

1. Аверьянов, Л.Я. Современные проблемы Интернет – обучения / Л.Я. Аверьянов, д-р соц. наук, проф., А. В. Рунов, канд. социол. наук, доц. // Информатика и образование. – 2003. - № 5. – С. 70 – 75.

2. Захарова, И.Г. Информационные технологии в образовании: [учебное пособие для высших педагогических учебных заведений] / И.Г. Захарова. – М.: Академия, 2003. – 188 с.

### **Факторы развития киберспорта**

Степанов С.Д.

Белорусский национальный технический университет

Текущее состояние отрасли высоких технологий свидетельствует о том, что данное явление становится определяющим фактором развития и инвестиционной привлекательности разных стран мира. Появление новых ответвлений данной отрасли служит мощным толчком для значительных перемен в жизни человечества, серьёзных преобразований в сопутствующих сферах, а также способствует решению социальных и экономических задач. Развитие социально-экономических отношений и общественные потребности определяют возросшую роль инновационных отраслей, одной из которых является киберспорт – состязание игроков популярных компьютерных игр (DotA 2, StarCraft, League of Legends и др).

Успешное развитие киберспорта зависит от трех ключевых факторов: инфраструктуры, человеческого капитала (игроков, менеджеров) и мероприятий, требующих определенного ресурсного обеспечения. Значимое влияние на уровень развития профессионального киберспорта оказывает массовый спорт, который может формироваться на базе онлайн-клубов и сервисов.

Первоочередные меры, необходимые для развития киберспорта, включают в себя создание системы мониторинга карьеры игроков; слаженную работу тренерских штабов; внедрение единой методической программы развития игрока; создание системы школ, финансируемой клубами, региональной системы поиска и подготовки киберспортсменов.

Опорами проекта развития киберспорта должны стать органы исполнительной власти в сфере спорта, общественные организации и бизнес-партнеры. В рамках развития отрасли основной целью

должно стать формирование восприятия киберспорта как вида спорта, доступного для всех. За счет более детального определения уровней киберспорта необходимо найти соответствующие их специфике подходы к управлению. Для успешной организации работы киберспортивных клубов необходимо предусмотреть систему действенных мотивационных механизмов посредством фискальных инструментов.

**Влияние процессов глобализации и интернационализации  
производства на неравенство в распределении доходов  
населения развитых и развивающихся стран**  
Тихомиров Р.О.

Белорусский государственный экономический университет

В последние двадцать лет мировое хозяйство характеризуется небывалым ростом глобальных рынков, сопровождающимся значительным открытием границ стран как для движения товаров, так и для движения основных факторов производства: труда и капитала. Отмеченные тенденции привели к изменению характера взаимосвязей между основными экономическими категориями и, как следствие, оказали существенное воздействие на национальные экономики. Так, глобализация принесла большие выгоды для развивающихся экономик, проявляющиеся в общем экономическом развитии, росте ВВП на душу населения, активизации притока ПИИ и т.д. Однако одновременно произошел значительный рост неравенства среди стран в целом и внутри отдельных стран, что породило ряд вопросов и сомнений.

В сформировавшихся условиях важно выявление методологических основ влияния глобализации на неравенство в распределении доходов населения стран мира, а также поиск практических доказательств данного влияния. Исследование такого влияния возможно на основе изучения сложившихся к настоящему времени точек зрения отечественных и зарубежных ученых, которые с определенной степенью условности можно разделить на три основные группы.

К первой группе относятся те, кто, ссылаясь на надежные эмпирические свидетельства, доказывают, что глобализация