

УДК 004.415.2

ЦЕЛЕОРИЕНТИРОВАННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Савенко А.Г.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

С момента начала эпохи информационных технологий процесс разработки программного обеспечения претерпел серьезные изменения. Теперь в процессе принимают участие не только программисты, но и тестировщики, менеджеры, дизайнеры. Делегирование задач обеспечивает создание более качественного программного средства. Это обусловило создание целеориентированного проектирования.

Целеориентированное проектирование – это подход к проектированию пользовательского интерфейса, основанный на персонажах и их целях. Процесс принято разделять на шесть стадий.

На стадии исследования используется ряд методов для исследования пользователей: интервью, конкурентный анализ, маркетинговые исследования.

Результатом является набор характерных поведенческих моделей (поведенческих шаблонов).

Их дальнейший анализ позволит определять цели и мотивы конечных пользователей.

На стадии моделирование формируется две модели: предметной области и пользователей. В качестве основы берутся шаблоны рабочих процессов и поведенческих шаблонов. На стадии создания требований проектировщики определяют различные категории целей и связывают типы возможных моделей поведения с персонажами таким образом, чтобы исключить уже имеющиеся повторения, а также предотвратить возникновение подобных ситуаций в будущем. Суть стадии формирования общей инфраструктуры заключается в создании общей идеи продукта. На стадии детализации, проектировщики используют пошаговые маршруты в комбинации с проверочными сценариями, которые дают максимально детализированные варианты прохождения по пользовательскому интерфейсу. На стадии сопровождения происходит взаимодействие разработчиков для решения вопросов, возникающих при создании программного продукта.

В заключении необходимо отметить, что использование данного метода проектирования позволяет более четко сформировать представление о требованиях и желаниях пользователя и на основе этого создать высококачественное программное обеспечение, которое сможет конкурировать с другими решениями за лидерство на рынке.