

пройденное испытание [1]. Главное – индивидуальный подход к каждому кандидату.

В Республике Беларусь используются все из основных методов поиска и подбора персонала. Однако, компании, занимающиеся данным видом деятельности, дорого оценивают свою работу на рынке труда. В связи с этим, самыми распространенными методами остаются рекрутинг и скрининг, так как бесплатные платформы по поиску работы гораздо выгоднее и просты для восприятия. Прелиминарингом в Республике Беларусь в сотрудничестве с БГУ занимается компания ООО «Эрнст энд Янг», входящая в состав глобальной организации EY, являющейся одной из крупнейших аудиторских и консалтинговых компаний в мире [2]. Важно отметить, что любой метод подбора персонала будет эффективен в зависимости от того, какие цели ставит для себя организация.

Заключение. Качественный и нестандартный подход к подбору персонала обеспечит заинтересованность кандидата в работе, а также гарантию в его профессиональных и человеческих качествах, что в долгосрочной перспективе положительно повлияет на развитие организации. Однако, в современных реалиях, менеджеры используют бюджетные и быстрые способы подбора кадров, чем может объясняться текучесть кадров.

ЛИТЕРАТУРА

1. Нестандартный отбор персонала. Собеседование в Heineken [Электронный документ]. – Режим доступа: https://www.youtube.com/watch?v=R3pZ6JEcQXI&ab_channel=AzbukaHR. – Дата доступа : 11.03.2021.
2. Беларусь в современном мире = Беларусь у сучасным свеце : материалы XVIII Междунар. науч. конф., посвящ. 98-летию образования Белорус. гос. ун-та, Минск, 30 окт. 2019 г. / Белорус. гос. ун-т ; редкол.: В.Г. Шадурский (пред.) [и др.]. – Минск : БГУ, 2019. – С. 312-317.

УДК 343

КАК ЗАРАБАТЫВАТЬ НА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРАХ ИЛИ РАЗРАБОТКЕ ПО И ЦИФРОВЫХ ТОВАРОВ

*О.А. Киселевич, Д.А. Крук, К.В. Юркевич, студенты
группы 10503319 ФММП БНТУ,*

научный руководитель – старший преподаватель Т.А. Петровская

*Резюме – в статье описан метод заработка на компьютерных играх.
Resume – the article describes a method of making money on computer
games.*

Введение. Компьютерные игры — это большой бизнес. Суммарная выручка индустрии видеоигр в США достигла 23,5 миллиарда долларов в прошлом году, что на 5% больше, чем в 2019. За каждой великой игрой стоят программисты, которые вносят существенный вклад в конечный продукт. Конечно, для создания разных игр используются разные языки

программирования. Сегодня для создания игр для ПК, консолей и мобильных устройств могут использоваться несколько языков одновременно. Самыми популярными среди разработчиков игр на сегодняшний день считаются C++, Java, Unity.

Основная часть. Dota2. Разработчики Dota 2 - Valve зарабатывают несколькими путями, такими как донат игроками, проведение чемпионатов и не только, за 2017 год компания заработала около 406 миллиона долларов. Так как сама игра является бесплатной, то способ заработка разработчиками весьма прост. Это как встроенные транзакции, так и различные подписочные сервисы. Подписка на дополнительные бонусы в игре стоят за месяц - 3,99\$, на полгода – 22,49\$ и на год 41,99\$ и это всего за 1 аккаунт. Цена вещей, таких как различные скины и модификации может заходить за 100\$, даже на торговой площадке, где люди продают друг другу комиссия составляет 15%, все деньги от которой идут компании. Порой люди тратят на Dota 2 тысячи долларов, так принц из Саудовской Аравии потратил на игру 8350\$ и это всего за 1 сезон игры (3 месяца). Dota 2 стала так же киберспортивной игрой, а самым главным турниром является International. Призовой фонд, который собирается за счет доната людей в игру и позже делится между победителями турнира может быть больше 40 миллионов долларов. Команды, заработавшие за свою карьеру не мало денег, но что могут заработать обычные люди? Периодически в продаже появляются сундуки, стоящие около 5-7\$, если вам повезет, вы сможете получить вещь, которая стоит больше 100\$, естественно, всё это дело удачи. Прокачать внутриигровой рейтинг будет стоить вам от 218 рублей России до 3000, в зависимости от вашего начального рейтинга, что в нашей валюте это от 5 до 150 рублей. Конечно же, есть люди, зарабатывающие на стримах игр на платформах таких как Twitch, YouTube, так, например стримерша Карина за январь 2016 заработала около 850 тыс. российских рублей [1].

