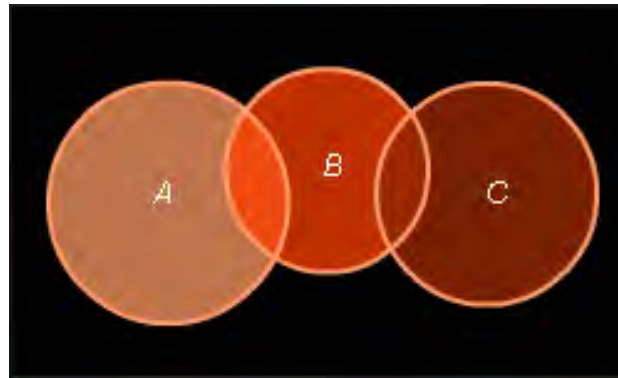


$A \cap B = (0; 2)$,
 $A \cup B = [-7; 10)$,
 $A \setminus B = (0; 10)$,
 $B \setminus A = [-7; 2)$.

$$A \cup B = \{x \mid x \in \mathbb{R}, -7 \leq x < 10\}, A \cap B = \{x \mid x \in \mathbb{R}, 0 < x < 2\}$$

15)

b c, : " a c". b,



$\cap C, \emptyset, A \cap C, \emptyset$, $A \cap B, \emptyset$ B

(<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

1.) (,)
2. (,)
3. ;) ;) ;) ;)
4. - , 100
5. , 5

6. $A = \{x | x - \text{имя девочки}\}$
 $B = \{x | x - \text{имя мальчика}\}$. ;)
) , ;)
 ;)
 .

7. - .

8. () . ,

(<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

1. :
 а) $\{8, 12, 16, 20\} = \{12, 20, 16, 8\}$; б) $\{m, n, p, g\} = \{p, m, q, n\}$;
 в) $\{3, 4, 3, 5\} = \{3, 4, 5\}$; г) $\{a, s, f, d, a, f\} = \{a, d, f, s\}$?

2. , $\{x, y, z, w\}$.

3. , :
 а) $\{2, 3, 2, 4, 2, 5\}$; б) $\{f, f, f, m, m, m\}$; в) $\{1, 1, 1, 1, 1, 1, 1\}$.

4. , .
 ?

5. (<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

1. :

a 5 ;

b. ;

- c. ; 5 ,
- d. ;
- e. 5 .
- :
- a. ;
- b. ;
- c. ;
- d. ;
- | ,

2. $P = \{8, 10, 12, 14\}$.
- (<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):
1. $A = \{3, 4, 5\}$, $B = \{5, 6, 7, 8\}$;
 $C = \{2, 4, 8\}$, $K = \{1, 3, 5, 7\}$. :) $A \cap K$;) $A \cap C$;) $A \cap B$;
) $A \cap K \cap B$.

2. $A \cap B$,) $A = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ и $B = \{1, 2, 3, 4, 5\}$;)
 $A = \{x | x - \text{двузначное число}\}$ и $B = \{x | x - \text{число меньше 75}\}$!

(<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

1. . :) ;) ;) ;)

2. $A \cup B$ $A = \{x | x - \text{число меньше } 32\}$
 $B = \{x | x - \text{число больше } 7, \text{ но меньше } 45\}$.

3. $A = \{3, 4, 5\}$, $B = \{5, 6, 7, 8\}$,
 $C = \{2, 4, 8\}$, $K = \{1, 3, 5, 7\}$. :) $A \cup B \cap K$;) $A \cap C \cup K$;)
 $A \cup C \cap B$;
) $A \cap K \cup B \cap C$.

(<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

$A = \{3, 4, 5\}$, $B = \{5, 6, 7, 8\}$,
 $C = \{2, 4, 8\}$, $K = \{1, 3, 5, 7\}$. :) $A \setminus K$;) $C \setminus A$;) $K \setminus B$;)
 $A \setminus K \setminus B$.

$A \setminus B$ $B \setminus A$ $A = \{x | x - \text{число меньше } 77\}$
 $B = \{x | x - \text{число больше } 12, \text{ но меньше } 93\}$.

$A = \{3, 4, 5\}$, $B = \{5, 6, 7, 8\}$,
 $C = \{2, 4, 8\}$, $K = \{1, 3, 5, 7\}$. :) $A \cup K \setminus B$;) $A \cap C \cup B \setminus K$;
) $A \cup B \setminus C \setminus K$;
) $A \cap K \cup B \setminus C$

(<http://festival.1september.ru/articles/513260/>):

. 35 . 20
 ,11- ,10 ?
 (.5).

— , , , — , ,
 , , : , , 35 ,
 35 - 10 = 25 “ ”
 20 , , “ ” ,
 , 25 - 20 = 5 ,
 , 11 - 5 = 6
 , 6
 .6

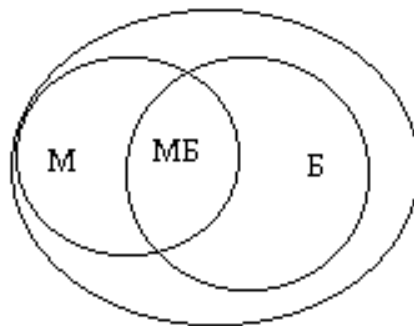


Рис. 5

(<http://festival.1september.ru/>

[articles/513260/](http://festival.1september.ru/articles/513260/)):

1. — 29 . 18
 , 15 ?
2. 29 . 16 ,21
 ;4
 ?
 ?
3. ,32 70 ,22 27 .

- 8 10 , 6 , .
- ;3
- ? , ? ?
4. 38 ,18 16 ,17
- - - 4 .
- 3 , , 5 .
- , , . ?
- “ ”
1. ?
2. ?
3. , ?
4. .
5. ?
6. $A = \{8, 11, 20\}$.
7. ?
8. ?
9. ? .

2.1.2

- ⋮
 - ⋮
 - ⋮
 - ⋮
- 1
 - 2
 - 3

2.1.3

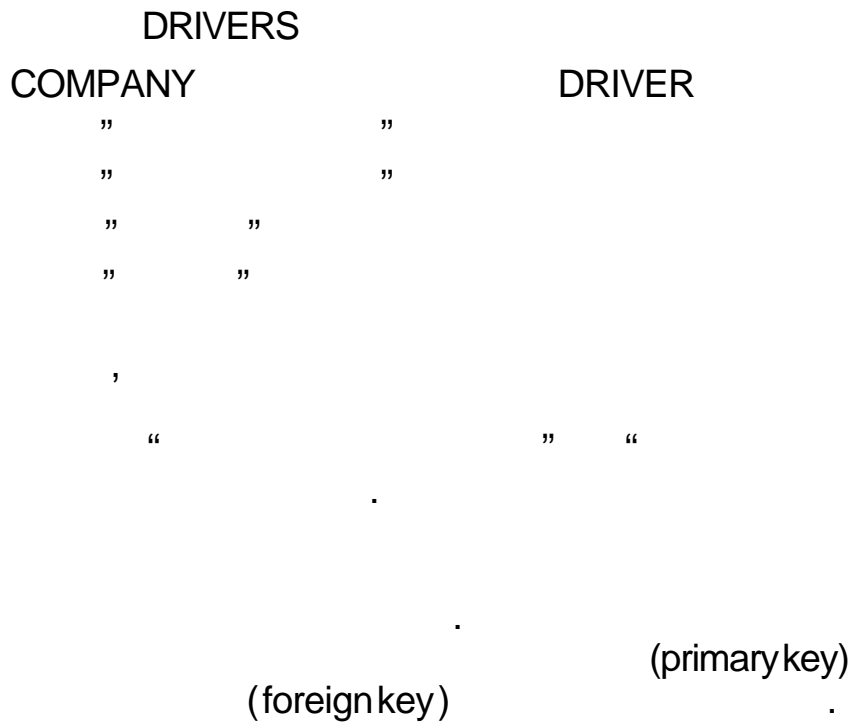
(<http://habrahabr.ru/post/145381/>)

PRODUCTS

| ID | NAME | COMPANY | PRICE |
|-----|------|---------|-------|
| 123 | | " " | 190 |
| 156 | | " " | 60 |
| 235 | | " " | 100 |
| 623 | | " " | 130 |

4

N D1,D2, ..., Dn(), R
 <d1,d1,...dn>, d1 D1 . N-
 R. D1,D2,..Dn



-
- -

-
-
-
-
-
-

SELLERS

| ID | SELLER |
|-----|---------|
| 123 | OOO " " |
| 156 | " " |
| 235 | " " |
| 623 | " " |

ID
PRODUCTS.

PRODUCTS,

PRODUCTS.

PRICE. PRODUCTS ID

$A(\text{ID}, \text{PRICE})$ PRODUCTS

| ID | PRICE |
|-----|-------|
| 123 | 190 |
| 156 | 60 |
| 235 | 100 |
| 623 | 130 |

$\Gamma(\text{PRICE} > 90)$ PRODUCTS

| ID | NAME | COMPANY | PRICE |
|-----|------|---------|-------|
| 123 | " | " | 190 |
| 235 | " | " | 100 |
| 623 | " | " | 130 |

90 ID

300:

$\Gamma(\text{PRICE} > 90 \wedge \text{ID} < 300)$ PRODUCTS

| ID | NAME | COMPANY | PRICE |
|-----|------|---------|-------|
| 123 | " | " | 190 |

235

" "

100

110.

ACOMPANYΓ(PRICE<100) PRODUCTS
COMPANY

" "

PRODUCTS SELLERS.

PRODUCTS SELLERS

ID.

ID<235

()

| PRODUCTS. ID | NAME | COMPANY | PRIC E | SELLERS. ID | SELLER |
|-----------------|------|---------|-----------|----------------|--------|
|-----------------|------|---------|-----------|----------------|--------|

123

" "

190

123

" 000 "

| | | | | | |
|-----|---|-----|-----|-----|---|
| 156 | " | 60 | 156 | " | " |
| 123 | " | 190 | 156 | " | " |
| 156 | " | 60 | 123 | 000 | " |

SELLER, ID :
 A(SELLER) Γ(RODUCTS.ID=SELLERS.ID^PRICE<90) PRODUCTS
 SELLERS

SELLER :
 " "

PRODUCTS SELLERS, ID.

PRODUCTS.ID SELLERS.ID.

PRODUCTS SELLERS

PRODUCTS NAME COMPANY PRIC SELLERS. SELLER

| .ID | | E | ID | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 123 | ” | 190 | 123 | 000 | “ ” |
| 156 | ” | 60 | 156 | | ” ” |
| 235 | ” ” | 100 | 235 | | “ ” |
| 623 | ” ” | 130 | 623 | | ” ” |

(

| PRODUCTSID | SELLERS ID. |
|------------|-------------|
| ID), | |

:
PRODUCTS_ISELLERS;

| PRODUCTS. ID | NAME | COMPANY | PRICE | SELLER |
|-----------------|------|---------|-------|---------|
| 123 | ” | ” | 190 | 000 “ ” |
| 156 | ” | ” | 60 | ” ” |
| 235 | ” ” | ” ” | 100 | “ ” |
| 623 | ” ” | ” ” | 130 | ” ” |

- Introduction to Databases—Jennifer Widom, Stanford University

(http://www.e-uni.ee/e-kursused/eucip/arendus_vk/252_.html)

- (union).
(,), , .
- (difference).
(,), .
- Cartesian product) ((Descartes) (,), .

| | | | |
|-----|--|--|-----|
| | | | |
| | | | |
| A01 | | | A01 |
| A02 | | | A03 |
| A03 | | | A01 |
| | | | A02 |

| | | | |
|-----|--|--|-----|
| : | | | |
| | | | |
| A01 | | | A01 |
| A01 | | | A03 |
| A01 | | | A01 |
| A01 | | | A02 |
| A02 | | | A01 |

| | | | |
|-----|--|--|-----|
| A02 | | | A03 |
| A02 | | | A01 |
| A02 | | | A02 |
| A03 | | | A01 |
| A03 | | | A03 |
| A03 | | | A01 |
| A03 | | | A02 |

•) , (, ;
 » « » « »
 « ».

| | | | |
|-----|--|--|-----|
| | | | |
| A01 | | | A01 |
| A01 | | | A01 |
| A02 | | | A02 |
| A03 | | | A03 |

• .

, (,) , « » , « » , , .

| | | |
|-----|--|--|
| | | |
| A01 | | |
| A01 | | |
| A02 | | |
| A03 | | |

• (, - join).

, , - « -equi-join ». , - « -naturaljoin ». , .

• , « » , « ».

| | | |
|-----|--|--|
| | | |
| | | |
| A01 | | |
| A01 | | |
| A02 | | |
| A03 | | |

(http://library.fentu.ru/book/iu/31/_2_.html)

•

•

•

•

(

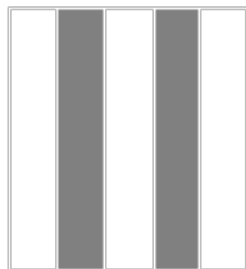
).

A,

Проекция / PROJECT /

| Обозначение | Определение | LEAP |
|-------------|----------------------|--|
| $R[A]$ | $\{r[A] : r \in R\}$ | $r = \text{project}(R) (A_1, A_2, \dots, A_n)$ |

Пример:



$$R[M, T] = \begin{bmatrix} x & a \\ y & a \\ z & a \\ w & b \\ \del w & \del b \\ \del w & \del b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & a \\ y & a \\ z & a \\ w & b \end{bmatrix}$$

• (). , ,
- , ,
.

