

Список использованных источников

1. Конахович Г.Ф., Пузыренко А.Ю. Компьютерная стеганография. Теория и практика. – К.: МК-Пресс, 2006. – С. 9-13.
2. Конахович Г.Ф., Пузыренко А.Ю. Компьютерная стеганография. Теория и практика. – К.: МК-Пресс, 2006. – С. 130-135.

УДК 004

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ SPOILER APP ДЛЯ СМАРТФОНОВ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ANDROID С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СЕРВИСОВ GOOGLE

Разжков А.Ф., Юхновский В.В., Васильчиков И.Д.

*Могилевский государственный университет имени А.А. Кулешова
e-mail: razhkov.a@mail.ru*

***Abstract.** Developed mobile application Spoiler App. Provides an overview of the used Google services when developing a mobile application. Created a database of spoilers of various creative works. The prospects for implementation in daily life and educational process are discussed.*

В современном мире медиапространство развивается очень быстро. Каждый день выходят новые книги, фильмы, сериалы, игры. И для того, чтобы всегда быть в курсе того, чем закончилось то или иное творческое произведение (книга, фильм, сериал, игра), было разработано приложение Spoiler App, в котором пользователю предоставляется возможность получить случайный спойлер по выбранной категории. Спойлер – информация, раскрывающая сюжетные подробности какого-либо художественного произведения. Нередко после прочитанного спойлера дальнейшее знакомство с произведением становится бессмысленным и скучным занятием.

Но также нередко бывают такие ситуации, в которых человек хочет посмотреть фильм, сериал, прочитать книгу, пройти игру, которые являются сиквелами. Сиквел – книга, фильм или любое другое творческое повествование, по сюжету являющееся продолжением какого-либо произведения. Современные франшизы фильмов, например, насчитывают около 10 частей. Для того, чтобы хорошо ориентироваться в них, либо освежить память перед новой частью, разработано приложение Spoiler App, с которым можно ознакомиться и скачать в Google Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=vlad.com.spoilerapp> [1].

Современные тенденции в мобильных технологиях все больше ориентируются на облачные сервисы и платформы. Например, активно развиваются сервисы Google Firebase, Amazon AWS, Microsoft Azure и другие, включающая сервисы облачной базы данных, уведомлений, хранения статических и динамических данных, аналитики и др. и позволяющие упростить создание и развертывание полнофункциональных систем с минимальным использованием собственного backend-a.

При разработке мобильного приложения активно использовались сервисы Firebase для хранения данных, работы с базой данных, контроля сбоев и аналитики.

Сервис Firebase Database использовался как онлайн-хранилище динамических данных: данные о названии книг, фильмов, сериалов, игр, ссылок на изображения обложек книг, постеров фильмов, сериалов, игр. Изначально не стояла задача сделать статическое приложение, т.к. прогнозируется необходимость вносить изменения в программу. Все мобильные приложения синхронизировали локальное хранилище данных с облачным и в каждый момент времени имели актуальные данные [2].

Также в разработке использовался сервис Firebase Storage, который предоставляет облачное пространство для хранения статических файлов: изображения, документы и др. Сервис используется для хранения изображений обложек книг, постеров фильмов,

сериалов, игр. Для работы с сервисом Firebase предоставляет SDK для всех платформ, что позволило без проблем интегрировать это решение.

В результате можно сказать, что с использованием сервиса Firebase желаемые результаты достигнуты. Применение облачных сервисов и технологий позволяет существенно минимизировать затраты и повысить качество продуктов, что перспективно для разработки новых проектов.

Также для реализации данного приложения использовались свободно-распространяемые программные средства и технологии, находящиеся в открытом доступе в интернете. Предлагаемый программный продукт может применяться для краткого ознакомления с большим разнообразием культурных произведений и повышения культурного и интеллектуального уровня. Также программа будет полезна тем, кто просто хочет увеличить свою осведомленность в определенной области для поддержания беседы, не потратив много времени на просмотр фильмов, сериалов, прочтение книг, прохождение игр. Таким образом, перспективы использования спойлеров очевидны.

В разработанном приложении Spoiler App реализованы следующие возможности:

- выбор категории творческого произведения;
- получение случайного спойлера в выбранной категории произведений;
- поделиться спойлером через различные сервисы, социальные сети;
- получить подробную информацию о произведении путём запроса в поисковой системе Google;
- увидеть концовку фильма, сериала, игры на Youtube.

Ниже изображено несколько примеров интерфейса приложения Spoiler App (рисунок 1).

