

УДК 621.311

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТИПОВЫХ РЕШЕНИЙ ПРИ РАЗРАБОТКЕ ФРЕЙМВОРКА ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

Мишота А.А., Ковалёва И.Л., Лойко А.И.

Белорусский национальный технический университет

CRM-система является эффективным инструментом для любой клиентоориентированной организации, позволяя выстраивать проактивные отношения с заказчиками. С силу сложности CRM, чтобы добиться качества продукта и работоспособности всех его компонентов внедряется автоматизированное тестирование. Плюсами автоматизированного тестирования являются: возможность нагрузочного тестирования, экономия времени, возможность повторного использования.

Для проведения автоматизированного тестирования был разработан фреймворк для тестирования. Он позволяет быстро писать тесты, логирует все действия на понятном языке и создает наглядные отчеты. Разработанный фреймворк для тестирования работает с типизированными элементами, которые видны пользователю: кнопками, формами, таблицами, дропдаунами и так далее. Когда речь идет о типизированных элементах, имеется в виду представление об элементе. Например, что такое кнопка, и что она должна уметь, вне зависимости от конкретного UI. Главное – есть идея о кнопке: ее нельзя спутать с таблицей или дропдауном. При работе с разработанным фреймворком не нужно описывать низкоуровневые действия вроде поиска в таблице, проверки набора полей или выбора чего-то в меню: это уже заложено во фреймворке. Элементы делают ровно то, чего от них ожидают: на кнопку можно нажать, но текст на ней написать нельзя. При работе дополнительно нужно описывать только те действия, которые связаны с конкретным бизнесом, заказчиком. Например, «купить продукт». Типизированные элементы не знают, что такое «купить продукт», и это нужно описывать на UI-объектах.

Работа с простыми типизированными элементами – кнопками, текстом – позволяет сделать тесты более наглядными. А работа со сложными элементами – дропдаунами, таблицами, чек-листами – дает возможность сократить количество кода, который нужно написать тестировщику. Необходимая информация об элементах (локаторах) расположена в одном месте, и такой код проще поддерживать.

Кроме того, во фреймворке уже реализовано логирование и настроена интеграция с репортировыми системами, что еще больше упрощает поддержку таких тестов.