: **Выборка / SELECT /**

| Обозначение | Определение | LEAP |
|-----------------------|--|---|
| $R[A \ \theta v]$ | $\{r: r \in R \wedge (r[A] \ \theta v)\}$ | $r = \text{select } (R) \ ((\text{cond}) \text{bool } (\text{cond}))$ |
| $R[A_1 \ \theta A_2]$ | $\{r: r \in R \wedge (r[A_1] \ \theta r[A_2])\}$ | |

Пример:

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |

$$P[D_2 = 11] = \begin{bmatrix} 1 & 11 & x \\ 2 & 11 & y \\ 3 & 11 & z \end{bmatrix}$$

Объединение / UNION /

| Обозначение | Определение | LEAP |
|----------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| $R_1 \cup R_2$ | $\{r: r \in R_1 \vee r \in R_2\}$ | $r = (R1) \text{ union } (R2)$ |

Пример:



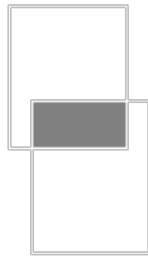
$$R[Q,T] \cup S = \begin{bmatrix} 5 & a \\ 3 & a \\ 9 & a \\ 1 & b \\ 2 & b \\ 4 & b \end{bmatrix} \cup \begin{bmatrix} 5 & a \\ 10 & b \\ 15 & c \\ 2 & d \\ 6 & a \\ 1 & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & a \\ 3 & a \\ 9 & a \\ 1 & b \\ 2 & b \\ 4 & b \\ 10 & b \\ 15 & c \\ 2 & d \\ 6 & a \end{bmatrix}$$

Note: In the original image, the first row of the second matrix and the last row of the second matrix are crossed out with red lines.

Пересечение / INTERSECT /

| Обозначение | Определение | LEAP |
|----------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| $R_1 \cap R_2$ | $\{r: r \in R_1 \wedge r \in R_2\}$ | $r = (R1) \text{ intersect } (R2)$ |

Пример:

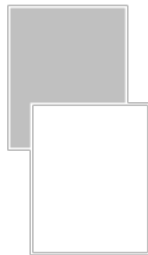


$$R[Q,T] \cap S = \begin{bmatrix} 5 & a \\ 3 & a \\ 9 & a \\ 1 & b \\ 2 & b \\ 4 & b \end{bmatrix} \cap \begin{bmatrix} 5 & a \\ 10 & b \\ 15 & c \\ 2 & d \\ 6 & a \\ 1 & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & a \\ 1 & b \end{bmatrix}$$

Разность / SET DIFFERENCE /

| Обозначение | Определение | LEAP |
|-------------|--|---|
| $R_1 - R_2$ | $\{r: r \in R_1 \wedge r \notin R_2\}$ | $r = (R1) \text{ difference } (R2)$ $r = (R1) \text{ minus } (R2)$ |

Пример:



$$R[Q,T] - S = \begin{bmatrix} 5 & a \\ 3 & a \\ 9 & a \\ 1 & b \\ 2 & b \\ 4 & b \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5 & a \\ 10 & b \\ 15 & c \\ 2 & d \\ 6 & a \\ 1 & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & a \\ 9 & a \\ 2 & b \\ 4 & b \end{bmatrix}$$

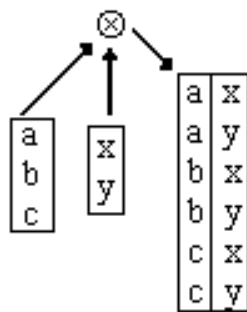
o

o

Декартово произведение / CARTESIAN PRODUCT /

| Обозначение | Определение | LEAP |
|-------------------|---|-----------------------|
| $R_1 \otimes R_2$ | $\{(r_1 r_2) : r_1 \in R_1 \wedge r_2 \in R_2\}$ | r = (R1) product (R2) |

Пример:



$$R[M, T] \otimes (R[Q, T] \cap S) = \begin{bmatrix} x & a \\ y & a \\ z & a \\ w & b \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 5 & a \\ 1 & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & a & 5 & a \\ x & a & 1 & b \\ y & a & 5 & a \\ y & a & 1 & b \\ z & a & 5 & a \\ z & a & 1 & b \\ w & b & 5 & a \\ w & b & 1 & b \end{bmatrix}$$

(1,A2)

Соединение / JOIN /

| Обозначение | Определение |
|----------------------------|---|
| $R_1 [A_1 \theta A_2] R_2$ | $\{(r_1 r_2) : r_1 \in R_1 \wedge r_2 \in R_2 \wedge (r_1[A_1] \theta r_2[A_2])\}$ |

LEAP: $r = \text{join } (R1) (R2) ((\text{cond}) \text{ bool } (\text{cond}))$

Пример:

$$P[D_3 = D_4]Q = \begin{bmatrix} 1 & 11 & x & x & 1 \\ 1 & 11 & x & x & 2 \\ 2 & 11 & y & y & 1 \\ 4 & 12 & x & x & 1 \\ 4 & 12 & x & x & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 11 & x & 1 \\ 1 & 11 & x & 2 \\ 2 & 11 & y & 1 \\ 4 & 12 & x & 1 \\ 4 & 12 & x & 2 \end{bmatrix}$$

- (A_1, A_2, \dots, A_n) . R , S , R , R .
 $A: (A_1, A_2, \dots, A_k) (k < n)$.
 $S, \dots, A_{k+1}, A_{k+2}, \dots, A_n$.
 C , S , R .
 C

Деление / DIVISION /

| Обозначение | Определение | LEAP: |
|-------------------------------------|--|-------------------|
| $\overline{R_1 [A_1 \div A_2] R_2}$ | $\{r[A_1] : r \in R_1 \wedge R_2[A_2] \subseteq g_R(r[A_1])\}$ | не поддерживается |

Пример:

пусть

$$R_1(A_1, A_2) = \begin{bmatrix} a & x \\ a & y \\ a & z \\ b & x \\ c & y \end{bmatrix}$$

$$R_2(A_3, A_4) = \begin{bmatrix} 1 & x \\ 2 & x \\ 1 & y \end{bmatrix}$$

тогда

$$R_1[A_2 \div A_4] = \begin{bmatrix} a & x \\ a & y \\ a & z \\ b & x \\ c & y \end{bmatrix} \div \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [a]$$

[5]:

•

•

•

•

_____ :

(- (, - , - ,))

10.

(1).

1 = [- = -]

(2).

- > 10

2 = 1 [- > 10].

(3).

- , -

3 = 2 [- , -]

(1) (2).

- > 10,

50.

2.1.4

Цель работы:

- 1) получить практические навыки создания баз данных;
- 2) научиться создавать таблицы базы данных;
- 3) приобрести практические навыки создания и изменения связей между таблицами;
- 4) освоить основные приемы заполнения и редактирования таблиц базы данных.

Задача. В туристической фирме требуется автоматизировать учет организуемых поездок и покупки путевок клиентами. Для этого необходимо создать базу данных, в которой будут содержаться все необходимые сведения о поездках, формируемых группах, клиентах, а также сведения о покупке путевок.

Для решения поставленной задачи требуется обеспечить хранение следующей информации в таблицах базы данных «Туристическая фирма»

- ? о странах: **КодСтраны**, название, столица, язык страны;
- ? о поездках: **КодПоездки**, Страна, маршрут, фото, количество дней поездки, тип поездки, вид транспорта, размещение, питание, стоимость;
- ? о группах: **№группы**, код поездки, дата отъезда, количество путевок;
- ? о клиентах: **№паспорта**, фамилия, имя, отчество, адрес, контактный телефон;
- ? о заявках: **№заявки**, **№группы**, **№паспорта**, количество путевок, скидка (нет скидки, 5 % или 10 %), необходимость визы.

Необходимо создать связи и обеспечить целостность данных

- ? между таблицами **Страны** и **Поездки** по полю КодСтраны и Страна, тип связи «один-ко-многим»;
- ? между таблицами **Поездки** и **Группы** по полю КодПоездки, тип связи «один-ко-многим»;
- ? между таблицами **Группы** и **Заявки** по полю №группы, тип связи «один-ко-

многим»;

? между таблицами **Клиенты** и **Заявки** по полю №паспорта, тип связи «один-ко-многим».

2.1.4.1

Задание 1. Создайте новую базу данных – **Туристическая фирма**.

Порядок выполнения:

1. Загрузите *MS Access*.
2. В области задач перейдите по ссылке **Новая база данных**.
3. В диалоговом окне *Файл новой базы данных* выберите свою папку в списке папок и щелкните в поле ввода **Имя файла**. Введите имя базы данных – **Туристическая фирма** – и нажмите кнопку **Создать**.

Примечание: После создания нового файла БД в поле окна *Access* появится окно базы данных. В окне базы данных каждый ярлык соответствует объекту базы данных. Можно работать как с базой данных целиком (создание, открытие и закрытие базы данных), так и с каждым ее объектом в отдельности. Для работы с любым объектом предусмотрено два режима: оперативный режим, в котором осуществляется просмотр и изменение информации (кнопка **Открыть**), и режим Конструктора, в котором изменяется макет, структура объекта (кнопка **Конструктор**). Набор пунктов горизонтального меню и состав панели инструментов зависят от активного окна, т. е. от того, какому объекту соответствует активное окно и в каком режиме происходит работа с этим объектом.

Задание 2. Создайте в режиме Конструктора таблицу базы данных **Страны**, структура которой приведена в табл. 10 (значок



в схеме таблицы означает, что поле является ключевым). Заполните таблицу данными.

Таблица 1
Структура таблицы Страны

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | | Описание |
|--|------------------|---|-------------|------------------------------------|
| | | Общие | Подстановка | |
|  КодСтраны | Текстовый | Размер поля – 2 | – | Уникальный код страны |
| Название | Текстовый | Размер поля – 100; Обязательное поле – Да; Пустые строки – Нет | – | Название государства |
| Столица | Текстовый | Размер поля – 30 | – | Столица государства |
| Язык страны | Текстовый | Размер поля – 30 | – | Государственный язык страны |

Порядок_выполнения:

1. В окне базы данных щелкните по ярлыку *Таблицы*.
2. Нажмите кнопку **Создать** в верхней части окна базы данных.
3. В окне *Новая таблица* выберите пункт **Конструктор**.

Примечание: Окно таблицы в режиме Конструктора состоит из 2-х областей: области *проекта таблицы* и области *свойств поля*. Переход между областями осуществляется клавишей **[F6]** или с помощью мыши. Область проекта содержит таблицу из 3-х столбцов: **Имя поля**, **Тип данных**, **Описание**. Переход между столбцами осуществляется одним из способов: мышкой, нажатием на клавишу **[Enter]** либо **[Tab]**, клавишами управления курсором. Чтобы активизировать поле, достаточно щелкнуть мышью в строке, в которой описывается данное поле. В нижней области *свойств поля* располагаются 2 вкладки свойств: *Общие* и *Подстановка*. На вкладке *Общие* указаны отдельные характеристики каждого поля, необходимые для определения параметров сохранения данных в поле, их дальнейшего отображения и редактирования. Вкладка *Подстановка* содержит список некоторых дополнительных параметров, необходимых, в частности, для настройки связей с полями других таблиц.

4. В окне проекта таблицы создайте поле **КодСтраны**. Для этого:
 - введите в первую строку столбца **Имя поля** наименование поля **КодСтраны** и нажмите клавишу **[Enter]**;
 - во втором столбце **Тип данных** оставьте выводящееся по умолчанию значение **Текстовый** (любой другой выбирается из раскрывающегося списка типов данных);
 - поле **КодСтраны** сделайте ключевым. Для этого активизируйте поле и нажмите кнопку **Ключевое поле** на панели инструментов **Конструктор таблиц** либо выполните команду **Правка** → **Ключевое поле**;
 - в колонке **Описание** добавьте текст в соответствии с табл. 10;
 - переключитесь в область *Свойства поля* и на вкладке *Общие* измените размер поля на значение 2.
5. Введите имя поля **Название**, перейдите в *Область свойств* и измените размер поля в соответствии с табл. 10, затем установите следующие значения *свойств поля*:
 - обязательное поле – *Да*;
 - пустые строки – *Нет*.

Значения следует выбирать из раскрывающего списка в строке нужного свойства.

6. Аналогично добавьте в таблицу поля **Столица, ЯзыкСтраны** (свойства полей установите по табл. 10).
7. Выполните команду **Файл→ Сохранить** либо нажмите одноименную кнопку на панели инструментов и в отрывшемся окне введите имя таблицы – **Страны**.
8. Перейдите в режим таблицы, выполнив команду **Вид→ Режим таблицы**.

Примечание: В левой части окна таблицы расположена область выделения. Треугольный маркер (>) в области выделения указывает на активную запись, а звездочка (*) – на пустую. Для обозначения записи, в которой осуществляется ввод, используется обозначение карандаша. Передвижение по таблице можно производить с помощью клавиш управления курсором, [Tab] и [Enter], а также щелчком мыши. Можно пользоваться стандартными для *Windows* комбинациями клавиш для быстрого продвижения по таблице. Записи в таблице можно перемещать, копировать и удалять теми же способами, что и в электронных таблицах. Столбец можно выделить щелчком мыши по заголовку. Столбцы можно перемещать вправо и влево, пользуясь методом *drag and drop*.

9. Введите следующие 7 записей в таблицу:

| КодСтраны | Название | Столица | Язык страны |
|-----------|----------------|-----------|-------------|
| 01 | Польша | Варшава | Польский |
| 02 | Великобритания | Лондон | Английский |
| 03 | Италия | Рим | Итальянский |
| 04 | США | Вашингтон | Английский |
| 05 | Болгария | София | Болгарский |
| 06 | Франция | Париж | Французский |
| 07 | Чехия | Прага | Чешский |

10. Закройте таблицу.

Задание 2.

1. С помощью *Конструктора* создайте таблицу **Клиенты** в соответствии с табл. 2.

Таблица 2

Структура таблицы Клиенты

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | |
|--|------------------|--|-------------|
| | | Общие | Подстановка |
|  НомерПаспорта | Текстовый | Размер поля – 30 Подпись – Номер паспорта | – |
| Имя | Текстовый | Размер поля – 50 Обязательное поле – Да Пустые строки – Нет | |
| Отчество | Текстовый | Размер поля – 50 | |
| Фамилия | Текстовый | Размер поля – 50 Обязательное поле – Да Пустые строки – Нет | |
| Адрес | Текстовый | Размер поля – 255 | – |
| КонтактныйТелефон | Текстовый | Размер поля – 30 Обязательное поле – Да Пустые строки – Нет | – |

2. Перейдите в режим таблицы, нажав кнопку **Вид**



на панели инструментов *Конструктор таблиц*. Введите произвольные 8 записей.

