

СИСТЕМА ТРЕХМЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ КОМПАС 3D

студент гр. 10405417 Горбачев П.О.

Научный руководитель – препод. Банад С.В.

Чтобы быть специалистом, отвечающим современным реалиям, студент, находясь в стенах вуза, должен познакомиться и освоить методы создания чертежей машинным способом, без которого теперь невозможно представить себе любой процесс проектирования.

Умение понимать рисунок и чертеж в огромной степени облегчает изучение инструмента, станка, машины и разных сложных агрегатов.

КОМПАС-3D – система трехмерного проектирования, ставшая стандартом для тысяч предприятий, благодаря сочетанию простоты освоения и легкости работы с функциональными возможностями твердотельного и поверхностного моделирования [1].

Ключевой особенностью продукта является использование собственного математического ядра С3D и параметрических технологий, разработанных специалистами АСКОН.

КОМПАС-3D обеспечивает поддержку наиболее распространенных форматов 3D-моделей (STEP, ACIS, IGES, DWG, DXF), что позволяет организовывать эффективный обмен данными со смежными организациями и заказчиками, использующими любые CAD/CAM/CAE-системы в работе [2].

Система имеет простой и понятный интерфейс, который позволяет быстро освоить функционал и приступить к работе. Чтобы первые шаги по работе в системе были легче, КОМПАС-3D содержит интерактивные уроки для изучения основного инструментария, которые собраны в «Азбуке КОМПАС-3D». Данная азбука помогает на готовых примерах разобраться с возможностями КОМПАС-3D и в кратчайшие сроки начать решать рабочие задачи.

Литература

1. <http://kompas.ru/kompas-3d/about/>
[http://ru.wikipedia.org/wiki/Компас_\(САПР\)](http://ru.wikipedia.org/wiki/Компас_(САПР))