

БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники  
Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники  
и автоматизированных систем»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой



Ю.В. Полозков  
(инициалы и фамилия)

« 06 » 06 2018 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА  
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

«Электронный ресурс: “Музей истории белорусского кино”»

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии»

Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии  
в обработке и представлении информации»

Специализация 1-40 05 01-04 01 «Математическое обеспечение и системное  
программирование»

Обучающийся  
группы 10702214  
(номер)



А.А. Луговский

Руководитель



Н.А. Разоренов

Консультанты:

по компьютерному проектированию



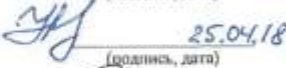
Н.А. Разоренов

по разделу «Охрана труда»



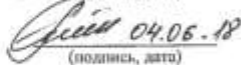
А.М. Лазаренков

по разделу «Экономика»



И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль



Н.В. Романюк

Объем проекта:  
расчетно-пояснительная записка – 67 страниц;  
графическая часть – 13 листов;  
магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2018

## РЕФЕРАТ

ЭЛЕКТРОННЫЙ РЕСУРС, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ, МОДЕЛИ, AUTODESK 3D MAX, UNITY, ADOBE PHOTOSHOP, РЕКЛАМА, АРХИТЕКТУРНАЯ МОДЕЛЬ, МУЗЕЙ

Объектом разработки является электронный ресурс для “Музея истории белорусского кино” – филиала “Национального исторического музея Республики Беларусь”.

Целью дипломного проекта является создание приложения, которое позволит виртуально посетить музей, передать его атмосферу, реалистичность, а также для рекламирования услуг и возможностей музея.

В процессе работы выполнен анализ и оценка существующих программ-аналогов, разработана архитектурная модель, реализовано и протестировано программное обеспечение, определена экономическая эффективность разработки.

Практической значимостью полученных результатов является использование методик сформулированных в ходе решения прикладных задач, которое связано с созданием электронного ресурса для музея.

Областью возможного практического применения являются культурно-познавательная сфера, а также в сфере разработки программного обеспечения.

Разработанный в дипломном проекте электронный ресурс внедрён в “Музей истории белорусского кино” – филиала “Национального исторического музея Республики Беларусь”.

Материал дипломного проекта докладывался на СНТК 74 БНТУ г. Минск 2018 году и принят к публикации.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разработанного объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 67 с., 39 рис., 11 табл., 26 источник, 1 прил.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Музей\\_истории\\_белорусского\\_кино](https://ru.wikipedia.org/wiki/Музей_истории_белорусского_кино), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 01.04.2018
- 2) Bel4u.by [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://bel4u.by/pano3d/\\_films/](https://bel4u.by/pano3d/_films/), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 01.04.2018
- 3) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Панорамная\\_фотография](https://ru.wikipedia.org/wiki/Панорамная_фотография), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 01.04.2018
- 4) Djruska.jimdo.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://djruska.jimdo.com/3d-туры/>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 03.04.2018
- 5) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Трёхмерная\\_графика](https://ru.wikipedia.org/wiki/Трёхмерная_графика), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 03.04.2018
- 6) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity\\_\(игровой\\_движок\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unity_(игровой_движок)), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 03.04.2018
- 7) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Unreal\\_Engine](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unreal_Engine), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 03.04.2018
- 8) Unity3d.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://unity3d.com/ru/unity/features/multiplatform>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 09.04.2018
- 9) Unrealengine.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.unrealengine.com/en-US/what-is-unreal-engine-4>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 09.04.2018
- 10) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Photoshop](https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 11.04.2018
- 11) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Autodesk\\_3ds\\_Max](https://ru.wikipedia.org/wiki/Autodesk_3ds_Max), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 11.04.2018
- 12) Adobe.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.adobe.com/ru/products/audition/features.html>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 11.04.2018

- 13) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/UML>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 15.04.2018
- 14) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Жизненный\\_цикл\\_программного\\_обеспечения](https://ru.wikipedia.org/wiki/Жизненный_цикл_программного_обеспечения), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 15.04.2018
- 15) Fototips.ru [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://fototips.ru/obrabotka/effektivnaya-obrabotka-fotografij-v-photoshop>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 15.04.2018
- 16) 3d.demiart.ru [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava\\_03/Index03](https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava_03/Index03), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 15.04.2018
- 17) 3d.demiart.ru [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava\\_05/Index02](https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava_05/Index02), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 20.04.2018
- 18) 3d.demiart.ru [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava\\_03/Index04](https://3d.demiart.ru/book/3D-Max-7/Glava_03/Index04), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 20.04.2018
- 19) Docs.unity3d.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.unity3d.com/ru/current/Manual/Graphics>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 20.04.2018
- 20) Docs.unity3d.com [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.unity3d.com/ru/current/Manual/ScriptingSection.html>, свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 20.04.2018
- 21) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Тестирование\\_программного\\_обеспечения](https://ru.wikipedia.org/wiki/Тестирование_программного_обеспечения), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 27.04.2018
- 22) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Функциональное\\_тестирование](https://ru.wikipedia.org/wiki/Функциональное_тестирование), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 27.04.2018
- 23) Свободная энциклопедия «Википедия» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Технико-экономическое\\_обоснование](https://ru.wikipedia.org/wiki/Технико-экономическое_обоснование), свободный, - Загл. с экрана. – Язык русский. Дата доступа: 27.04.2018
- 24) Санитарные нормы и правила «Требования при работе с видеодисплейными терминалами и электронно-вычислительными машинами» и Гигиенический норматив «Предельно-допустимые уровни нормируемых параметров при работе с

видеодисплейными терминалами и электронно-вычислительными машинами», утвержденные постановлением МЗ РБ от 28.06.2013 г. № 59. Дата доступа: 27.04.2018

25) Лазаренков, А. М. Охрана труда в машиностроении: учебное пособие / А. М. Лазаренков. — Минск: ИВЦ Минфина, 2017. — 446 с.

26) Лазаренков А.М., Ушакова И.Н. Охрана труда: Учебно-методическое пособие для практических занятий. – Мн.: БНТУ, 2011. – 205 с.