Задание 3. С помощью *Конструктора* создайте таблицу **Поездки** в соответствии с табл. 3.

Таблица 3
Структура таблицы Поездки

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | |
|---|------------------|--|---|
| | | Общие | Подстановка |
|  КодПоездки | Числовой | Размер поля – Целое | - |
| Страна | Текстовый | Размер поля – 2 | - |
| Маршрут | Текстовый | Размер поля – 255 Пустые строки – Нет | - |
| КоличествоДней | Числовой | Размер поля – Целое | - |
| ТипПоездки | Текстовый | Размер поля – 30 | Список значений: экскурсия; отдых; учеба; работа; шопинг. Ограничиться списком –Нет |
| ВидТранспорта | Текстовый | Размер поля – 30 | Список значений: автобус; авиа; ж/д; самостоятельно. Ограничиться списком – Да |
| Размещение | Текстовый | Размер поля – 30 | Список значений: "***"; "****"; "*****"; апартаменты, по выбору. Ограничиться списком – Да |

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | |
|-----------|------------|-----------------------------|-------------|
| | | Общие | Подстановка |
| Питание | Логический | Формат поля – <i>Да/Нет</i> | |
| Стоимость | Денежный | Формат поля – <i>Евро</i> | |

Методические рекомендации:

1. Установите свойства полей *КодПоездки*, *Страна* и *Маршрут* в соответствии с табл. 3.
2. Для поля *ТипПоездки* используйте **Мастер** подстановок:
 - в столбце **Тип данных** выберите из списка значение **Мастер подстановок**;
 - на первом шаге Мастера в окне *Создание подстановки* установите переключатель **Будет введен фиксированный набор значений**;
 - в следующем окне диалога оставьте без изменений число столбцов – 1 и введите в **Столбец1** значения, указанные в табл. 3. При этом получится столбец значений, представленный на рис. 9.

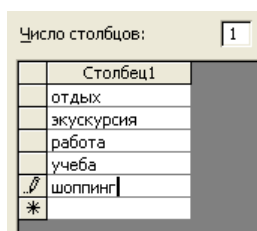


Рис. 9. Создание подстановки


Примечание: Переход к следующей строке столбца осуществляется с помощью клавиш **[Tab]**, управления курсором либо щелчком мыши. Нажатием клавиши **[Enter]**, так же, как и кнопки **Далее**, выполняется переход в следующее диалоговое окно.

- нажмите кнопку **Готово** по завершении процедуры создания столбца подстановок.
3. Измените свойства поля согласно табл. 3.
 4. Аналогично вышеописанной технологии создайте поля со списком: *Размещение* и *ВидТранспорта*. Списки значений этих полей указаны в табл. 3.
 5. Активизируйте поле *КоличествоДней*. Задайте размер поля – *Целое* – в области *свойств*.

6. Для поля *Питание* измените тип данных – *логический*, формат поля – *Да/Нет*.
7. Для поля *Стоимость* установите формат *Евро*.
8. Закройте таблицу *Поездки*, сохранив изменения.

Задание 4. В режиме Конструктора создайте таблицу *Группы*, структура которой приведена в табл. 4. Заполните таблицу данными.

Таблица 4
Структура таблицы Группы

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | |
|--|-------------------|--|------------------------------------|
| | | Общие | Подстановка |
|  НомерГруппы | Числовой | Размер поля – <i>Целое</i> | - |
| Маршрут | Числовой | Размер поля – <i>Целое</i> Обязательное поле – <i>Да</i> | Поле КодПоездки из таблицы Поездки |
| ДатаОтъезда | Дата/время | Краткий формат даты Маска ввода- 00/00/0000;0;# | - |
| КоличествоПутевок | Числовой | Размер поля – <i>Целое</i> Условие на значение – <i>>0</i> | - |

Порядок выполнения:

1. Дважды щелкните по ярлыку **Создание таблицы в режиме конструктора** в окне базы данных
2. Создайте ключевое поле *НомерГруппы* по технологии, описанной в задании 1.
3. Создайте поле со списком *Маршрут*, в качестве источника строк которого используются значения поля *КодПоездки* из таблицы *Поездки*. Для этого:
 - введите имя поля, в столбце **Тип данных** выберите из списка значение **Мастер подстановок**;
 - в окне *Создание подстановки* установите переключатель **Объект «столбец подстановки» будет использовать значения из таблицы или запроса**;
 - в следующем диалоговом окне выберите из списка таблицу, из которой будет

осуществляться подстановка – **Поездки**;

- на следующем шаге Мастера из списка *Доступные поля* в список *Выбранные поля* с помощью кнопки

> переместите поля **КодПоездки** и **Маршрут** (рис. 10);

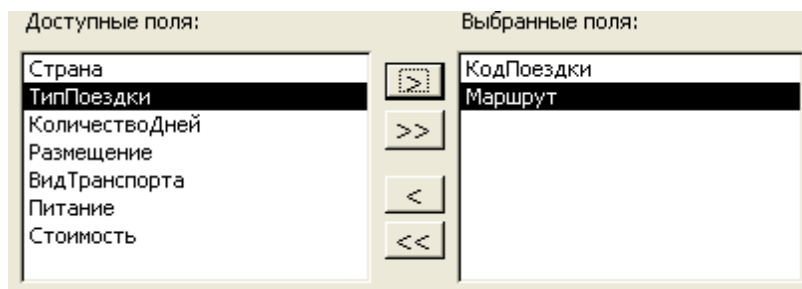


Рис. 10. Выбор полей при создании подстановки

- в следующем окне оставьте без изменения флажок **Скрыть ключевой столбец** и измените, если нужно, ширину столбца подстановки;
 - на последнем шаге Мастера оставьте без изменения подпись, которую содержит столбец подстановок, и нажмите кнопку **Готово**;
 - подтвердите создание связи в ответ на запрос *MS Access*.
4. Добавьте в таблицу поле **ДатаОтъезда**, задайте для него тип данных – **Дата/время**.
Установите для поля формат – *Краткий формат даты*.
 5. Используя **Мастер масок ввода**, задайте для поля **ДатаОтъезда** маску ввода. Для этого:
 - щелкните мышью в поле свойства **Маска ввода** и нажмите кнопку Построителя [...], которая находится справа поля;
 - подтвердите сохранение таблицы, имя таблицы – **Группы**;
 - в окне *Создание масок ввода* выберите значение *Краткий формат даты*;
 - на следующем шаге мастера выберите из списка символ заполнителя #. Для проверки ввода щелкните в поле **Проба** и введите произвольную дату;
 - на последнем шаге мастера нажмите кнопку **Готово**.


Примечание: *Маска ввода* – это шаблон, позволяющий вводить в поле значения, имеющие одинаковый формат. Маска ввода автоматически изображает в поле постоянные символы, при вводе данных достаточно заполнить пустые позиции в маске ввода.

6. Добавьте в таблицу поле **КоличествоПутевок**. Задайте тип данных – *числовой*.
7. Перейдите в область *Свойств* и установите формат поля – *Целое*, в строке свойства **Условие на значение** введите выражение >0 . В поле свойства **Сообщения об ошибке** введите текст «Количество не может быть отрицательным числом».
8. Сохраните таблицу. Заполнять таблицу данными пока не следует.

Задание для самостоятельного выполнения. В режиме Конструктора создайте таблицу *Заявки* согласно табл. 5.

Указания к выполнению: чтобы определить составной ключ, необходимо в области маркирования мышью выделить все три поля и любым из описанных ранее способов сделать их ключевыми.

Таблица 5
Структура таблицы Заявки

| Имя поля | Тип данных | Свойства поля | |
|--|------------------------|--|--|
| | | Общие | Подстановка |
|  НомерЗаявки | Счетчик | Индексированное поле – <i>Да</i> (совпадения не допускаются) | - |
|  НомерГруппы | Числовой | Размер поля – <i>Целое</i> Индексированное поле – <i>Да</i> (совпадения допускаются) | Поле НомерГруппы из таблицы Группы |
|  НомерПаспорта | Текстовый | Размер поля – 20 Индексированное поле – <i>Да</i> (совпадения допускаются) | Поле НомерПаспорта из таблицы Клиенты |
| КоличествоПутевок | Числовой | Размер поля – <i>Байт</i> | |
| Скидка, % | Числовой | Размер поля – <i>Байт</i> | |
| Необходимость визы | Логически й | Формат поля – <i>Вкл/Выкл</i> | - |

2.1.4.2

Задание 5. Установите связи между таблицами согласно поставленной задаче.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных выполните команду **Сервис**→ **Схема данных** либо нажмите кнопку **Схема данных** на панели инструментов.
2. При первом обращении к схеме данных на экран автоматически будет выведено окно *Добавление таблицы*. Если необходимо добавить таблицы в существующую схему, нажмите кнопку **Отобразить таблицу** на панели инструментов либо выполните команду **Связи**→ **Добавить таблицу**.
3. Выделите название таблицы **Страны** в списке и нажмите кнопку **Добавить**. Закройте окно *Добавление таблицы*.
4. В окне *Схема Данных* с помощью мыши перетяните поле **КодСтраны** из таблицы **Страны** на поле **Страна** таблицы **Поездки**.
5. В появившемся окне *Изменение связей* настройте параметры связи – установите флажки в области **Обеспечение целостности данных** (см. рис. 11) и нажмите кнопку **Создать**.

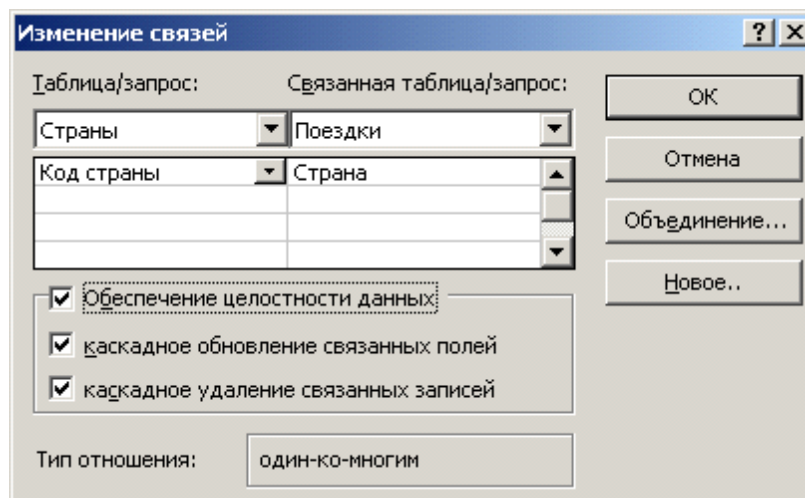


Рис. 11. Окно Изменение связей

Примечание: Включение флажка **Обеспечение целостности данных** позволяет защититься от случаев удаления записей из одной таблицы, при которых связанные с ними данные других полей окажутся без связи. Чтобы условие целостности могло

существовать, поле основной таблицы обязательно должно быть ключевым и оба поля должны иметь одинаковый тип. Флажки **Каскадное обновление связанных полей** и **Каскадное удаление связанных полей** обеспечивают одновременное обновление или удаление данных во всех подчиненных таблицах при их изменении в главной таблице.

6. Между таблицами **Поездки** и **Группы** связь уже была создана

(в процессе настройки подстановочного поля), но для обеспечения целостности данных требуется ее дополнительная настройка. Измените связь между таблицами **Страны** и **Поездки**. Для этого:

- выделите с помощью мыши связь между этими таблицами;
- выполните команду **Связи**→ **Изменить связь**;
- в окне *Изменение связей* установите все нужные флажки и нажмите **ОК**.

Примечание: Обратите внимание, что концы линии связи в окне схемы данных после включения флажка **Обеспечения целостности данных** помечены знаками "1" и "•". Это означает, что в качестве значений поля из связанной таблицы могут выступать только значения из соответствующего поля основной таблицы и каждое значение из поля основной таблицы может много раз встречаться в поле связанной таблицы (связь "один ко многим"). Поле со стороны "•" является внешним ключом к основной таблице.

7. Дважды щелкните по линии связи между таблицами **Заявки** и **Клиенты**, в открывшемся окне *Изменение связей* установите нужные флажки.

8. По вышеописанной технологии определите связи между таблицами **Заявки** и **Группы**. В результате должна получиться схема данных, представленная на рис. 12.

9. Закройте окно схемы данных.

10. Закройте базу данных, выполнив команду **Файл**→ **Заккрыть**.

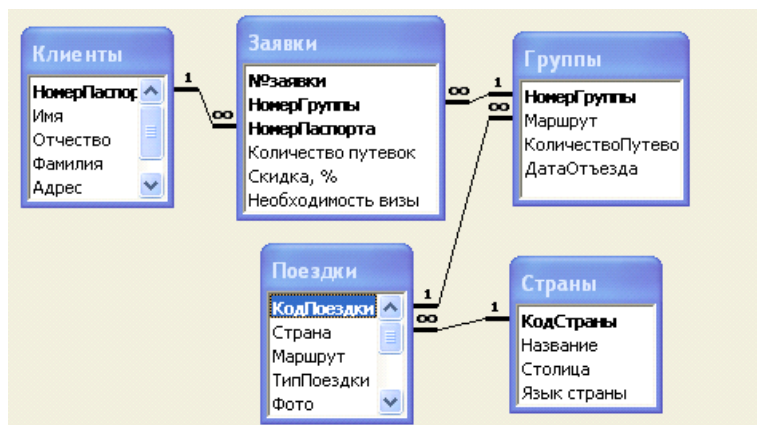


Рис. 12. Схема данных

2.1.5

Презентация: Функциональные возможности СУБД

2.1.6

MS Access.

Задание 6. Заполните данными таблицу **Группы** данными. Отсортируйте таблицу в порядке возрастания по полю *ДатаОтъезда*.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных выделите имя таблицы **Группы** и щелкните кнопку **Открыть**.
2. Введите 7 записей согласно табл. 15. Проверьте, как работает проверка вводимых значений в поле *КоличествоДней*.

