

03/26/formy-i-metody-obucheniya-informatike. – Дата доступа: 09.10.2019.

3. Лабораторная работа на уроках информатики – [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://works.doklad.ru/view/w-_8xP-OZjQ/all.html – Дата доступа: 08.10.2019.

4. Методические особенности использования лабораторных работ в средней общеобразовательной школе. – [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://knowledge.allbest.ru/pedagogics/3c0a65625a2ad78a5d43a88421306d37_0.html. – Дата доступа: 11.10.2019.

УДК 372

Козел А. С.

ГОЛОВОЛОМКИ В МИРЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

Белорусский национальный технический университет,

г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: канд. техн. наук, доцент Дробыш А. А.

В общем понимании головоломки обозначают непростые задачи, для решения которых требуется сообразительность. В мире компьютерных игр головоломки являются жанром игр, цель которых – решение логических задач. Свою историю головоломки ведут с Древней Месопотамии и Египта. Оригинальные логические задачи можно отыскать на стенах египетских пирамид, в древнегреческих манускриптах и других исторических памятниках [1]. В Европе самым первым собранием головоломок стала книга «Задачи для развития молодого ума», содержащая в себе 53 головоломки, среди которых всеми известная «задача о переправе». Эталоном среди компьютерных игр стал Тетрис, выпущенный в 1985 году. Появление трёхмерной графики способствовало развитию головоломок на игровых приставках.

Существует огромное количество головоломок, среди них самыми популярными являются [2]:

1. Механические – головоломки в виде устройств и предметов, ярким примером служит Кубик Рубика, пятнашки, пазлы и т. д.

2. Печатные головоломки делятся на:

– Кроссворд – самая распространенная игра со словами, особой популярностью пользуются у любителей печатных изданий.

– Ребус – загадка в виде рисунков, букв и других знаков.

– Судoku – головоломка-пазл с квадратным игровым полем, который необходимо заполнить числами.

– Японские кроссворд и т. д.

3. Устные головоломки – задачи в устной форме, подразделяются на:

– Шарады – игры с разбиением слов на слоги таким образом, чтобы каждый имел свой определенный смысл.

– Загадки – изображение или выражение, нуждающиеся в разгадке.

– Данетки – разновидность игры в загадки, ответами на которые служат «да» и «нет».

– Логические парадоксы – ситуации, которые не имеют логического объяснения.

4. Головоломки с предметами – логические задания с бытовыми предметами (со спичками, монетами, карточные и т. д.).

Головоломки служат мощным средством активизации познавательной деятельности, формируют навыки нестандартного и творческого мышления, умение анализировать, применять знания в различных отраслях.

Среди ярких представителей игр в жанре головоломок можно выделить:

– SpaceChem – увлекательная игра, где дается возможность почувствовать себя в роли химика-инженера и создавать химические элементы путем синтеза и ядерных реакций.

– LYNE – минималистичная казуальная головоломка, в которой необходимо соединять геометрические фигуры линиями.

– Филворды – всеми известная игра на поиск слов из множества уровней.

– 100 дверей – за каждой дверью прячется интересная загадка, которые усложняются по мере прохождения игры.

– Манджонг – логическая игра, суть которой заключается в удалении одинаковых плиток за лучшее время и высший балл.

– 2048 – целью игры является получение плитки номинала «2048», которую можно достичь перемещением плиток меньшего номинала.

– CandyCrush – набирающий популярность аналог игры «Три в ряд». Перемещайте конфеты, открывайте награды и наслаждайтесь привлекательной графикой.

– Мастер логики – собрание необычных задач, для решения которых нужен креативный подход.

– SlowPuzzleBlock– классический тетрис, реализованный в очень стильном дизайне.

Хороших головоломок так много, что в рамках одной статьи перечислить все просто невозможно, пользователю остается только собственноручно ознакомиться с ними и развивать свое логическое мышление. Регулярные тренировки ума способствуют предотвращению деменции, стимулируют процессы мышления, способствуют развитию мелкой моторики. Кроме этого головоломки могут стать великолепным развлечением, подарить множество интересных идей, привести мысли в порядок, сформировать умение стратегически мыслить и полагаться на интуицию.

ЛИТЕРАТУРА

1. История головоломок – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cubeRussia.com/about/spidkubing/history/>. – Дата доступа: 01.10.2019.

2. Виды головоломок – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://ptpit.ru/learn/WEB_TASKS42/42/2009_10/tur2/05/01.htm. – Дата доступа: 03.10.2019.

УДК 378

Козел А. С.

ЭМОЦИОНАЛЬНОЕ ВЫГОРАНИЕ ПРОГРАММИСТОВ

Белорусский национальный технический университет,

г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: канд. техн. наук, доцент Дробыш А. А.

Представьте, что в квартире включены все электроприборы, в каждой комнате горит свет. Со временем, когда счётчик начнет зашкаливать и напряжение станет максимально большим, перегорят пробки. Аналогично, нервная система человека имеет индивидуальные ограничения на количество выполняемых задач. Эмоциональное напряжение провоцирует перегорание – человек «гаснет».