CS:GO. Разработчики CS:GO заработали на своей игре только за год 414 миллиона долларов. Изначально данная игра стоила 9,99\$, позже же играла стала бесплатной и была доступна всем желающим. Донатить тут можно много, покупая пистолеты, пп, тяжелое оружие и разные сундуки с предметами. По ценам разрыв достаточно большой от 0,13\$ и до 2000\$. Как зарабатывать игроку? Тут есть возможность, если вам повезет, купить кейс, который стоит около 2–3 долларов и с маленьким шансом вам выпадет предмет, цена которого может достигать 1500\$. Из более реальных возможностей это продажа аккаунтов, тут стоимость их от 70 и до 232323 российских рублей, кроме этого, поднять деньги в этой игре можно за «буст» других игроков, тут это стоит от 200 до 2000 российских рублей. Так же вы можете обучать новых игроков и брать при этом деньги в районе от 100 до 850 российских рублей.

EpicGames. Ну и в конце, хотелось бы затронуть такую набирающую популярность в последнее время компанию, по разработке и издательству видеоигр, как Epic Games. Epic Games - компания из США, занимающаяся

разработкой компьютерных игр. EpicGames заработала на Fortnite более \$1,2 миллиарда в AppStore и \$9,7 миллионов в GooglePlay [2]. Epic сотрудничает с разработчиками и издателями, чтобы предлагать в магазине эксклюзивные игры.

В обмен на эксклюзивность Epic предоставляет им финансовую поддержку для разработки и маркетинга, что позволяет создавать более качественные игры и значительно снизить уровень неопределенности для разработчиков. Сами же авторы игр зарабатывают как путем поклонников, так и путем донатов. Поклонники могут поддержать автора, указав его код при оформлении покупки или щелкнув по ссылке автора и совершив покупку в Epic Games Store. Программа поддержки авторов позволяет авторам зарабатывать деньги на Fortnite и играх из Epic Games Store. Данный способ заработка очень подходит для молодых и еще не популярных разработчиков игр, так как компания предоставляет полный комплект услуг для помощи молодым компаниям. Что касается заработка обычными людьми, то тут эффективна классическая продажа аккаунтов

Заключение. Гейминг – это прекрасный пример того, как можно зарабатывать немалые суммы денег при этом наслаждаясь игрой в любимую игру. Эффективность данного способа доказывает большое количество стримеров и людей, увлекающихся данным типом заработка в последнее время, призовые фонды на игровых чемпионатах, попасть в качестве игрока на которые, может вполне любой желающий, если будет упорно увлекаться игрой.

ЛИТЕРАТУРА

1. Официальный сайт Steam [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://store.steampowered.com/?l=russian>. – Дата доступа: 18.12.2020.
2. Официальный сайт Epic Games [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.epicgames.com/store/ru/>. – Дата доступа: 18.12.2020.

УДК 004

WEB-МАРКЕТИНГ

*З.М. Курбанова, Ю.А. Мошнина, Е.А. Ходенкова, студенты
группы 10503219 ФММП БНТУ,
научный руководитель – старший преподаватель Т.А. Петровская*

Резюме – в статье описываются основные методы веб-маркетинга и актуальность их использования в бизнесе.

Resume – the article describes the main methods of web marketing and the relevance of their use in business.

Введение. В настоящее время Интернет является важной частью повседневной жизни большинства людей. Многие люди в независимости от своего статуса, возраста, интересов и увлечений являются активными пользователями различных социальных сетей. Для бизнеса это хороший