

ПРОЕЦИРОВАНИЕ И МОДЕЛИРОВАНИЕ В ПАКЕТЕ 3DS MAX

Студент гр.11307116 Роговцова А. С.

Ст. преподаватель Кондратьева Н. А.

Белорусский национальный технический университет

В настоящее время CGI-образы (изображения, созданные на компьютере) окружают нас повсюду: на телевидении, в кино, и даже на страницах газет и журналов. Среди программ трехмерной графики лидирующее место занимает 3D Studio MAX.

3dsMax (3DStudioMAX) – полнофункциональная профессиональная программная система для создания и редактирования трёхмерной графики и анимации, разработанная компанией Autodesk. Быстрое развитие технологий в последнее десятилетие привело к такому же резкому подъему в области компьютерной техники и программного обеспечения. 3ds MAX- программа активно используется в медицине и физике, для создания игр и фильмов, в архитектуре и строительстве, а также во многих других сферах жизни и областях науки. Программа 3Ds Max дает возможность создавать трехмерные объекты и «оживлять» их. При обработке изображений используются различные наборы команд, с помощью которых можно изменить форму, размеры, окраску элементов, выполнить детализацию и анимацию этих объектов.

Инженерам, работающим в 3D Studio MAX, предоставляются средства фотореалистической визуализации объектов исследования для анализа разрабатываемого проекта, проведения презентаций и создания маркетинговых материалов.

В результате проделанной работы при помощи пакета 3dsMax спроецировано медицинское оборудование. Получен вид оборудования для магнитно-резонансной томографии (МРТ). Модель объекта в 3Ds MAX отображается в четырех окнах проекций. Вид объекта в каждом окне проекций можно изменять и наблюдать объект с разных сторон; можно выполнять вращение в окнах проекций вместе с созданными в нем элементами. Есть целесообразность применения пакета 3Ds MAX для конструирования изображений приборов в различных технологических областях. Во многих сферах работу, связанную с обработкой графики, в этом программном пакете упростили и ускорили. 3dsMax – отличное средство помощи для предметных преподавателей. Налицо актуальность знаний о пакете 3Ds MAX и внедрение обучения работе с 3D графикой в рамках курса информатики, чтобы усовершенствовать уровень знаний студентов, чтобы эффективно обрабатывать и обмениваться информацией, и со временем – внедрять новые технологии.