Таблица 6

Группы

| Номер группы | Маршрут* | Дата Отъезда** | Количество путевок |
|--------------|--|----------------|--------------------|
| 1 | Краков – Аквапарк – Соляные Копи – "Величка" | 3 дня назад | 25 |
| 2 | Карловы Вары | Через 8 дней | 30 |
| 3 | Прага – Париж – Ницца – Берлин | Через 3 дня | 25 |
| 4 | Бостон | Через 30 дней | 10 |
| 5 | Краков – Аквапарк – Соляные Копи – "Величка" | Через 15 дней | 25 |

| Номер группы | Маршрут* | Дата Отъезда** | Количество путевок |
|--------------|---|----------------|--------------------|
| 7 | Лондон – Йорк – Глазго – Амстердам – Берлин | Через 10 дней | 20 |
| 8 | Рим – Венеция – Флоренция | Через 20 дней | 15 |

Внимание! *При вводе данных значения поля *Маршрут* следует выбирать из раскрывающегося списка, созданного подстановкой значений из таблицы *Поездки*.

**В поле *ДатаОтъезда* указаны прошедшие либо будущие даты относительно текущей. Например, если сегодня 17.02.2005, то в первой записи в поле *ДатаОтъезда* следует ввести значение 14.02.2005.

3. Отсортируйте записи в таблице по полю *ДатаОтъезда* в порядке возрастания:

- активизируйте нужное поле;
- выполните команду **Записи** → **Сортировка** → **Сортировка по возрастанию** или нажмите кнопку



на панели инструментов *Таблица в режиме таблицы*.

4. Закройте таблицу **Группы**, сохранив изменения.

Задание 7. Оформите таблицу **Поездки**. Выполните поиск записей по образцу и фильтрацию данных в таблице **Поездки**.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных выполните двойной щелчок на имени таблицы **Поездки**.
2. Выполните команду **Формат** → **Шрифт** и установите для таблицы шрифт Arial, полужирный курсив, размер – 12 пт.
3. Выполните команду **Формат** → **Режим таблицы** и установите значения параметров диалогового окна *Формат таблицы* по своему усмотрению.

Примечание: Для оформления таблицы можно использовать соответствующие кнопки на панели инструментов *Формат (режим таблицы)*.

4. Измените ширину поля **Маршрут** таким образом, чтобы информация полностью помещалась в столбце. Для этого:

- выделите весь столбец, щелкнув по его названию;

- выполните команд **Формат**→ **Ширина столбца**→ **По ширине данных**.
5. Откройте таблицу **Поездки** в режиме таблицы.
 6. Найдите в таблице все записи, в которых поле **ТипПоездки** имеет значение *Отдых*.
Для этого:
 - выполните команду **Правка**→ **Найти**
 - в окне *Поиск и замена* введите в поле **Образец** значение, которое требуется найти; для поля **Поиск в** задайте значение *Поездки:таблица*, остальные параметры оставьте без изменения;
 - нажмите кнопку **Найти далее**, чтобы перейти к искомому значению;
 - после просмотра всех найденных записей закройте окно *Поиск и замена*.
 7. Аналогично найдите в таблице все записи, в которых поле **ВидТранспорта** имеет значение *а**. Символ * заменяет любое количество символов, т. е. должны быть найдены записи, в которых поле **ВидТранспорта** имеет значение *авиа* или *автобус*.
 8. Используя фильтр по выделенному фрагменту, отберите все записи таблицы, которые содержат данные об экскурсионных поездках, т. е. в которых поле **ТипПоездки** содержит значение *экскурсия*. Для этого:
 - активизируйте в таблице ячейку со значением *экскурсия* и выполните последовательность команд **Записи**→ **Фильтр**→ **Фильтр по выделенному** либо нажмите одноименную кнопку на панели инструментов *Режим таблицы*;
 - просмотрите результат фильтрации;
 - чтобы отменить фильтр, нажмите кнопку **Удалить фильтр** на панели инструментов либо выберите одноименную команду в контекстном меню.
 9. Измените фильтр, просмотрите записи обо всех поездках, целью которых является отдых, размещение – отель ****, вид транспорта – авиа:
 - нажмите кнопку **Изменить фильтр** на панели инструментов *Режим таблицы*. *Access* запоминает последний применяемый фильтр, поэтому в поле **ТипПоездки** будет отображаться значение *Экскурсия*;
 - в поле **ТипПоездки** раскройте список и выберите значение *отдых*, аналогично

установите значения для полей **Размещение** и **ВидТранспорта**;

10.Для просмотра результатов фильтрации нажмите кнопку **Применение фильтра** либо выполните команду **Фильтр→ Применить фильтр**.

11.Отмените фильтр для таблицы.

12.Закройте таблицу **Поездки**.

Задание для самостоятельного выполнения. *Введите в таблицу Заявки записи таким образом, чтобы во все группы, за исключением группы №5, оформили заявки по несколько клиентов и несколько клиентов оформили заявки более 1 раза в разные группы. При вводе данных значения полей **НомерПаспорта** и **НомерГруппы** следует выбирать из списков, созданных подстановкой полей из таблиц **Клиенты** и **Группы**. Оформите таблицу по своему усмотрению.*

2.1.7

MS Access

Цель работы:

- 1) получить навыки конструирования запросов различного типа для выборки данных из таблиц и управления данными;
- 2) освоить технологию создания запросов с помощью Мастеров создания запросов.

Задача. Требуется получить определенные сведения по установленным критериям из одной или нескольких таблиц базы данных. Также нужно получить новые данные, вычисляемые по значениям, хранящимся в таблице. В ряде случаев требуется удалять или обновлять записи в имеющихся таблицах базы данных и создать новую таблицу на основе условий отбора.

Для решения поставленной задачи нужно сформировать запросы на выборку данных из таблиц и запросы действия для изменения данных в таблицах.

Откройте из своей папки базу данных **Туристическая фирма**.

2.1.7.1

Задание 1. Сформируйте запрос на выборку, выбирающий из таблицы **Страны** записи о странах, основной язык в которых – английский.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных щелкните по ярлыку *Запросы*.
2. Дважды щелкните по ярлыку **Создание запроса в режиме конструктора** в окне базы данных. Откроется бланк запроса и окно *Добавление таблицы*.

Примечание: Для добавления таблицы в бланк запроса можно выделить нужную таблицу и нажать кнопку **Добавить** или дважды щелкнуть мышью по таблице. Если нужно добавить несколько таблиц, эту операцию следует повторить для каждой таблицы. Для удаления таблицы из бланка запроса нужно выделить таблицу и нажать кнопку **Delete**. В верхней области окна конструктора запросов отображаются выбранные таблицы и связи между ними. Нижняя область – бланк запроса – отображает поля и условия вывода для данных из таблиц.

3. Добавьте в запрос таблицу **Страны** и закройте окно *Добавление таблицы*.
4. Перетащите поле *Название* из таблицы в строку **Поле** первого столбца бланка запроса.
5. В области таблиц дважды щелкните по полю *Столица*. Поле переместится в следующий свободный столбец бланка запроса.
6. В третьем столбце бланка запроса раскройте список в строке **Поле** и выберите поле *ЯзыкСтраны*.
7. Для задания условий отбора на пересечении строки **Условие отбора** и столбца *ЯзыкСтраны* наберите *английский*.
8. Запустите запрос на выполнение с помощью кнопки **Запуск (!)** на панели инструментов.
9. Сохраните запрос под именем **Страны с английским языком**.

Задание 2. Сформируйте запрос на выборку для отбора записей из таблицы **Страны** о странах, основной язык в которых французский или итальянский.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных нажмите кнопку **Создать** и в окне диалога *Новый запрос*

- выберите пункт **Конструктор**.
- Добавьте таблицу **Страны** в бланк запроса.
 - Включите поля **Название, Столица, ЯзыкСтраны** в бланк запроса.
 - Для задания условий отбора на пересечении строки **Условие отбора** и столбца **ЯзыкСтраны** наберите *французский*. Для задания второго условия отбора на пересечении строки **или** и столбца **ЯзыкСтраны** наберите *итальянский*.
 - Запустите запрос на выполнение, выполнив команду **Запрос**→ **Запуск**.
 - Сохраните запрос под именем **Страны с французским и итальянским языком**.

Задание 3. Создайте запрос на основе таблицы **Поездки**, который выбирает все поля таблицы и выводит все записи. Добавьте в запрос две новых записи.

Порядок выполнения:

- Создайте новый запрос в режиме Конструктора.
- Чтобы включить в запрос все поля таблицы **Поездки**, переместите символ * из списка полей таблицы в первый столбец бланка запроса.
- Сохраните запрос под именем **Новые поездки** и запустите на выполнение.
- Нажмите кнопку **Новая запись** на панели инструментов **Запрос (режим таблицы)** либо выполните команду **Записи**→ **Ввод данных**. Введите следующую запись:

| Код поездки | Страна | Маршрут | Тип поездки | Количество дней | Размещение | Вид транспорта | Питание | Стоимость |
|-------------|--------|---------|-------------|-----------------|----------------|----------------|---------|-----------|
| 11 | 02 | Оксфорд | Учеба | 90 | самостоятельно | авиа | нет | 2768 |

- Закройте окно запроса и в окне базы данных щелкните по ярлыку *Таблицы*.
- Откройте таблицу **Поездки** и просмотрите записи.
- Закройте таблицу и вернитесь к работе с запросами.

Задание 4. Сформируйте запрос на выборку записей из связанных таблиц **Клиенты, Заявки, Группы, Поездки** и **Страны**, выбирающий записи о клиентах, которым нужна виза, с указанием страны и срока оформления.

Порядок выполнения:

1. Создайте новый запрос в режиме Конструктора.
2. Добавьте таблицы **Клиенты**, **Заявки**, **Группы**, **Поездки** и **Страны** в бланк запроса.
3. Из таблицы **Клиенты** в бланк запроса включите поля: **НомерПаспорта**, **Фамилия**, **Имя** и **Отчество**, из таблицы **Страны** – поле **Название**, из таблицы **Группа** включите поле **ДатаОтъезда**, а из таблицы **Заявки** – **НеобходимостьВизы**.
4. Для задания условий отбора в ячейке **Условие отбора** для поля **НеобходимостьВизы** наберите *Да*.
5. Для того чтобы столбец **НеобходимостьВизы** не отображался на экране, в строке **Вывод на экран** данного поля снимите флажок.
6. Запустите запрос на выполнение.
7. Сохраните запрос под именем **Клиенты, которым нужна виза**.

Задание для самостоятельного выполнения. *Сформируйте запрос на основе таблицы **Поездки**, выбирающий записи о поездках стоимостью < 300 Евро, продолжительностью > 10 дней и типом поездки – отдых. Сохраните запрос под именем **Недорогой отдых**.*

2.1.7.2

Задание 5. Сформируйте запрос на выборку записей из таблицы **Поездки**, запрашивающий тип поездки и выдающий информацию о маршруте, количестве дней, транспорте, размещении, питании и стоимости.

Порядок выполнения:

1. Создайте новый запрос в режиме Конструктора.
2. Добавьте таблицу **Поездки** в бланк запроса.
3. В бланк запроса включите поля: **Маршрут**, **КоличествоДней**, **ВидТранспорта**, **Размещение**, **Питание**, **Стоимость** и **ТипПоездки**.
4. В строке **Условие отбора** для поля **ТипПоездки** введите текст [Введите тип поездки].

Внимание! В параметрических запросах обращение должно быть задано в квадратных скобках!

5. Запустите запрос на выполнение.

6. В появившемся диалоговом окне задайте одно из значений типа поездки (например, *отдых*).
7. Просмотрите записи.
8. Сохраните запрос под именем **Поездки по типам**.

Задания для самостоятельного выполнения. *Сформируйте параметрический запрос на основе связанных таблиц **Страны** и **Поездки**, запрашивающий название страны и выводящий полную информацию о поездках, организованных в эту страну. Сохраните запрос под именем **Поездки по странам**.*

2.1.7.3

Задание 6. Сформируйте запрос, который позволяет определить, сколько раз каждый клиент воспользовался услугами фирмы.

Порядок выполнения:

1. Нажмите кнопку **Создать** и в окне *Новый запрос* выберите способ создания **Конструктор**.
2. Добавьте таблицы **Клиенты** и **Заявки** в бланк запроса.
3. Из таблицы **Клиенты** в бланк запроса включите поле **Фамилия, Имя, Отчество**, а из таблицы **Заявки** – поле **НомерЗаявки**.
4. Выполните команду **Вид**→ **Групповые операции**.
5. Щелкните мышью в строке **Групповая операция** поля **НомерЗаявки**. В раскрывающемся списке выберите функцию **Count** (статистическая функция **Count** вычисляет количество значений).
6. Сохраните запрос под именем **Постоянные клиенты**.
7. Запустите запрос на выполнение.
8. Просмотрите записи. Обратите внимание, что появилось поле **Count_НомерЗаявки**, в котором подсчитывается количество заявок каждого клиента.

Задание 7. Сформируйте запрос, который позволяет посчитать количество купленных путевок в каждую группу.

Порядок выполнения:

1. Создайте новый запрос в режиме Конструктора.
2. Добавьте таблицы **Группа** и **Заявки** в бланк запроса.

3. Из таблицы **Группа** в бланк запроса включите поле **НомерГруппы**, из таблицы **Заявки** – поле **КоличествоПутевок**.
4. Нажмите кнопку **Групповые операции** (математический знак суммы) на панели инструментов **Конструктор запросов**.
5. Щелкните мышью в строке **Групповая операция** в поле **КоличествоПутевок**. В раскрывающемся списке выберите функцию **Sum** (статистическая функция **Sum** суммирует значения определенного поля).
6. Чтобы изменить подпись поля **Sum_КоличествоПутевок**, установите курсор перед именем поля и наберите **Куплено путевок:** (имя поля должно быть следующим – **Куплено путевок: КоличествоПутевок**).
7. Сохраните запрос под именем **Количество купленных путевок**.
8. Запустите запрос на выполнение.
9. Просмотрите записи. Обратите внимание: поле, в котором подсчитывается количество купленных путевок называется **Куплено путевок**.

