

Технический рисунок в профессии инженера-строителя

Селицкий А.А., Касаткина О.Н.

Белорусский национальный технический университет

В практической деятельности инженера-строителя необходимы как навыки рисования, так и теоретические знания основ строительства. В производственной практике часто возникает необходимость в наглядном изображении предмета, сложные конструктивные формы которого иногда трудно представить при чтении чертежа. Кроме того, надо уметь пояснить, в случае необходимости, различные детали объекта подробными наглядными изображениями (эскизами, рисунками) для того, чтобы объект представлялся в полной ясности.

Обучение рисованию развивает зрительную память и пространственное мышление, глазомер и профессиональную наблюдательность, способствует эстетическому восприятию, учит точно и правильно оценивать соотношение пропорций предмета и форму сложных пространственных конструкций.

Технический рисунок – это наглядное изображение проектируемого или существующего предмета, выполненное для производственно-технических целей от руки придерживаясь аксонометрических осей или в перспективе.

Основное требование – это наглядность. Для этого требуется изучение правил визуальной перспективы и аксонометрии. Практика заключается в приобретении умений и навыков рисования, при предварительной теоретической подготовке.

Цель практических занятий – уметь правильно и быстро выполнить изображение на глаз, от руки, соблюдая пропорции.

Задачи технического рисунка:

- ✓ научиться видеть и понимать особенности строения той или иной формы (замкнутого пространства);
- ✓ научиться мастерству компоновки объекта на бумаге определенного формата;
- ✓ научиться изображать трехмерную форму на двумерной плоскости листа бумаги.

Студентам необходимо ознакомиться как с типами строительных конструкций, материалами и процессом их производства, так и непосредственным применением их в строительстве зданий и сооружений. Чтобы воссоздать целостную картину, хорошо бы предварительно проходить ознакомительную производственную практику.