

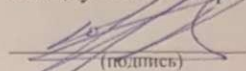
БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники

Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой


(подпись)

Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

« 12 » 06 2020 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

«Информационный игровой интернет-ресурс БНТУ»

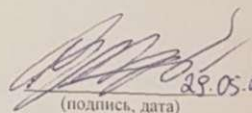
Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии»

Специализация 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии (в обработке и представлении информации)»

Специализация 1-40 05 01- 04 01 «Математическое обеспечение и системное программирование»

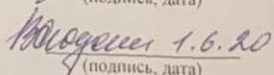
Обучающийся

группы 10702216
(номер)


(подпись, дата)

29.05.20 А.В. Матюшенко

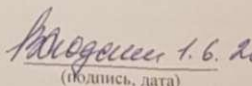
Руководитель


(подпись, дата)

1.6.20 В.С. Юденков

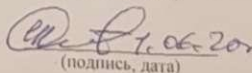
Консультанты:

по компьютерному проектированию


(подпись, дата)

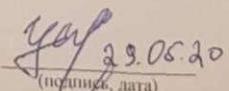
1.6.20 В.С. Юденков

по разделу «Охрана труда»


(подпись, дата)

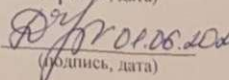
1.6.20 А.М. Лазаренков

по разделу «Технико-экономическое обоснование разработки приложения»


(подпись, дата)

29.05.20 И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль


(подпись, дата)

29.05.20 Н.С. Домаренко

Объем проекта:

расчетно-пояснительная записка – 52 страниц;

графическая часть – 10 листов;

магнитные (цифровые) носители – _____ единиц.

Минск 2020

РЕФЕРАТ

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ, USE CASE, ВИКТОРИНА, ТЕСТ, QUIZ, БНТУ, АНИМАЦИЯ

Целью дипломного проекта является разработка информационно-игрового интернет приложения, которое поможет более просто проходить процесс обучения студентам и тренировать свои навыки в удобное время с понятным интерфейсом.

В процессе работы выполнены следующие разработки:

- 1) построена диаграмма вариантов использования;
- 2) разработан дизайн приложения;
- 3) спроектирован пользовательский интерфейс;
- 4) разработано приложение;
- 5) созданы тестовые случаи для функционального типа тестирования.

Элементами практической значимости полученных результатов являются:

- 1) надежное и эффективное веб-приложение;
- 2) быстрота веб-приложения;
- 3) современный дизайн.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разрабатываемого объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 52 с., 32 рис., 17 табл., 13 источников, 1 прил.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 Лазаренков, А.М. Охрана труда в машиностроении: учебное пособие / А. М. Лазаренков. - Минск: ИВЦ Минфина, 2017. - 446 с.
- 2 Лазаренков А.М., Ушакова И.Н. Охрана труда: Учебно-методическое пособие для практических занятий. - Мн.: БНТУ, 2011. - 205 с.
- 3 ER-модель // [Wikipedia.org](https://ru.wikipedia.org/wiki/ER-модель) [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/ER-модель>. Дата доступа: 16.05.2020.
- 4 C# Programming Guide. [Электронный ресурс] URL: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/67ef8sbd.aspx> Дата доступа: 30.05.2020).
- 5 Официальный сайт Visual Studio. [Электронный ресурс] URL: <https://www.visualstudio.com/ru-vs/> (дата обращения: 28.05.2020).
- 6 Официальный сайт Unity3D. [Электронный ресурс] URL: <https://unity3d.com/ru> (дата обращения: 28.05.2020)
- 7 Рамбо Дж. UML 2.0. Объектно-ориентированное моделирование разработка. - СПб.: Питер, 2007. - 544 с
- 8 Вигенс К., Битти Д. Разработка требований к программному обеспечению. - М.: Русская Редакция, 2014. - 736 с.
- 9 Gold J. Object-Oriented Game Development. - UK: Pearson Education Limited, 2004. - 404 p
- 10 Ларман К. Применение UML 2.0 и шаблонов проектирования. Введение в объектно-ориентированный анализ, проектирование и итеративную разработку. - М.: Вильямс, 2013. - 736 с.
- 11 Семь этапов создания игры [Электронный ресурс] URL: <https://habr.com/ru/company/miip/blog/308286/>(дата обращения: 31.05.2020).
- 12 Семь этапов создания игры [Электронный ресурс] URL: <http://juice-health.ru/>(дата обращения: 1.05.2020).
- 13 5 игровых движков для создания 2D игр [Электронный ресурс] URL: <https://hsbi.hse.ru/articles/pyat-igrovyykh-dvizhkov-s-kotorykh-stoit-nachat/>(дата обращения: 1.05.2020).