2.1.7.4

Задание 11. Сформируйте запрос на удаление записей из таблицы **Группы**. Необходимо удалить приехавшие группы (дата возвращения раньше текущей даты).

Порядок выполнения:

1. Создайте новый запрос в режиме Конструктора.
2. Добавьте таблицу **Группы** и запрос **Дата возвращения групп** в бланк запроса.
3. Из таблицы **Группы** в бланк запроса включите все поля. Из запроса **Дата возвращения групп** в бланк запроса включите поле **ДатаВозвращения**.
4. Для задания условий отбора на дату возвращения в ячейке **Условие отбора** для этого поля наберите **<Date()** (можно использовать построитель выражений).
5. Щелкните мышью по включенному в запрос полю **Группа**.
6. Выполните команду **Запрос → Удаление**.
7. Сохраните запрос под именем **Приехавшие группы**.
8. Запустите запрос на выполнение.

9. В появившемся диалоговом окне подтвердите удаление записей.

2.1.8

MS Access

Цель работы:

- 1) освоить основные приемы создания форм для отображения, редактирования и управления данными реляционных таблиц;
- 2) изучить основные элементы форм и получить практические навыки их создания;
- 3) научиться модифицировать записи в режиме формы.

Задача. Необходимо создать формы для представления данных, позволяющие просматривать и редактировать данные из нескольких связанных таблиц базы данных, предоставить пользователю простейшие элементы для управления данными.

Откройте базу данных **Туристическая фирма**.

2.1.8.1

Задание 1. Создайте форму на основе таблицы **Клиенты**.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных щелкните по ярлыку *Формы*.
2. Нажмите кнопку **Создать** в верхней части окна базы данных.
3. В окне *Создание форм* выберите из раскрывающегося списка в качестве источника данных таблицу **Клиенты**.
4. В списке способов создания форм выберите элемент **Автоформа: Ленточная**.
5. В результате откроется готовая форма в *режиме формы*. Просмотрите записи в форме, используя кнопки перехода, расположенные на нижней границе окна формы.

Примечание: Кнопки ◀ и ▶ позволяют перейти на предыдущую и следующую запись, кнопки ! ◀ и ▶ | – на первую и последнюю, при нажатии кнопки ▶* происходит переход к новой, пустой записи. Те же результаты можно получить, выполнив команду **Правка→ Перейти** и выбрав одну из команд подменю. Для быстрого перехода к новой записи можно воспользоваться командой **Записи→ Ввод данных**. Заполнив запись, перейти к новой записи можно, нажав клавишу **[Enter]**. Переход между полями в форме осуществляется с помощью клавиш **[Tab]** или управления курсором. Активная запись

маркируется символом ►, пустая – *.

6. Перейдите к новой записи любым из описанных выше способов и введите новую запись.
7. Закройте форму, сохранив изменения.
8. В окне базы данных щелкните по ярлыку **Таблицы**.
9. Откройте таблицу **Клиенты** и просмотрите записи.
10. Вернитесь к работе с формами.

2.1.8.2


Задание 2. Создайте с помощью мастера форму на основе таблицы **Поездки**.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных щелкните по ярлыку *Формы* и нажмите кнопку **Создать**.
2. Выберите в качестве источника данных таблицу **Поездки**.
3. Укажите способ создания формы – *Мастер форм*.

Примечание: *Microsoft Access* по умолчанию использует выбранную таблицу или запрос как базовый источник данных для формы. Однако мастер позволяет изменить источник данных, а также выбрать поля из других таблиц или запросов.

4. В диалоговом окне *Создание форм* с помощью кнопки

 переместите из списка **Доступные поля** в список **Выбранные поля** все поля таблицы **Поездки**, кроме поля **Страна**.

5. Далее выберите внешний вид формы *в один столбец* и любой из предлагаемых стилей.
6. На последнем шаге задайте имя формы – **Поездки**, установите переключатель **Открыть форму для просмотра и ввода данных** и нажмите **Готово**.
7. В результате откроется созданная форма в режиме формы. Просмотрите записи в форме и закройте ее.

Задание для самостоятельного выполнения. *Создайте с помощью мастера форму на основе таблицы Заявки. Добавьте в форму поля **НомерЗаявки**, **НомерПаспорта**, **КоличествоПутевок** и **Необходимость визы**. Внешний вид – в один столбец, оформление – произвольно.*

2.1.8.3

Задание 3. Создайте в режиме конструктора сложную форму на основе таблицы **Группы**. Форма должна содержать подчиненную форму **Заявки**.

Порядок_выполнения:

1. В окне базы данных нажмите кнопку **Создать**.
2. В диалоговом окне *Новая форма* укажите способ создания – Конструктор и источник данных – таблица **Группы**. Откроется новая форма в режиме конструктора.
3. Выполните команду **Вид→ Заголовок/примечание формы**. В окне конструктора появятся области *Заголовка и примечания формы*.
4. Вставьте надпись в область **Заголовка**. Для этого:
 - нажмите кнопку **Надпись** на панели элементов (если панель элементов отсутствует на экране, нажмите кнопку **Панель элементов** на панели инструментов **Конструктор** либо выполните команду **Вид→ Панель элементов**) и щелкните в области заголовка;
 - наберите заголовок формы «**Оформление заявки**» и нажмите [**Enter**]. Надпись будет выделена;
 - с помощью кнопок на панели инструментов **Формат (форма/отчет)** установите для подписи шрифт **Courier New**, размер – **20**, полужирный курсив;
 - выполните команду **Формат→ Размер→ По размеру данных**.
5. Переместите поле **НомерГруппы** из списка полей в *Область данных* формы (если списка полей нет на экране, выполните команду меню **Вид→ Список полей**). Для этого выделите нужное поле в списке полей, нажмите левую кнопку мыши и перетяните в область данных формы.
6. Измените размер созданного поля и его подписи таким образом, чтобы их содержимое отображалось полностью. Для этого подведите курсор мыши к любому (кроме верхнего левого угла) из квадратиков в углу выделенного объекта (курсор мыши примет вид двунаправленной стрелки) и расширьте рамку до нужного размера (рис. 14).



Рис. 14. Выделенный элемент управления

Примечание: Чтобы переместить элемент управления вместе с подписью, поместите указатель мыши в любую точку на границе выделенного элемента, отличную от маркеров изменения размера. Указатель мыши изменит свой вид на изображение руки. Перетащите указатель мыши в нужное место. Чтобы переместить элемент управления отдельно от связанной с ним подписи либо отдельно переместить подпись, следует перетаскивать за маркер, находящийся в левом верхнем углу перемещаемого объекта (маркер перемещения).

7. Перетащите в область данных поле со списком **Маршрут**. Откорректируйте размеры поля и его подписи.
8. В списке полей выделите поле *ДатаОтъезда* и, удерживания нажатой клавишу **[Shift]**, поле *КоличествоПутевок*.
9. Переместите выделенные поля в область данных. Откорректируйте размеры и расположение полей.
10. Выделите подпись поля *ДатаОтъезда* и нажмите кнопку **Свойства** на панели инструментов **Конструктор форм**.
11. В открывшемся окне свойств надписи на вкладке *Макет* измените свойство *Подпись* на *Дата отъезда*.
12. Не закрывая окна свойств, выделите подпись поля *КоличествоПутевок* и измените подпись для этого поля на *Количество*.
13. С помощью мыши выделите добавленную группу полей и выполните команду **Формат** → **Выровнять** → **По узлам сетки**.
14. Сохраните форму с именем **Оформление заявки**.
15. Добавьте в форму подчиненную форму **Заявки**. Для этого:
 - нажмите кнопку **Подчиненная форма/отчет** на панели элементов и щелкните в

области данных;

- на первом шаге Мастера активизируйте переключатель **Имеющиеся формы** и выберите из списка форму **Заявки**;
- далее оставьте выбранную по умолчанию связь между формами и именем подчиненной формы;
- нажмите **Готово** для завершения работы с Мастером.

16.Создайте в подчиненной форме **Заявки** группу переключателей для ввода значения **Скидки**. Для этого:

- выберите на панели элементов элемент управления **Группа переключателей** и перетащите его в область данных (на панели инструментов должна быть нажата кнопка **Мастера**);
- в первом диалоговом окне Мастера создания группы нужно ввести текст надписей, которые будут размещаться справа от переключателей: **нет скидки, 5 %, 10 %**;
- на следующем шаге Мастера чтобы задайте значение, используемое по умолчанию: установите переключатель **Да, выбор по умолчанию** и выберите из списка – **Нет скидки**;
- далее определите соответствующие значения для каждого параметра: **0, 5, 10** (рис.15);

| | Подписи: | Значения: |
|---|------------|-----------|
| ▶ | нет скидки | 0 |
| | 5 % | 5 |
| | 10 % | 10 |

Рис. 15. Задание значений параметров

- в следующем диалоговом окне установите переключатель **Сохранить значение в поле** и выберите из списка поле **Скидка, %**;
- далее выберите тип и вариант оформления группы переключателей на свое усмотрение, задайте подпись **Скидка** и нажмите **Готово**.

17.Увеличьте размер области **Примечания формы** подчиненной формы **Заявки**. Для этого перетащите с помощью мыши нижнюю границу области вниз.

18.Добавьте в область **Примечания формы** подчиненной формы поле, в котором вычисляется количество купленных путевок в группе.

Для этого:

- выберите на панели элементов элемент **Поле** и щелкните мышью в области **Примечания**. После размещения подпись поля будет содержать его номер, а само поле – ссылку **Свободный**;
- дважды щелкните по новому полю. В открывшемся окне *свойств* поля перейдите на вкладку *Данные*;
- в строке **Данные** нажмите кнопку построителя выражений [...];
- в окне *Построителя*, пользуясь папкой **Функции \ Встроенные функции** (категория *Статистические*) и списком полей формы, создайте следующее выражение: **=Sum ([КоличествоПутевок]);**
- для того чтобы в режиме формы нельзя было изменить значение поля, установите для свойства **Доступ** значение **Нет**, а для свойства **Блокировка** – **Да**;
- не закрывая окна свойств поля, щелкните мышью по подписи поля. В появившемся окне *свойств* **Надписи** на вкладке *Макет* измените свойство *Подпись* на **Количество купленных путевок**;
- закройте окно свойств.

19. Измените размеры подчиненной формы таким образом, чтобы все поля отображались на экране.

20. Добавьте в создаваемую форму подчиненную на основе запроса **Количество свободных мест в группе**. Для этого:

- нажмите кнопку **Подчиненная форма/отчет** на панели элементов и щелкните в области данных;
- на первом шаге Мастера оставьте активным переключатель **Имеющиеся таблицы и запросы**;
- в следующем диалоговом окне выберите из списка **Таблицы и запросы** источник данных – запрос **Количество свободных мест** и переместите из списка **Доступные поля** в список **Выбранные поля** следующие поля запроса: **НомерГруппы** и **Количество свободных мест**;
- далее оставьте выбранную по умолчанию связь между формами и задайте имя для формы – **Наличие путевок**.

21. Удалите из подчиненной формы **Наличие путевок** поле *НомерГруппы* (в процессе создания это поле было необходимо для установки связи). Для этого выделите в подчиненной форме нужное поле и нажмите кнопку **[Delete]**.

22. Запретите доступ для подчиненной формы **Наличие путевок** и отключите полосы прокрутки и кнопки перехода по записям. Для этого:

- с помощью мыши выделите подчиненную форму и нажмите кнопку **Свойства**;
- в окне Подчиненная форма / отчет на вкладке *Данные* установите значение **Нет** для свойства *Доступ* и значение **Да** для свойства *Блокировка*;
- на вкладке *Макет* для свойства *Полосы прокрутки* установите значение **Отсутствуют** и значение **Нет** для свойства *Кнопки перехода*.

Примечание: При проектировании формы в учебных целях допущена некоторая избыточность данных. В общем случае достаточно либо вычисляемого поля **Куплено путевок**, либо подчиненной формы **Наличие путевок**.

23. Создайте в главной форме **Оформление заявки** кнопку для открытия формы **Клиенты**, чтобы добавить нового клиента в одноименную таблицу, не возвращаясь в окно базы данных. Для этого:

- выберите элемент **Кнопка** на панели элементов и щелкните в области данных;
- в первом диалоговом окне Мастера создания кнопок в списке категорий выберите категорию **Работа с формой**, в списке действий – пункт **Открыть форму**;
- на следующем шаге укажите в списке открываемую форму – **Клиенты**;
- далее оставьте без изменения установленный по умолчанию переключатель **Открыть форму и показать все записи**;
- разместите на кнопке текст **Новый клиент** и завершите работу с Мастером.

24. Оформите элементы форм. Для этого:

- выделите с помощью мыши нужный элемент;
- пользуясь кнопками на панели инструментов **Формат (форма/отчет)**, задайте на свое усмотрение шрифт, размер и цвет текста, цвет заливки/фона, утопленное или приподнятое оформление.

25. Оформите форму, используя элементы панели инструментов **Прямоугольник** и **Линия**.

26. Задайте в качестве фона главной формы рисунок. Для этого:

- выделите всю форму, выполнив команду **Правка** → **Выделить форму**;
- нажмите кнопку **Свойства** на панели инструментов **Конструктор форм**. Появится окно *свойств* формы;
- перейдите на вкладку *Макет* и в строке **Рисунок** нажмите кнопку *Построителя*;
- в диалоговом окне *Выбор рисунка* укажите файл *Природа_фон.jpg* (путь к файлу уточните у преподавателя);
- для свойства *Тип рисунка* установите **Внедренный**, для свойства *Масштабы рисунка* – **Вписать в рамку**.

27. Перейдите в режим формы, нажав кнопку **Вид** на панели инструментов.

28. Отредактируйте, если нужно, размеры и расположение элементов формы, вернувшись в режим конструктора.