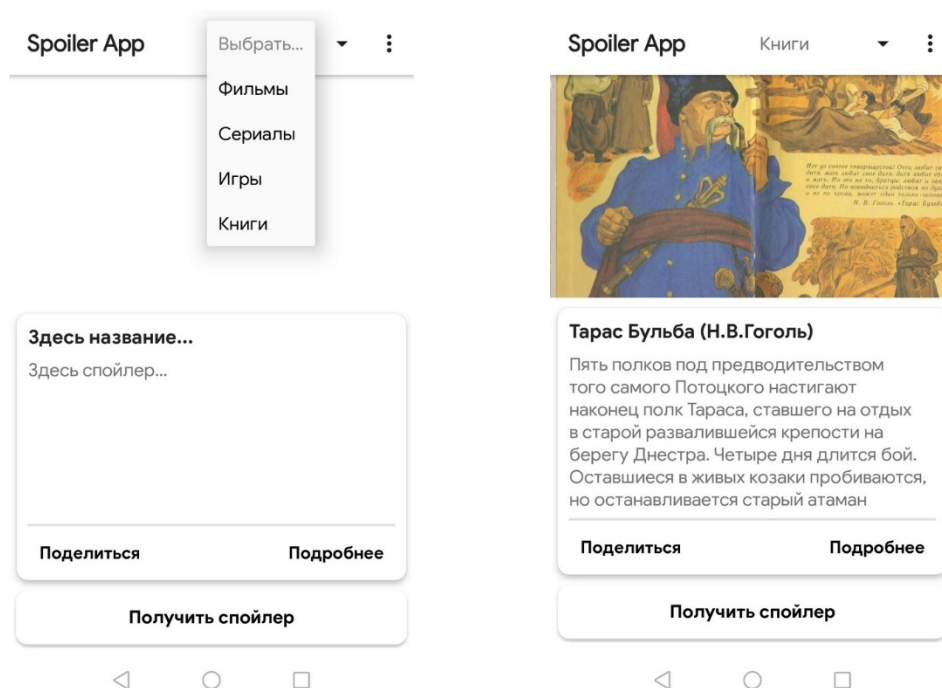


Рисунок 1 – Примеры интерфейсов

В скором времени наша команда реализует возможность поиска спойлера интересующего произведения по базе данных. Каждый день производится пополнение базы данных спойлеров.

Список использованных источников

1. Алексей Голощапов Google Android. Создание приложений для смартфонов и планшетных ПК / Алексей Голощапов. – М.: «БХВ-Петербург», 2013. – 832 с.
2. Документация Firebase [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://firebase.google.com/docs/>, свободный. – Загл. с экрана.

УДК 519

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДЕЛИРОВАНИЯ ФИЗИЧЕСКИХ ЯВЛЕНИЙ ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ПОНЯТИЙ У СТУДЕНТОВ

Юхновская О.В., Юхновская А.В., Гундина М.А., Кондратьева Н.А.
Белорусский государственный педагогический университет им. М. Танка
Белорусский национальный технический университет
e-mail: maryanatolevna@mail.ru

Аннотация. Рассматриваются особенности организации учебного процесса с применением моделирования при чтении курса математического анализа.

Ключевые слова: математическое понятие, физическое явление, моделирование.

USING THE PHYSICAL PHENOMENA FOR FORMULATION OF MATHEMATICAL CONCEPTS OF STUDENTS

O.V. Yukhnouskaya, A.V. Yukhnouskaya, M.A. Hundzina, N.A. Kandratsyeva
Maxim Tank Belarusian State Pedagogical University
Belarusian National Technical University
e-mail: maryanatolevna@mail.ru

Abstract. The features of the organization of the educational process with the use of modeling when reading a course of mathematical analysis are considered.

Keywords: mathematical concept, physical phenomena, simulation.

Объектом данного исследования является процесс формирования математических понятий у студентов технических и педагогических специальностей, изучающих дисциплины «Математический анализ», «Математика», «Высшая математика».

Предметом исследования являются приёмы, которые используются для раскрытия содержания математических понятий, изучаемых в разделах математического анализа. В данной работе рассматриваются особенности применения моделирования физических явлений при чтении математических дисциплин.

Целью исследования является разработка и внедрение в практику освоения математических понятий студентами педагогических и технических специальностей с использованием моделирования физических явлений.

Для достижения этой цели необходимо решить ряд задач. Требуется проанализировать педагогические принципы и приёмы, которые используют необходимые компоненты для формирования математических понятий, осуществить обзор отечественной и зарубежной литературы. После этого нужно разработать методические принципы деятельности по изучению системы математических понятий в курсе математического анализа и математики с использованием моделирования физических явлений. Важным вопросом является оценка эффективности использования моделирования физических явлений при изучении данных курсов. Также необходимо составление текстового материала для проверки эффективности использования моделирования, а также проведение обучающего педагогического эксперимента по усовершенствованной методике.