

БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники

Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой


(подпись)

Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

«15» 06 2020 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

«Приложение для развития логического мышления»

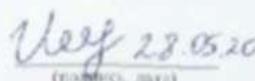
Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии»

Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии
(в обработке и представлении информации)»

Специализация 1-40 05 01-04 01 «Математическое обеспечение и системное
программирование»

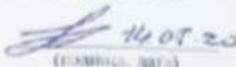
Обучающийся

группы 10702216
(номер)


(подпись, дата)

И.В. Качановский

Руководитель


(подпись, дата)

А.В. Бородуля

Консультанты:

по компьютерному проектированию


(подпись, дата)

А.В. Бородуля

по разделу «Охрана труда»


(подпись, дата)

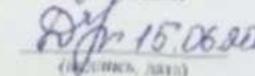
А.М. Лазаренков

по разделу «Технико-экономическое
обоснование разработки приложения»


(подпись, дата)

И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль


(подпись, дата)

Н.С. Домаренко

Объем проекта:

расчетно-пояснительная записка – 52 страниц;

графическая часть – 10 листов;

магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2020

РЕФЕРАТ

ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЕ, ASSETS, SOUNDS, SCRIPTS, SCENES, BUILD SETTINGS

Объектом разработки является «Приложение для развития логического мышления».

Целью дипломного проекта является разработка игрового Android-приложения, играя в которое, можно будет развивать логическое мышление.

В процессе работы выполнены следующие разработки: проектирование приложения, описание практической реализации информационных технологий, руководство пользователя.

Элементами практической значимости полученных результатов являются интерфейс и логика приложения .

Областью возможного практического применения является использование в коммерческих целях.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 52 с., 29 рис., 11 табл., 6 источников, 1 прил.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 Лазаренков А.М. Охрана труда в машиностроении: учебное пособие / А. М. Лазаренков. - Минск: ИВЦ Минфина, 2017. - 446 с.
- 2 Лазаренков А.М., Ушакова И.Н. Охрана труда: Учебно-методическое пособие для практических занятий. - Мн.: БНТУ, 2011. - 205 с.
- 3 Движок Unity - особенности, преимущества и недостатки [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://cubiq.ru/dvizhok-unity/>. Дата доступа: 12.05.2020.
- 4 Описание среды разработки Microsoft Visual Studio [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://studbooks.net/2258619/informatika/opisanie_sredy_razrabotki_microsoft_visualstudio. Дата доступа: 12.05.2020.
- 5 Программирование в Unity для опытных программистов [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://unity.com/ru/how-to/programming-unity>. Дата доступа: 12.05.2020.
- 6 Unreal Engine. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Unreal_Engine. Дата доступа: 12.05.2020.