29. Используя кнопки перехода по записям, просмотрите записи в форме. Закройте форму, сохранив изменения.

2.1.9

MS Access

Цель работы:

- 1) освоить основные приемы создания отчетов для вывода данных реляционных таблиц;
- 2) изучить основные элементы отчетов и получить практические навыки их создания.

Задача. Необходимо сформировать отчеты, позволяющие представить информацию в удобном для пользователя виде, сгруппировать данные и подвести итоги.

Откройте базу данных **Туристическая фирма**.

2.1.9.1

Задание 1. Создайте отчет на основе таблицы **Клиенты**.

Порядок выполнения:

1. В окне базы данных щелкните по ярлыку *Отчеты*.
2. Нажмите кнопку **Создать**.
3. В окне *Новый отчет* выберите из раскрывающегося списка в качестве источника данных таблицу **Клиенты**.
4. В списке способов создания форм выберите элемент **Автоотчет:Ленточный**.

5. В результате откроется готовый отчет в *режиме просмотра*.
6. Просмотрите отчет.
7. Сохраните отчет под именем **Клиенты**.

2.1.9.2

1. В окне базы данных выделите отчет **Поездки** и нажмите кнопку **Конструктор**.
2. Измените с помощью мыши размеры надписи в области заголовка отчета.
3. В области *Верхнего колонтитула* откорректируйте подписи полей по аналогии с формами.
4. Удалите поле **Страна** в области *данных*. Подпись поля в области *Заголовка группы* удалять не следует.
5. Создайте элемент управления **Поле со списком**, который будет использовать значения поля **Страна** таблицы **Страны**. Технология создания элементов управления в отчетах аналогична этой технологии в формах, описанной в предыдущей лабораторной работе. Подпись поля удалите.
6. В области *Примечания группы «Страна»* измените подпись поля *Avg* на «Средняя стоимость путевки».
7. Выполните команду **Вид**→ **Предварительный просмотр**.
8. Просмотрите отчет. Если нужно, отредактируйте размеры и расположение полей и их подписей, вернувшись в режим конструктора.
9. Завершите редактирование и закройте отчет.

2.1.9.3

Задание 5. Создайте кнопочную форму для работы с базой данных **Туристическая фирма**. Форма должна загружаться при открытии БД.

Порядок выполнения:

1. Создайте новую форму в режиме конструктора (в качестве источника данных ничего не указывайте).

Примечание: Создать главную кнопочную форму можно также с помощью **Диспетчера кнопочных форм**, который загружается в окне базы данных командой **Сервис**→ **Службные программы**→ **Диспетчер кнопочных форм**.

2. Создайте кнопку для открытия формы **Поездки** по технологии, описанной в пункте 22 задания 3 лабораторной работы № 8. Укажите имя открываемой формы – **Поездки**

, установите переключатель **Открыть форму и показать все записи**, разместите на кнопке соответствующий текст.

3. Аналогично создайте кнопки для открытия форм **Горящие путевки** и **Оформление заявки**.
4. Создайте кнопки для запуска на выполнение следующих запросов: **Клиенты, которым нужна виза**, **Стоимость поездки со скидкой**, **Поездки по типам**, **Поездки по странам**. Для этого в мастере создания кнопки выберите категорию **Разное** и действие **Выполнить запрос**. Разместите на кнопках соответствующие подписи, указывающие, какой запрос открывает кнопка.
5. Создайте кнопки для просмотра отчетов **Поездки** и **Поездки клиентов**. Для этого в мастере создания кнопки выберите категорию **Работа с отчетом** и действие **Просмотр отчета**. Разместите на кнопках соответствующие подписи, указывающие, какой отчет открывает кнопка.
6. Аналогично создайте кнопки для просмотра отчета **Письма для клиентов**, задайте действие – **Печать отчета**.
7. Создайте кнопку для закрытия БД и выхода из *Microsoft Access*. Для этого в мастере создания кнопки необходимо выбрать категорию **Приложение** и действие **Выйти из приложения**.
8. Оформите форму и ее элементы по технологиям, описанным в разделах 3 и 4 предыдущей лабораторной работы. Вставьте рисунок из коллекции *Microsoft Office* в форму, используйте элементы **Линия** и **Прямоугольник**.
9. Выполните команду **Правка**→ **Выделить форму**, вызовите окно *свойств* формы и на вкладке *Макет* задайте следующие свойства для формы:
Полосы прокрутки – отсутствуют; Область выделения – нет; Кнопки перехода – нет; Разделительные линии – нет; Кнопка оконного меню – нет; Кнопки размеров окна – отсутствуют; Кнопка закрытия – нет.
10. Сохраните форму с именем **Главная форма**.
11. Для загрузки кнопочной формы одновременно с открытием базы данных в окне *Параметры запуска*, вызываемого с помощью команды **Сервис**→ **Параметры Запуска**, выберите в списке *Вывод формы/страницы* главную форму.

12. Завершите работу с *Microsoft Access*.

13. Откройте базу данных **Туристическая фирма**. Проверьте работу объектов БД, используя кнопочную форму.

2.1.9.4

Задание 2. Создайте с помощью мастера отчет на основе таблицы **Поездки**. Отчет должен содержать группировку по полю **Страна**, сортировку по полю **Маршрут**, среднюю стоимость поездки в страну.

Порядок выполнения:

1. Нажмите кнопку **Создать**.

2. Выберите в качестве источника данных таблицу **Поездки**.

3. Укажите способ создания отчета – *Мастер отчетов*.

4. В диалоговом окне *Создание отчетов* с помощью кнопки



переместите из списка **Доступные поля** в список **Выбранные поля** следующие поля таблицы **Поездки**: **Страна, Маршрут, Количество**

Дней, ТипПоездки, Размещение, ВидТранспорта, Питание, Стоимость.

5. На следующем шаге *Мастера отчетов* необходимо определить уровни группировки в отчете. *Мастер отчетов* предлагает группировку по полю **Страна**. Оставьте группировку без изменения.

6. На четвертом шаге *Мастера отчетов* выберите порядок сортировки и вычисления, выполняемые для записей:

- для задания группировки в раскрывающемся списке выберите поле **Маршрут** и укажите порядок сортировки – *по возрастанию*.

- для вычисления средней стоимости поездки в страну нажмите кнопку **Итоги**. В появившемся окне *Итоги* установите флажок Avg для поля **Стоимость**. Для возврата к диалоговому окну *Мастера отчетов* нажмите кнопку **ОК**.

7. Нажмите кнопку **Далее** для перехода к следующему шагу *Мастера отчетов*.

8. На следующем шаге *Мастер отчетов* предложит варианты оформления сгруппированных данных. Выберите в группе **Макет** переключатель **ступенчатый**. Для задания ориентации страницы установите переключатель **альбомная**.

9. На шестом шаге *Мастер отчетов* предложит стили оформления отчета. Выберите

понравившийся стиль.

10. На последнем шаге задайте имя отчета – **Поездки** и нажмите **Готово**.

11. В результате откроется созданный отчет в режиме просмотра. Просмотрите и закройте отчет.

2.1.10

SQL

SQL

2.1.11

MS Access

Είπινοδóεδίαáíεá àêδíñî

àêδíñî – àáíð εç íáñé èèè íáñéíεúèèð àêδíñîáíá, éáæäý εç êíòíðúð áúñéíýáð ïðáááéáííá ááéñòáèá.

Îèêðúèèá òááèèö

1. Îèêðúèèá áàçó ááíúð «Òóðòèèá».
2. Áúçáàðúêñíáíáú Ñíçááíεá, àêδíñî . Îèêðíáðñý êíπινοδóéòíð äéý ñíçááíéý àêδíñîá.
3. Ñíçááòú àêδíñî εç êñíáíáú «Îèêðúèèá òááèèèö». «Èíý òááèèèö» – áúáðàðú òááèèèö ïðçáèè .
4. Ñíððáíèèðú àêδíñî.

Ñíçáááí áúá ÷áðúðá àêδíñîá äéý îèêðúèèá ïñòáèúíúð òááèèèö.

àêδíñîú íá ñáýçáíúá ññíáúðèýìè. Èññéúçíááíεá óñéíáèé á àêδíñîá.

Îòáíð çáíèñáé ïí óñéíáèð

5. Îèêðúèèá áàçó ááíúð «Òóðòèèá».
6. Áúçáàðúêñíáíáú Ñíçááíεá, àêδíñî . Îèêðíáðñý êíπινοδóéòíð äéý ñíçááíéý àêδíñîá.
7. Ñíçááòú àêδíñî εç êñíáíáú «Îèêðúèèá òíðíó ». «Èíý òíðíó » – áúáðàðú òíðíó ïðçáèè , á «Óñéíáèá îòáíðá », èññéúçóý êñíéó « ïñòðéèèèè » ïñòðéèèè áúðáæáíεá. Èç òááèèèö ññòááðñòáóðúáé ááííé òíðíá áúáðàðú ðáèèèèèè è çááàðú óñéíáèá, íáíðèíáð [Áèá_Òðáíñíðòá]="ááòíáóñ".
8. Ñíððáíèèðú àêδíñî.

9. Çàíóñòèòùìàèðíñ. Äëý áúñíéíáíëý ìàèðíñà ïí øàãàì: Ìòèðóòù ìàèðíñ á ðáæèìá Èííñòðóèòíðà è áúñíéíèòù: **Ïí øàãàì, Áúñíéíèòù** .

Ìàèðíñú, ñâyçàííúá ññíáúòèýìè ýèìáíòíâ óíðààèèáíëý á óíðíá

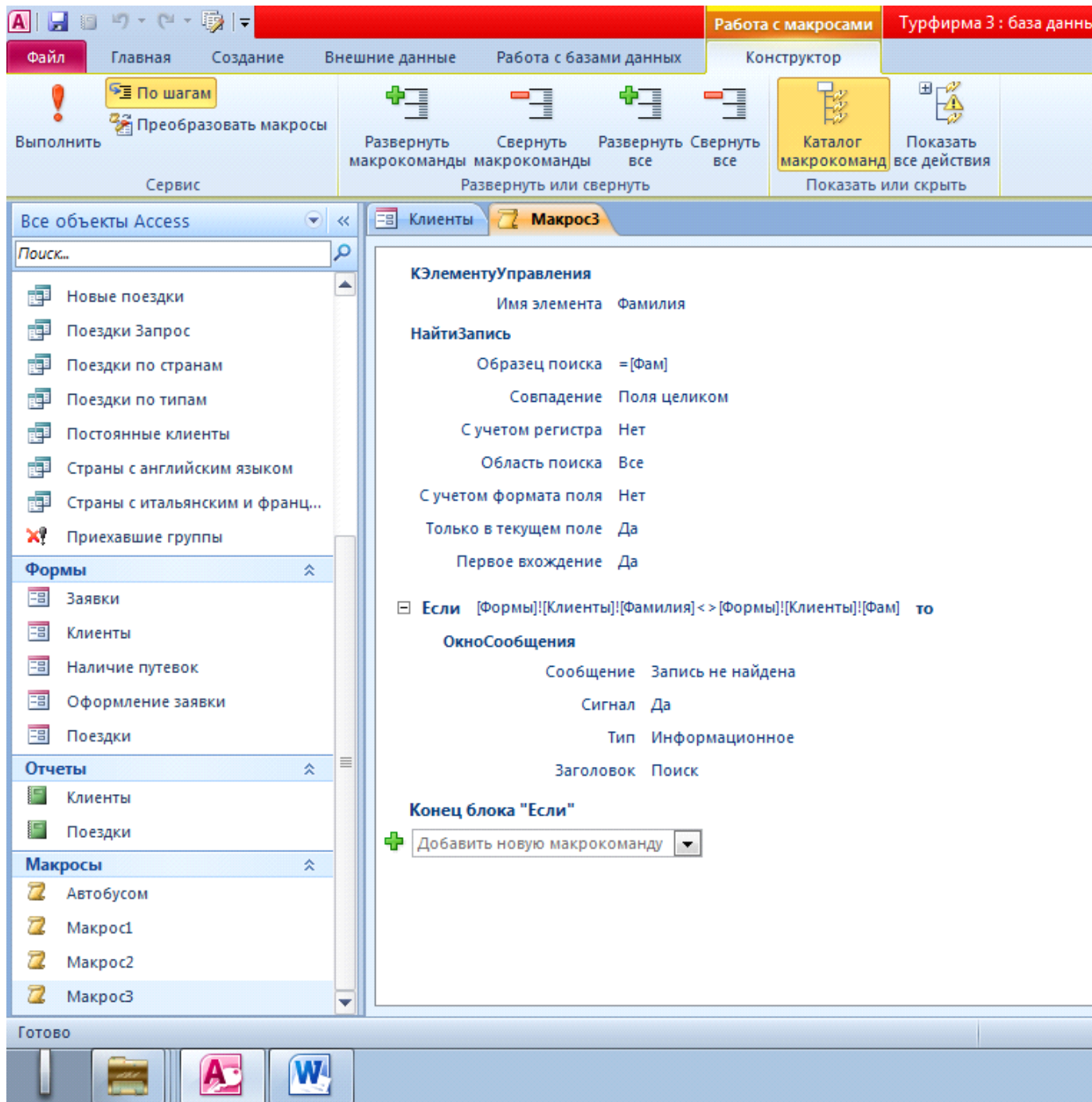
Ìòáíð çàìèñáé ïí óñéíâèð

1. ìòèðóòù óíðíó *Ìáçäéè* á ðáæèìá èííñòðóèòíðà.
2. Ñíçààòù ïíèá «éííèà» á óíðíá.
3. ïñíèñàòù èííèó «Ìòáíð».
4. äëý éííèè çàãàòùñáíéñòàà: **Ñíáúòèý, Íàæàòèá éííèè, Áíáãðáííúé ìàèðíñ (...)**.
5. Ñíçààòù ìàèðíñ èç éííáíú «**Ìðèíáíèòù òèüòð**», á «**Óñéíâèá ìòáíðà** », èñííèüçóý **Ïíñòðíèòáèü** ïíñòðíèòù áúðàæáíèá. Èç **òááèèòù** ñíðòááòñòááóðùáé äáííé óíðíá áúáðàòù ðáèèèèèè è çàãàòùóñéíáèá, íáíðèíáð [Áè_Òðáíñíðòà]="àáðíáóñ".

