

УДК 623 (075)

## **РОЛЬ ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКИ В СОЗДАНИИ БОЕВОЙ МАШИНЫ ПЕХОТЫ (БМП-2)**

курсант гр. 115031-16 Мозырко П.П.

*Научный руководитель – ст. препод. Толстик И.В.*

Боевая машина пехоты – это класс бронированных боевых машин, основным назначением которых является огневая поддержка и транспортировка личного состава отделения стрелков (пехоты) к месту выполнения боевой задачи с возможностью десанта вести огневой бой с машины.

В соответствии с боевым назначением они оборудованы системами управления огнём, качественными прицелами, пожаротушением, противотанковыми средствами, средствами дымопостановки. Как вид боевых машин появились они в 1966 году.

Для разработки и создания такой техники нужны большие средства, время и, конечно же, талантливые конструкторы. Конструктор должен быть специалистом широкого и глубокого диапазона в своей отрасли, в тех машинах, узлах и деталях, которыми ему придется заниматься весь период его творческой деятельности. Конструктор это творец! Творец машин, механизмов, технологических процессов. Но, прежде всего, нужно постичь «азбуку конструирования». Это, в первую очередь, инженерную графику, как основной язык техники и начертательную геометрию, как грамматику этого языка.

Боевая машина пехоты является гусеничной боевой машиной, имеющей вооружение, броневую защиту и высокую маневренность. Назначение машины повысить мобильность, огневую мощь и защищенность пехоты, действующей на поле боя, как в обычных, так и в военных условиях. Поэтому конструктору нужно быть предельно точным и внимательным при создании такой сложной, но очень важной машины, ведь как говорил Платон “Хорошее начало – половина дела”, а создание этой боевой машины и начинается с чертежа, чертежа, который сохранит здоровье и жизни экипажу и поможет сохранить мирное небо над нашей головой.