Äëý ïðíááðèè ðááíòù ìàèðíñà ìòèðóòù óíðíó á ðáæèìá óíðíà.

Ïíèñè çàìèñè á óíðíá

1. ìòèðóòù óíðíó Èèèáíòù á ðáæèìá èííñòðóèòíðà.
2. Ñíçààòù ñáíáíáííá ïíèá ááíáà ab á óíðíá.
3. Á íàäíèñè íàíèñàòù «**Áááèèòá òàìèèèð**»
4. Äëý ïíèý «**Ñáíáíáííúé**» çàãàòùñáíéñòáí Èìý: **Óàì**.
5. Ñíçàááì ìàèðíñ, ñíñòíýùèé èç ìàèðíñèíáíá: **«ÉÝèáíáíòóÓíðààèèáíëý», «Íáèòèçàíèñú», «Áñèè», «Íèñíííáúáíëý»:**
- 6.



7. Àèðíñ3 àïèæáí à÷-éíàòü ñáïp ðàáíòò ïñèá ááíàà éíéðáòüíé òàìèèèè á ïñá «Òàì». Ìÿòüò ááí ñèááòòñáÿçàòüñ ñíáúòèàì «Ìñèá íáííæáíéÿ» äéÿ ÿòáí ïñé. Äéÿ ñáÿçè íáíáðíàèì: Íòèðúòü òíðíó á ðáæèá éíñòðóèòíðà, ïòèðúòü ïéí Ñáíéñòá äéÿ ïñé «Òàì» è áúáðàòü èÿ àèðíñà «àèðíñ3» èç ñíèñèá á ñòðíèá «Ìñèá íáííæáíéÿ» íà áèèàáèá «Ñíáúòèÿ». Çàèðúòüíéí ñáíéñòá.

Ìðíááðèá ðàáíòü àèðíñà

1. Îðéðúòü ôîðîó á ðáæèìá ôîðìà.
2. Âîëå «Ôài» áâîäèì òàìèèèè ñòóááíòà, èìòíðàÿ íáíáõíäèà.
3. Çàðàì áâîäèì òàìèèèè á îëå «Ôài», èìòíðàÿ ìòñóòñòáóóð.

Ñàìñòîÿðáèóñ. Ñíçäàòü ìàèðíñó, ñàÿçàíóá ññíáúòèÿè èèàìáííà óðäàèèèèÿ á ìò-áòà.

2.1.12

-

-

2.1.13

MS Access

-
-
-
-
-

1.

(User) –

-
-
-
-
-
-
-

(



_____ :

-
-

*U*sys.

-
-
-

| | | | | |
|----|---|---|---|---|
| 2. |) | (| , | , |
|----|---|---|---|---|

Setup. System.mdw (System.mdw) Access

Access.

_____ :

- ...
- ... 60-90 ...
- ...
- ...
- ...
- ...

Norton Utilities)

- ... (...)
- ... / ...
- ... (...)
- ...

MS Access

Access Admin (User Admins).

User ()

Admin

Admin.

•

•

•

Admin () Users () –

()

Access

•

•

Admin,

Admin (

Admin

•

•

Admins

Users

•

(Admin)

•

()

- -
- - Users
- - ()
- -
- -
- -
- -

Access

Access,

- 1.
- 2.
3. Access
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
9. OK.

- 10.
- 11.

12.

13.

14. OK.



Microsoft Access

Access

Access 2002



1. Access.

2.

3.

4.



3.

(, ,) .

:

- ;
- ;
- ;
- ()
- ;

:

1.

2.

Windows

« MS Backup, »

)

(

(replication –

)–

(synchronization) –

(Access.

)

Internet

Access

Access

(.bak).

.....
.....
.....

Access « Access
(.mdb)

.....
.....

.....
.....
.....
.....

Access :
:

.....

- -
 -
-
- -
 -
 -

Access 2002

Access. Access 2000, Access 2002

Access 2002.

(Explorer),

copy,

FileCopy

Windows,

VBA (Access).

Backup,

Windows,

WinZip
Access 2002,

WinRar.

MDW.

Access

SERVER.

Access 2002.

SQL



Microsoft Access,
Microsoft Access 2002.

Access 2002:

15.

16.

Access 2002:

Access 2002,



Access 2002

Access 2002

17.

18.

19.

Access 2002



)
)

, 256 ,

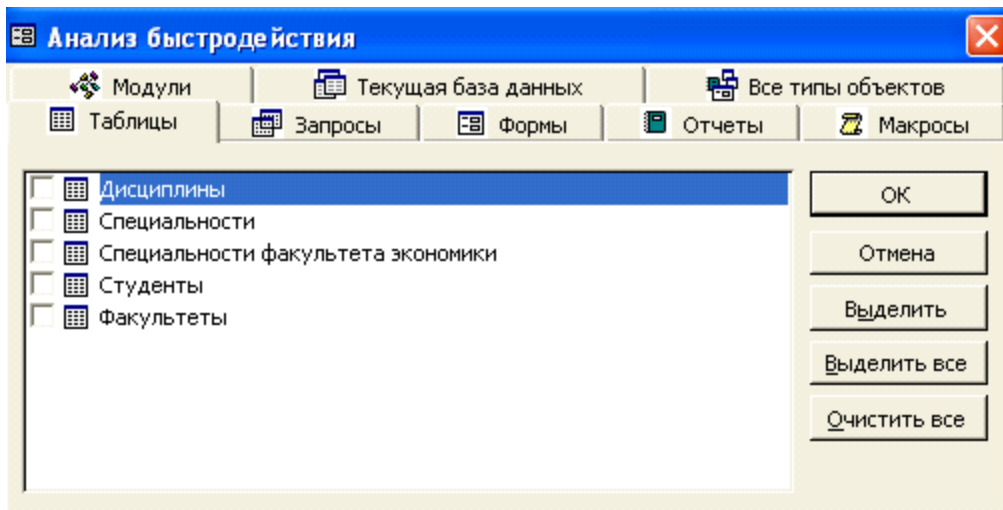
(
(

| | |
|----|--|
| 4. | |
|----|--|

Access

(- -).

Access



1.

).

5.

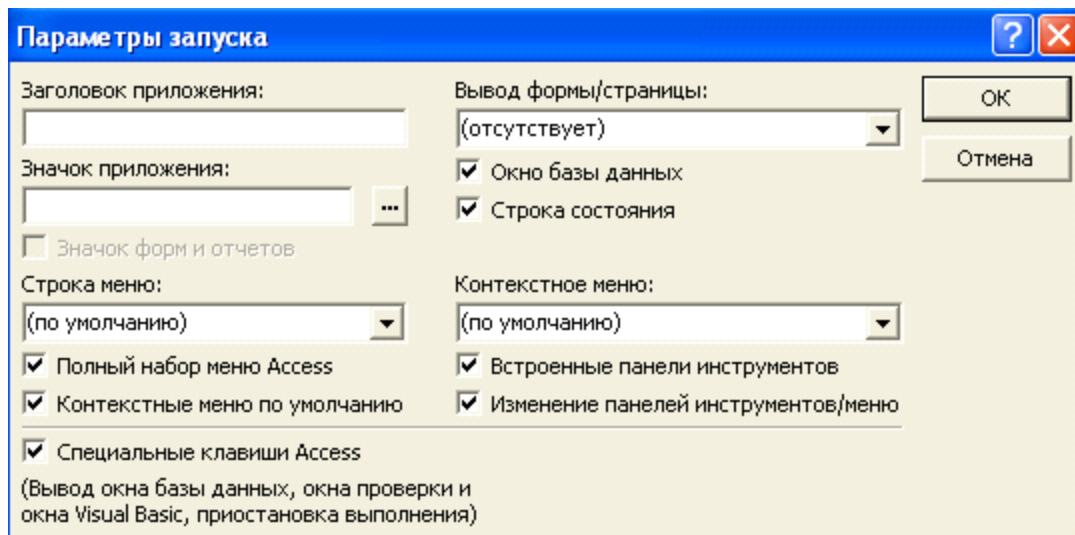


Рис. 2 Диал. окно Параметры запуска

Microsoft Access.

Access



2.2

| № п/п | Содержание вопроса | Литература основная/ дополнительная | Формы контроля |
|-------|--|---|---|
| 1. | <p>Законы алгебры логики Логическая равносильность. Законы логики: закон тождества, закон противоречия, закон исключенного третьего, закон двойного отрицания, закон идемпотентности. Применение законов де Моргана для преобразования логических формул. Законы коммутативности, ассоциативности и дистрибутивности.</p> | 3,4,5,6/1 | Комплек т электрон ных материа лов |
| 1. | <p>Преобразование формул с помощью законов логики Тождественные соотношения. Законы поглощения и законы склеивания. Следствия из законов алгебры логики. Способы построения переключательных схем по заданным логическим функциям.</p> | 3,4,5,6/1 | Набор тестовы х заданий |
| 1. | <p>Структура построения БД Причины, обусловившие появление баз данных. Файловая организация данных в АИС, её недостатки. Предметная область. Требования, предъявляемые к БД. Понятие целостности БД. Модель данных. Реляционная модель. Схема отношения. Логические связи между отношениями. Типы логических связей. Первичный ключ. Развитие моделей организации</p> | 1,2,7,9/3, 4 | Реферат |

| № п/п | Содержание вопроса | Литература основная/ дополнительная | Формы контроля |
|-------|---|---|---|
| | данных в БД. | | |
| 1. | Проектирование реляционной базы данных Вторая нормальная форма. Третья нормальная форма. Физическое проектирование. Вопросы, решаемые на этапе физического проектирования. | 1,2,9/3,4 | Реферат |
| 1. | Системы управления базами данных Взаимодействие СУБД с другими приложениями. Публикация баз данных в Internet. Обзор современных СУБД: Oracle, Informix, Sybase, Microsoft SQL Server. Тенденции развития СУБД. Хранение данных нетрадиционных типов: звука, видеоклипов графики. | 1,7,9/3,4 | Комплек т электрон ных материа лов |
| 1. | Общая характеристика СУБД Access Справочная система. Виды справки и пользование ею. Инструментальные средства для создания БД и её объектов, для выполнения расчётов. | 1,2,7,9/3 | Реферат |
| 1. | Формирование запросов в СУБД Создание запроса на основе нескольких таблиц. Технология создания запросов других типов. | 1,7,8/3,4 | Решения контрол ьных примеро в |
| 1. | Проектирование отчётов Технология проектирования отчёта с вычислениями в строках, с частными и с общими итогами. Составная форма (отчёт) и технология их проектирования. Оформление формы и отчёта. | 1,7,8/3,4 | Решения контрол ьных примеро в |

| № п/п | Содержание вопроса | Литература основная/ дополнительная | Формы контроля |
|-------|---|---|------------------------------|
| 1. | Введение в SQL Работа SQL со множеством пользователей. Транзакции и управление ими. Использование SQL с другими языками программирования. | 1,2,8,9/3 | Решения контрольных примеров |
| 1. | Управление базой данных Актуальность защиты БД. Методы защиты: защита с помощью пароля, защита на уровне пользователя. | 1,7,9/3 | Презентация |

3

∴

- Материалы текущей аттестации (вопросы, тест)
- Тематика контрольных работ (пример задания по контрольной работе,
методические рекомендации по выполнению контрольной работы - Репозиторий БНТУ:
<http://rep.bntu.by/handle/data/24104>

3.1

Вопросы для текущей аттестации:

- Приведите примеры множеств.
- Как можно задать множество (привести примеры и объяснить).
- Приведите примеры объединения множеств.
- Приведите примеры пересечения множеств.
- Приведите примеры разности множеств.
- Приведите примеры симметрической разности множеств.
- Что такое универсальное множество.

- Приведите примеры дополнения множества.
- Перечислите основные законы алгебры логики.
- Что такое отношения, совместимые по типу.
- Перечислите операторы переименования атрибутов.
- Что такое теоретико-множественные операторы.
- Системы обработки информации, их классификация.
- Общее представление о БД.
- Ориентировочные этапы проектирования БД.
- Информационно-логическая модель БД.
- Требования к СУБД.
- СУБД Access. Экранный интерфейс Access. Создание таблиц БД.
- Использование объектов OLE, диаграмм и специальных объектов в программных пакетах Access.
- Управление файлами в Access.
- Справочная системы в программном пакете Access.
- Ввод, модификация и удаление данных в СУБД Access.
- Организация запросов.
- Создание запросов на выборку.
- Элементы управления и их свойства.
- Создание и изменение форм ввода данных.
- Создание и изменение отчётов.
- Работа с внешними данными в СУБД Access.
- Создание макросов.
- Связывание и встраивание объектов.

Тест

(Задания с выбором одного правильного ответа, задания открытой формы, задания на установление соответствия)

1. Реляционная модель базы данных

- 1) использует некоторые положения релятивистской теории относительности Эйнштейна для организации данных в базе
- 2) использует организацию связей между таблицами, информация в которых сгруппирована в виде блоков записей (строк).
- 3) вобрала в себя всё лучшее имевшееся в иерархической и сетевой моделях и представляет сложный конгломерат обеих моделей

2. База данных

- 1) поименованная и организованная (структурированная) совокупность взаимосвязанных данных, которые отражают состояние объектов конкретной предметной области
- 2) последовательно организованный набор данных
- 3) информация о конкретной предметной области

3. Основные модели представления данных используемые при построении баз данных – это _____, _____, _____.

4. Перечислите этапы проектирования базы данных – 1) _____, 2) _____, 3) _____.

5. Установите соответствие между термином и его определением

- | | |
|----------------------------|---|
| 1. база данных | А) неструктурированный поток данных |
| 2. таблица | В) организованная структура, предназначенная для хранения информации. |
| 3. неформатированный текст | С) структурированные данные в виде ячеек |

Ответ: 1 __, 2 __, 3 __

6. Понятие концепции клиент/сервер

- 1) название сетевой топологии, когда к мощной машине подключено много клиентов предполагает разделённую обработку информации
- 2) значительная часть информации обрабатывается на мощном сервере незначительная часть на клиентской машине
- 3) тип программного обеспечения загруженного на сервере

7. Система управления базами данных (СУБД)

- 1) программа, конвертирующая информацию БД в доступный и понятный пользователю текстовый формат
- 2) программный комплекс, обеспечивающий функционирование базы данных и отвечающий за сохранность, безопасность, целостность, взаимное соответствие данных и обеспечивает доступ пользователей к этим данным.

3) программа встраиваемая в операционную систему для работы с очень большими файлами

8. Приведение БД к нормальной форме

- 1) осуществляется для приведения продаваемой СУБД коммерческой фирмой к законодательной базе страны покупателя
- 2) устраняет избыточность данных и способствует повышению производительности системы
- 3) улучшает интерфейс отчётов по требованию заказчика

9. Информационно логическая модель данных

- 1) служит навигатором для пользователя при осуществлении запросов
- 2) показывает структуру связей между таблицами реляционной модели
- 3) устраняет избыточность данных в больших таблицах

10. Ключевое поле

- 1) создаётся для криптографической защиты доступа к данным базы
- 2) Одно или несколько полей, значения которых однозначно идентифицируют Запись
- 3) обязательный уникальный и единственный элемент для опознания БД в системе стандартов

11. Индексное поле

- 1) индексирует и сохраняет настройки просмотра таблиц с момента вашего последнего посещения
- 2) является полем, значение которого СУБД при выполнении запроса просматривает в первую очередь
- 3) хранит встроенные указатели для записей сохраняющие отношения предок/потомок

12. Между таблицами реляционной базы данных существуют отношения _____, _____, _____.

13. Установите соответствие между основными понятиями реляционной модели

Формальный реляционный термин

- 1) отношение
- 2) кортеж
- 3) кардинальность
- 4) атрибут
- 5) степень
- 6) первичный ключ
- 7) домен

Неформальный практический эквивалент

- A).столбец или поле
- B).количество строк
- C).количество столбцов
- D).таблица
- E).уникальный идентификатор
- F).совокупность допустимых в поле значений
- G).строка или запись

: 1 __, 2 __, 3 __, 4 __, 5 __, 6 __, 7 __.

14. Окно "Схема данных" используется

- 1) для редактирования введенных данных
- 2) для создания связей между таблицами
- 3) для создания индексированных полей

15. При удалении таблицы из "Схемы данных"

- 1) таблица удаляется из базы данных
- 2) удаляются связи этой таблицы с другими таблицами, а сама таблица остаётся в схеме данных
- 3) таблица сохраняется в базе данных, но удаляется из схемы данных

16. Отношение один ко многим

- 1) это когда запись одной таблицы продолжается сразу в нескольких других таблицах
- 2) это запись одной таблицы связана сразу с несколькими записями другой таблицы
- 3) составная запись сложного вида, фрагменты которой расположены по нескольким таблицам

17. Отношение один к одному

- 1) когда запись одной таблицы связана только с одной записью из другой таблицы
- 2) когда число записей в двух таблицах одинаково
- 3) когда в таблице только одно ключевое поле и одно индексное

18. Реляционные базы данных

- 1) содержат данные только символьного формата
- 2) обрабатывают информацию только числового формата
- 3) работают со многими форматами данных
- 4) работают со смешанным форматом, содержащим символы и числа

19. Вы видите таблицу из реляционной базы данных. Запись образует

- 1) поле в таблице
- 2) строку в таблице
- 3) имя поля
- 4) значение в ячейке

20. Тип данных "Поле МЕМО" назначают полям, содержащим

- 1) текст размером до 255 символов
- 2) текст размером более 255 символов
- 3) результаты вычислений
- 4) форматированный текст

21. Перечислите объекты базы данных – _____
_____ : _____ : _____ : _____ : _____**22. Запрос БД это**

- 1) средство выборки необходимых данных из одной или нескольких таблиц БД
- 2) операция тестирования целостности таблиц
- 3) установление отношения один к одному между двумя таблицами

23. Параметрический запрос используются для

- 1) наложения на поле постоянных условий отбора
- 2) наложения на поле разных условий отбора при каждом исполнении запроса
- 4) задания свойств запроса

24. Таблицы предназначены

- 1) предназначена для ввода и просмотра данных
- 2) средство выборки необходимых данных
- 3) предназначены для хранения информации об объектах предметной области

25. Форма ввода данных

- 1) устанавливает шрифт, абзацный отступ и прочие элементы форматирования текста для их удобного размещения в таблицу
- 2) предназначена для ввода, просмотра и корректировки данных
- 3) осуществляет предварительную подготовку таблицы (проводит её форматирование). для последующей записи большого массива данных

26. Главная и подчинённая формы в СУБД Access

- 1) служат для ввода основных данных (главная форма). и второстепенных данных (подчинённая форма).
- 2) обеспечивают удобное редактирование составных записей таблиц, связанных отношением один ко многим
- 3) главная форма связана с основным ключевым полем, а подчинённая с остальными полями

27. Сколько подчинённых форм в СУБД Access может содержать главная

- 1) одну
- 2) две
- 3) много

28. Главная кнопочная форма

- 1) используется для создания всех остальных экранных форм базы данных
- 2) является элементом интерфейса, предоставляющего удобный доступ к объектам разработанного приложения
- 3) позволяет вводить данные в таблицы базы путём манипуляции с кнопками

29. Отчёт в базе данных

- 1) пишут для систематизации таблиц
- 2) генерируется на основе созданного запроса (или таблицы) и предназначен для вывода информации на печать с целью дальнейшего анализа и принятия решения
- 3) это log файл периодически генерируемый СУБД с перечнем предупреждений и ошибок

3.2

Пример задания по контрольной работе.

Методические рекомендации по выполнению контрольной работы -
Репозиторий БНТУ: <http://rep.bntu.by/handle/data/24104>

З А Д А Н И Е

к контрольной работе по дисциплине

«Модели данных и системы управления базами данных
»

Вариант 1

| | | |
|------------|----------------------|----------------------|
| Слушатель: | Иванов Иван Иванович | Группа <u>203XXX</u> |
|------------|----------------------|----------------------|

1. Тема Проектирование базы данных в MS Access

2. Срок сдачи слушателем контрольной работы: XX.XX.20XX

3 Исходные данные для работы

3.1 Новиков, Ф.А. Дискретная математика для программистов : учебник для вузов / Ф.А. Новиков. – 2-е изд. – СПб. : Питер, 2004. – 300 с.

3.2 Бекаревич Ю. Microsoft Access 2013: Самоучитель / Бекаревич Ю.- СПб: БХВ-Петербург, 2016 – 452 с.

4 Содержание контрольной работы (список вопросов, которые подлежат разработке)

4.1 Объект предметной области:

Автопарк осуществляет обслуживание заказов на перевозку грузов, используя для этих целей свой парк автомашин и своих водителей. Водитель, выполнивший заказ, получает 25% от стоимости перевозки.

Спроектируйте (анализ данных, выбор объектов, нормализация, определение связей между таблицами) и реализуйте средствами MS Access базу данных обеспечивающую для Автопарка:

4.1.1. Хранение сведений:

- о водителях - табельный номер, ФИО, стаж, категория, адрес, год рождения, принят, уволен.
- о заказах – дата, код заказа, табельный номер водителя, номер машины, километраж, стоимость.
- об автомашинах – номер машины, марка, пробег на момент покупки, о списании/ремонте/на ходу.

4.1.2. Выдачу справок в виде запросов:

- По указанному водителю – количество и перечень выполненных заказов.
- По указанной марке автомобиля – список номеров автомашин.
- Подсчет общей стоимости заказов.
- Информация о количестве выполненных заказов на каждом автомобиле.
- Информация о выполненных водителем заказах (цена заказов, зарплата

водителя).

4.1.3. Возможность обновления с помощью форм хранящейся информации:

- Оформление личных дел сотрудников.
- Занесение в банк данных информации о новом автомобиле либо изменение сведений о старом.
- Оформление заказа.

4.1.4. Выдачу справок в виде отчетов:

- по автомашинам, сгруппированный по номеру машин, – ФИО и табельные номера водителей, даты выполненных заказов, в примечании группы – итоговый километраж по каждой автомашине.
- по водителям, сгруппированный по ФИО, – дата заказа, номер автомобиля, километраж, итоговая сумма заработка водителя и в конце отчета итоговая сумма заработка всех водителей.

Создайте кнопочную форму для базы данных, которая загружается при открытии базы данных и с помощью которой можно просмотреть формы, отчеты и запустить на выполнение запросы.

Требования к контрольной работе

Контрольная работа должна быть представлена в двух видах:

1. Расчетно-пояснительная записка, которая представляется на листах белой бумаги формата А4.
 2. Электронная версия работы представляется в виде файла формата *.doc, имя файла – фамилия слушателя, а также файла базы данных формата *.mdb.
-

4

:

- Учебно-методическая документация
- Информационно-методические и аналитические материалы
- Мультимедийные ресурсы

4.1

-

В разделе учебно-методической документации представлены:

- Методические рекомендации по организации учебного процесса
- Методические рекомендации по изучению дисциплины
- Перечень учебных изданий и информационно-аналитических материалов
- Примеры заданий и примеры выполнения контрольных, курсовых и выпускных работ
- Технология коммуникации участников образовательного процесса

4.1.1

- Изучение основ теории множеств, математической логики, системы и приемы, применяемые при решении практических задач и задач в области программирования. Изучение целостности реляционных данных и языка доступа к реляционным данным – реляционной алгебре.
- Формирование у обучаемых концептуальных представлений об основных принципах построения баз данных (БД), моделях данных, систем управления базами данных (СУБД); принципах проектирования БД; а также анализ основных технологий реализации БД.

- изучить основы теории множеств, математической логики и реляционной алгебры;
- овладеть приемами проектирования баз данных;
- получить практические навыки проектирования и разработки баз данных для решения прикладных задач.

- лекции с процедурой «пауз»;
- работа с текстами и кодами программ;
- организация дискуссий;
- работа в малых группах;
- методы профессионально-педагогической рефлексии.

- персональные компьютеры и программное обеспечение;
- презентации к занятиям;

- интерактивная доска;
- раздаточный материал в твердой копии (методические пособия, тексты заданий);
- раздаточный материал в электронном виде (электронные документы в различных форматах, гиперссылки на источники в сети Internet, компьютерные программы и их коды, аудио и видео записи учебных занятий или ссылки на них).

4.1.2

Слушатель, изучивший дисциплину должен знать:

- основные определения теории множеств и математической логики;
- основы реляционной алгебры;
- основы файловой организации данных;
- основные положения теории баз данных и их проектирования;
- назначение, архитектуру, функциональные возможности и тенденции развития современных СУБД;
- принципы организации СУБД;
- структуру иерархической, сетевой, реляционной, объектно-ориентированной модели данных;
- концепцию клиент-серверной системы и объектно-ориентированных баз данных;
- технологии разработки баз данных для Web;
- объекты БД, их назначение;
- функции администратора БД;

Слушатель, изучивший дисциплину должен уметь:

- использовать основы теории множеств и математической логики при разработке баз данных, что обеспечит математическую строгость реляционной модели данных;
- создавать базы данных и проектировать их объекты: таблицы, запросы, формы, отчёты, макросы в среде СУБД;
- использовать язык структурированных запросов (SQL) для создания объектов БД;
- связывание и встраивание объектов;
- оптимизировать работу БД.

Слушатель, изучивший дисциплину должен владеть:

- основами теории множеств и математической логики;
- основами реляционной алгебры;
- технологией создания базы данных и проектирования объектов:

таблиц, запросов, форм, отчетов, макросов в среде СУБД;

- языком структурированных запросов(SQL);
- технологией создания резервных копий БД, восстановления БД;
- методами защиты БД;
- администрированием БД.

4.1.3

Список рекомендуемой литературы

1. Microsoft Access 2013: C / .-
: - ,2016– 452 .
2. ACCESS 2007/ . .- ::
,2015.-592 .
3. / . . ;
. . . .- :: ,2013.-378с.
4. : / . .
.- :: - ,2013.-464с.
5. : /
. . . .-4-
,, . .- :: ,2010.-688 .
6. :: Access 2010(+CD-ROM)/
, .- : - ,2011.-432с.
7. . Microsoft Access 2010: / . .
.- :: , ,2012.-448с.
8. ,, .SQL .- :: ,
2015.–959 .
9. , .SQL: / . . ;
. .-2- ,, . .- ::
BHV,2001.–816 .
10. , .Microsoft Access 2010.
/ . .- :: - ,2010.-496с.
11. , . .
«

data/24104 » : <http://rep.bntu.by/handle/>

5

В разделе "программный блок" представлена учебно-программная документация – учебная программа с изложением её основных разделов и содержания

5.1

1.

2.

3.

4.

() .

5.

6.

7.

8.

MS Access.

Access.

Access.

9.

MS Access

10.

MS Access

11.

12.

13.

14.

15.

SQL – ANSI/ISO. SQL.
 (CREATE TABLE). (INSERT,
 DELETE, UPDATE). (SELEC).

16.

MSAccess
 VBA.

17.

18.

1. Microsoft Access 2013: C / .-
2. ACCESS 2007/ . - .:
3. ,2015.-592 .
4. / . . ; ,2013.-378c.
5. - ,2013.-464c.
6. : / -4-
7. ,2010.-688 .
8. Access 2010(+CD-ROM)/ ,2011.-432c.
9. Microsoft Access 2010: / . .
10. ,2012.-448c.
11. .SQL .- .:
12. 2015.-959 .
13. .SQL: / . ;
14. -2- . . - .:

BHV, 2001.-816 .

10. , .Microsoft Access 2010.

/ . .- .: - , 2010. -496 c.

11. , . .

«

». : <http://rep.bntu.by/handle/>

data/24104